



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CASH	SOLDE	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
TOUCH ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CASH	SOLDE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BONI BUY PASS™

- Lorsque le jeu boni Buy Pass est offert, il vous permet d'acheter le jeu boni de parties gratuites.
- L'option de mise à 3 500 crédits offre cinq options de jeu boni, parmi les suivantes.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Un nombre de parties gratuites parmi ceux des options 1 à 4 est choisi aléatoirement
Dimensions de la grille	3x5	4x5	5x5	6x5	Des dimensions de grilles parmi celles des options 1 à 4 sont choisies aléatoirement

- L'option de mise à 5 500 crédits offre quatre options de jeu boni, parmi les suivantes.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4
Nombre de parties gratuites	15	8	5	Un nombre de parties gratuites parmi ceux des options 1 à 3 est choisi aléatoirement
Dimensions de la grille	4x5	5x5	6x5	Des dimensions de grilles parmi celles des options 1 à 3 sont choisies aléatoirement

- L'option de mise à 8 500 crédits offre trois options de jeu boni, parmi les suivantes.

	Option 1	Option 2	Option 3
Nombre de parties gratuites	12	7	Un nombre de parties gratuites parmi ceux des options 1 à 2 est choisi aléatoirement
Dimensions de la grille	5x5	6x5	Des dimensions de grilles parmi celles des options 1 à 2 sont choisies aléatoirement

- L'option de mise à 12 500 crédits accorde 10 parties gratuites sur une grille de 6x5.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les cylindres utilisés changent en fonction de l'option de mise.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que ceux du jeu Dancing Drums.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, si le boni Dancing Drums est activé, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni de parties gratuites Dancing Drums.
- Cinq options de parties gratuites sont offertes parmi les suivantes.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Un nombre de parties gratuites parmi ceux des options 1 à 4 est choisi aléatoirement
Dimensions de la grille	3x5	4x5	5x5	6x5	Des dimensions de grilles parmi celles des options 1 à 4 sont choisies aléatoirement

- Durant le jeu boni de parties gratuites Dancing Drums, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites Dancing Drums.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Grand ou Major.

RÈGLES DU JEU

- Vous pouvez engager deux types de mises : Dancing Drums et Golden Drums.
- Si vous engagez la mise Dancing Drums, la mise totale correspond à 88 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si vous engagez la mise Golden Drums, la mise totale correspond à 100 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- De plus, quatre options de mise Buy Pass peuvent être sélectionnées pour aller directement au jeu boni de parties gratuites.
- La valeur de la mise de ces quatre options est de 3 500, 5 500, 8 500 et 12 500 crédits respectivement.
- Le multiplicateur de mise est de 1 pour chacune de ces options.
- Autant pour les parties jouées avec la mise Dancing Drums qu'avec la mise Golden Drums, la valeur du lot Mini et du lot Minor correspond respectivement à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise et à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque le jeu boni Buy Pass est offert, la valeur des lots Mini et Minor est respectivement de [x] et de [y] crédits.
- Pour chaque valeur d'un crédit offerte, un compteur est associé à chaque option de mise, sous le tableau Golden Drums.
- La valeur au compteur de multiplicateur peut être affichée en noir opaque ou translucide.
- Une valeur en noir translucide au compteur de multiplicateur indique qu'elle sera remise à 2 au début de la prochaine partie jouée avec la même option de mise et la même valeur d'un crédit.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Les combinaisons gagnantes doivent contenir un symbole par cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques ou leur substitut apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.

- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand sont les mêmes pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.

RELANCES GOLDEN RESPIN

- Si la mise Golden Drums est activée, si l'option Golden Respin (option 6) est sélectionnée durant le jeu principal ou durant chaque partie gratuite, les relances Golden Respin sont déclenchées lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et que le symbole  ou  apparaît sur le cylindre 2.
- Les cylindres 3 à 5 prennent alors de l'expansion immédiatement, avant l'évaluation des combinaisons gagnantes. Trois nouvelles rangées sont ainsi ajoutées à ces cylindres.
- Tous les cylindres comprenant les symboles  ou  se verrouillent.
- Des relances sont accordées jusqu'à ce que tous les cylindres soient verrouillés ou jusqu'à ce qu'aucun symbole  ou  n'apparaisse après une relance.
- Tous les cylindres sur lesquelles les symboles  ou  apparaissent durant une relance se verrouillent.
- Après les relances, tous les symboles  ou  des cylindres 3 à 5 accordent le lot qu'ils affichent.
- Les lots offerts sont basés sur le tableau ci-dessous

