

RÈGLES DE JEU

POKER PAI GOW

L'OBJECTIF DU JEU

Chaque partie, le joueur doit tenter d'obtenir une main de cinq cartes et une main de deux cartes dont la valeur est plus élevée que celle des deux mains correspondantes de la Banque en se servant de ses sept cartes.

LES CARTES

Le poker Pai Gow se joue avec un paquet de 52 cartes, plus un joker. La valeur des cartes dans l'ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2. L'as peut cependant être utilisé pour former une quinte ou une séquence as-2-3-4-5.

Le joker a la valeur d'un as mais peut remplacer n'importe quelle carte pour compléter une séquence, une couleur, une quinte ou une quinte royale.

LES MISES

Le nombre maximal de joueurs à une table de poker Pai Gow correspond au nombre d'emplacements pour les mises sur le tapis.

À l'aide de jetons de valeur achetés en casino, chaque joueur doit faire une mise initiale.

La mise doit être déposée à l'emplacement prévu à cet effet, et ce, avant que la première main soit distribuée. Aucune mise ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite. Lorsque le croupier est la Banque, la mise doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table. Toutefois, la mise maximale ne s'applique pas pour les joueurs lorsqu'un autre joueur fait la Banque.

LE JEU ET LES OPTIONS DU JOUEUR

Le croupier distribue sept cartes, faces cachées, à chaque emplacement de jeu à tour de rôle, incluant le sien. L'emplacement de départ est déterminé au hasard, habituellement par un générateur de chiffres aléatoire.

Les joueurs ne peuvent pas se montrer leurs cartes ou se consulter.

Une fois la distribution terminée, le croupier ramasse les cartes qui sont devant les emplacements de jeu sans mise.

JOUEUR BANQUIER

Au début d'une partie, le croupier offre la possibilité aux joueurs d'être la Banque, à tour de rôle, dans la mesure où les conditions suivantes sont respectées :

- Pour pouvoir devenir la Banque, un joueur doit avoir participé à la dernière partie durant laquelle le croupier était la Banque et il doit posséder le nombre suffisant de jetons pour payer, s'il y a lieu, toutes les mises à la table de la partie en cours, à défaut de quoi le croupier redevient la Banque pour cette partie.

Un même joueur ne peut être la Banque pour deux parties consécutives.

Le joueur banquier peut demander au croupier de miser un montant égal ou inférieur à celui misé par ce joueur lors de la dernière partie durant laquelle le croupier était la Banque.

LES MAINS

Chaque joueur doit former une main de cinq cartes (la main forte) et une main de deux cartes (la main faible) en utilisant ses sept cartes. La main de cinq cartes doit absolument être d'une valeur égale ou supérieure à celle de la main de deux cartes, sans quoi la mise est perdante.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix et déposé leurs cartes, faces cachées, sur le tapis, ils ne peuvent plus toucher à leurs cartes.

Le croupier dévoile alors ses sept cartes et compose sa main forte et sa main faible. Par la suite, il dévoile les deux mains de chaque joueur à tour de rôle et les compare à celles de la Banque.

Un joueur peut renoncer à sa mise avant que le croupier dévoile les mains de ce même joueur. Dans un tel cas, les cartes du joueur en question ne sont pas dévoilées aux autres joueurs.

LES COMBINAISONS

Les combinaisons au poker Pai Gow, dans l'ordre décroissant, sont les suivantes :

- | | |
|------------------------|---|
| CINQ AS : | une main composée de quatre as et d'un joker |
| QUINTE ROYALE : | une main composée d'un as, d'un roi, d'une dame, d'un valet et d'un 10 de la même couleur (sorte) |
| QUINTE : | une main composée de cinq cartes consécutives de la même couleur (sorte)

La quinte as-2-3-4-5 est celle dont la valeur est la plus élevée. Elle est suivie de la quinte roi-dame-valet-10- 9. La quinte 2-3-4-5-6 est celle dont la valeur est la plus faible. |
| CARRÉ : | une main composée de quatre cartes de la même valeur |
| MAIN PLEINE : | une main composée d'un brelan et d'une paire |
| COULEUR : | une main composée de cinq cartes de la même couleur (sorte) |
| SÉQUENCE : | une main composée de cinq cartes consécutives, sans égard à la couleur (sorte)

La séquence as-roi-dame-valet-10 est celle dont la valeur est la plus élevée. Elle est suivie de la séquence as-2-3-4-5. La séquence 2-3-4-5-6 est celle dont la valeur est la plus faible. |
| BRELAN : | une main composée de trois cartes de la même valeur |
| DOUBLE PAIRE : | une main composée de deux paires |

- PAIRE :** une main composée de deux cartes de la même valeur
- CARTE HAUTE :** une main composée d'une carte dont la valeur est la plus élevée

Lorsque deux mains fortes ou deux mains faibles comportent des combinaisons identiques, la main gagnante parmi les deux mains correspondantes est celle qui comporte la carte hors combinaison ayant la valeur la plus élevée. Si, par contre, toutes les cartes hors combinaison **sont** de valeur égale, les deux mains correspondantes sont considérées comme identiques.

LES PAIEMENTS

- Si les deux mains du joueur ont une valeur supérieure aux deux mains correspondantes de la Banque, la mise du joueur est gagnante et payée 1 à 1.
- Si la valeur d'une des deux mains du joueur est supérieure à la main correspondante de la Banque et que l'autre est inférieure ou identique à la main correspondante de la Banque, il y a égalité, et la mise du joueur est nulle.
- Dans tous les autres cas, la mise du joueur est perdante.

NOTE : À la condition que ce soit indiqué à la table, la maison prélève une commission de 5 % sur les mises gagnantes, y compris sur les gains nets du joueur banquier. Si le montant de la mise n'est pas un multiple de 10, la commission est calculée à partir du multiple de 10 suivant.

MISES ADDITIONNELLES

MISE ADDITIONNELLE TOTAL DES DERNIÈRES CARTES

À la condition que ce soit indiqué à la table, le joueur peut, en plus de sa mise initiale, faire une mise additionnelle Total des dernières cartes sur la valeur totale des quatre cartes qui restent après la distribution des cartes. La mise additionnelle Total des dernières cartes doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et être faite à l'emplacement prévu à cet effet avant que la première main soit distribuée. La mise additionnelle Total des dernières cartes est gagnante si :

- a) Le joueur a misé sur un total de 26 et le résultat est 26. La mise additionnelle gagnante est alors payée 15 à 1;
- b) Le joueur a misé sur un total inférieur à 26 ou supérieur à 26 et le résultat correspond à sa mise. La mise additionnelle gagnante est alors payée 1 à 1.

Dans les autres cas, la mise additionnelle est perdante.

MISE ADDITIONNELLE NUMÉRO ALÉATOIRE

À la condition que ce soit indiqué à la table et que cette dernière possède un générateur de chiffres aléatoire, le joueur peut, en plus de sa mise initiale, faire une mise additionnelle Numéro aléatoire sur un numéro de un à sept qui sera sélectionné par le générateur de chiffres aléatoire. La mise additionnelle Numéro aléatoire doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et être faite à l'emplacement prévu à cet effet avant que le paquet de cartes soit placé dans le brasseur mécanique. La mise additionnelle Numéro aléatoire est gagnante si le numéro sélectionné par le générateur aléatoire correspond à la mise du joueur. Une mise additionnelle Numéro aléatoire gagnante est payée 11 à 2.

Dans les autres cas, la mise additionnelle est perdante.