



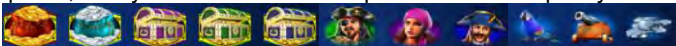
BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
CREDIT	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	[x] CREDITS GAME ACTIVE	[x] CRÉDITS EN JEU
[x] CREDITS	[x] CRÉDITS	[x]¢ CHANGE DENOM	[x] ¢ MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SERVICE	PRÉPOSÉ	COLLECT	ENCAISSER
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	LANGUAGE	LANGUE
PAYS	TABLE DE PAIEMENT	[x] CREDITS	[x] CRÉDITS
SPIN	JOUER	EXIT	QUITTER

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles  sont frimés et peuvent remplacer les symboles   et .
- Au début de chaque partie, les symboles de certaines positions de chaque cylindre sont remplacés au hasard par l'un des symboles suivants :    ou .
- Durant le jeu principal seulement, chaque symbole  et  apparaissant sur les cylindres fait augmenter de 1 la valeur au compteur correspondant.
- Les valeurs affichées aux compteurs des symboles  et  sont enregistrées pour chaque niveaux de mise et peuvent varier d'une option de mise à une autre.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI RANDOM WILD

- Le jeu boni Random Wild peut être déclenché instantanément au cours de toute partie.
- Avant d'engager votre mise, si la valeur au compteur du symbole  ou  est de 10 ou plus, vous êtes assuré que le jeu boni Random Wild sera déclenché après que vous aurez engagé votre mise.
- Si le jeu boni Random Wild est déclenché, un ensemble de cylindres différent est utilisé pour les parties du jeu principal.
- Le compteur  ou  sera mis en surbrillance.
- Si un compteur est mis en surbrillance, des symboles frimés correspondant à ce compteur sont aléatoirement placés sur les cylindres, un à la fois, et la valeur au compteur diminue de un chaque fois qu'un symbole est placé, jusqu'à ce que la valeur au compteur atteigne zéro ou qu'un symbole frimé occupe chaque position des cylindres.
- Si les deux compteurs sont mis en surbrillance, les symboles  seront placés en premier.
- Les symboles  et  peuvent se remplacer l'un l'autre dans l'évaluation des gains sur ligne.
- Le symbole  peut afficher un multiplicateur de 2, 3 ou 5.
- Les gains sur ligne impliquant un multiplicateur ou plus sont multipliés par la somme des multiplicateurs.
- Le symbole  peut afficher et accorder un lot de 10 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- À la fin du jeu boni, les compteurs à zéro sont remis à 1.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal standard.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement lorsqu'ils sont placés sur les cylindres lors de placement de symboles frimés.
- Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Free Games.
- Dix parties gratuites sont accordées.
- Quatre symboles  accordent un lot correspondant à cinq fois la mise totale.
- Cinq symboles  accordent un lot correspondant à vingt fois la mise totale.
- Le jeu boni Free Games est également déclenché lorsque le compteur du symbole  ou  est supérieur ou égal à 75, 75 et 100, respectivement.
- Si l'un des compteurs atteint cette valeur et déclenche le jeu boni Free Games, il est mis en surbrillance. Sinon, l'un des compteurs  ou  est mis en surbrillance.
- À chaque partie, des symboles frimés correspondant au compteur mis en surbrillance sont aléatoirement placés sur les cylindres, un à la fois, et la valeur au compteur diminue de un chaque fois qu'un symbole frimé est placé.
- Les symboles  et  peuvent afficher un multiplicateur de 2, 3 ou 5.
- Les gains sur ligne comprenant un multiplicateur ou plus sont multipliés par la somme des multiplicateurs.
- Les symboles  et  peuvent afficher un lot de 10 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  et  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- À la fin du jeu boni, les compteurs en surbrillance se réinitialisent.
- La valeur de réinitialisation des compteurs  et  est de 30, 30 et 50, respectivement.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu boni.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement lorsqu'ils sont placés sur les cylindres lors de placement de symboles frimés.
- Les symboles   et  ne peuvent pas apparaître.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert en mode jeu automatique.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.
- Tous les lots sont affichés en crédits.