Cylindre 3	Cylindre 4	Cylindre 5
De 100 à 150 crédits multipliés par le multiplicateur de mise	De 100 à 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise	De 100 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, Lots Mini ou Minor

- Les lots affichés sur les symboles  et  peuvent être multipliés par le multiplicateur affiché au compteur avant d'être accordés.
- Si un multiplicateur  ou  est accordé à la fin d'une relance Golden Respin déclenchée durant le jeu principal, le compteur de multiplicateur est remis à 2 au début de la partie achetée suivante. La même valeur d'un crédit est utilisée.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les relances Golden Respin.
- Les gains sont accordés comme affichés.

PARTIES GRATUITES GOLDEN DRUMS

- Durant le jeu principal, si la mise Golden Drums est active, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche déclenchent les parties gratuites Golden Drums.
- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans ces pages :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Six options de parties gratuites sont offertes.

	Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5	Option 6
Nombre de parties gratuites	15	10	5	3	Un nombre de parties gratuites parmi ceux des options 1 à 4 est choisi aléatoirement	6
Dimensions de la grille	3x5	4x5	5x5	6x5	Des dimensions de grilles parmi celles des options 1 à 4 sont choisies aléatoirement	3x5

- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites Golden Drums.
- Si l'option 1, 2, 3, 4 ou 5 est sélectionnée, le symbole  apparaît sur le cylindre 3.
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles            et .
- Tous les gains des combinaisons gagnantes comprenant le symbole  sont multipliés par le multiplicateur affiché au compteur.
- Les symboles  et  remplacent les symboles  et .

- Deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions du cylindre 3 sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants :                  ou .
- Si l'option 6 est sélectionnée, le symbole  remplace le symbole  sur les cylindres 1 et 2.
- Les relances Golden Respin peuvent être déclenchées à chaque partie gratuite.
- Chaque symbole  apparaissant sur les cylindres 1 et 2 peut accorder une partie gratuite supplémentaire.

JEU BONI JACKPOT

- Un symbole  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres peuvent déclencher le jeu boni Jackpot.
- Un tableau de sélection apparaît et affiche 15 objets à sélectionner.
- Les objets sélectionnés dévoilent un symbole Fu Babies qui correspond à l'un des gros lots ou lot boni Grand, Major, Minor ou Mini, ou à une amélioration qui s'applique à l'un des gros lots ou lots boni.
- Effectuez des sélections jusqu'à ce que vous ayez obtenu trois symboles de gros lots ou de lots bonis identiques et que le lot du compteur correspondant soit accordé.
- Si une amélioration s'applique à un gros lot ou à un lot boni, ce compteur inclut le lot en crédits fixe correspondant, basé sur le tableau des lots fixes en crédits supplémentaires ci-dessous, et ce, jusqu'à la fin du jeu boni Jackpot.

Lots en crédits fixes supplémentaires		
Gros lot/lot boni	Mises Dancing Drums et Golden Drums	Mise Buy Pass (lorsque offerte)
Mini	[x] fois le multiplicateur de mise	[a]
Minor	[y] fois le multiplicateur de mise	[b]
Major	[c]	
Grand	[d]	

- L'accumulation de pièces dans le bol n'a aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni Jackpot.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot et la distribution des lots du jeu boni Jackpot varient en fonction de l'option de mise.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles  et  sont frimés et peuvent remplacer les symboles                 et .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2 à 4.
- Durant le jeu principal, si la mise Dancing Drums est activée, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
- Durant le jeu principal, si la mise Golden Drums est activée, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants :                ou .
- La distribution des symboles varie en fonction de l'option de mise.
- Durant le jeu principal, si la mise Golden Drums est active, la valeur au compteur de multiplicateur peut augmenter de 1 lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres 1 ou 2 et que la valeur du multiplicateur en vigueur est inférieure à 8.
- L'ensemble de cylindres utilisé est différent durant les parties Dancing Drums et les parties Golden Drums.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :   ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est effectuée en 2 minutes, le jeu Wager Saver prend fin et vous retournez automatiquement au jeu principal.