



TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Les symboles ,  et  sont frimés et peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Durant les parties achetées, les symboles de certaines positions sont remplacés aléatoirement par un symbole            ou .
- Les lots des symboles  et  varient de 50 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Les symboles  et  affichant un lot en crédits peuvent apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

JEUX BONIS CRAZY CHICKENS™

- Les jeux bonis Instant Win, Multipliers, Boosters, Multipliers Boosters, Instant Win Boosters, Instant Win Multipliers et Instant Win Boosters Multipliers sont les jeux bonis Crazy Chickens.
- Durant les parties achetées :
 - Le jeu boni Instant Win peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres, sans symbole  ni symbole .
 - Le jeu boni Multipliers peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres, sans symbole  ni symbole .
 - Le jeu boni Boosters peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres, sans symbole  ni symbole .
 - Le jeu boni Multipliers Boosters peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  et  apparaissent sur les cylindres, sans symbole .
 - Le jeu boni Instant Win Boosters peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  et  apparaissent sur les cylindres, sans symbole .
 - Le jeu boni Instant Win Multipliers peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  et  apparaissent sur les cylindres, sans symbole .
 - Le jeu boni Instant Win Boosters Multipliers peut être déclenché lorsqu'au moins un symbole  et  et  apparaissent sur les cylindres.
- Durant tous les jeux bonis Crazy Chickens In Space, le nombre de rangées des cylindres Boosters, Multipliers et Instant Win peut augmenter et atteindre un maximum de 3 rangées chacun.
- Durant tous les jeux bonis Crazy Chickens in Space, un seul symbole   ou , et un seul symbole  ou  peuvent apparaître par partie.
- Les symboles   et  ne peuvent pas apparaître si la grille de jeu contient déjà trois rangées Boosters, Multipliers ou Instant Win, respectivement.
- Si une combinaison de cylindres Boosters, Multipliers et Instant Win se retrouvent dans un jeu boni, les rangées Reel sont ajoutées, et leurs jeux bonis sont accordés dans l'ordre suivant, du haut vers le bas :

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
	1 to 3 rows of BOOSTERS REELS				
	1 to 3 rows of MULTIPLIERS REELS				
	1 to 3 rows of INSTANT WIN REELS				
Row 3					
Row 2	MAIN REELS				
Row 1					

- Dans le tableau ci-contre :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of [z] reels = de 1 à 3 rangées de cylindres [z]
 - Main reels = cylindres principaux

- Les lots des symboles    et  varient de 50 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, comme affiché à l'écran.
- La taille de chaque poulet varie à des fins visuelles seulement et n'a aucune incidence sur la probabilité de déclencher un jeu boni.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant les bonis Crazy Chickens in Space.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant les jeux bonis Crazy Chickens in Space.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Crazy Chickens in Space.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant les jeux bonis.

JEU BONI INSTANT WIN

- Trois parties gratuites sont accordées.
- Le symbole  ayant déclenché le jeu boni se transforme en symbole  affichant le même lot, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées du cylindre Instant Win sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Instant Win est la suivante :

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
	1 to 3 rows of INSTANT WIN REELS				
Row 3					
Row 2	MAIN REELS				
Row 1					

- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Instant Win reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Instant Win
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Instant Win sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Instant Win.
- Le symbole  peut apparaître sur un seul cylindre de chaque partie gratuite.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne, puis il accorde les lots en crédits de cette colonne.
- Le symbole  accorde les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Boosters est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Multiplier sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Multipliers est déclenché.

- À chaque partie, si un symbole  ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Instant Win.
- Le jeu boni Instant Win prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

JEU BONI BOOSTERS

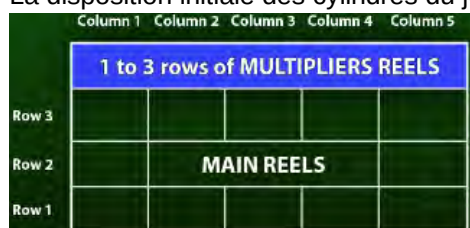
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Le symbole  ayant déclenché le boni se transforme en symbole  affichant le même lot, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Boosters est la suivante :

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
	1 to 3 rows of BOOSTERS REELS				
Row 3					
Row 2	MAIN REELS				
Row 1					

- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Boosters reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Boosters
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Boosters sont ajoutées.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres Boosters.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  accorde des lots aléatoires de 50 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot du symbole  est accordé à tous les symboles  verrouillés de la même colonne.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Multipliers Boosters est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Boosters est déclenché.
- À chaque partie, si un symbole  ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Boosters.
- Le jeu boni Boosters prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

JEU BONI MULTIPLIERS

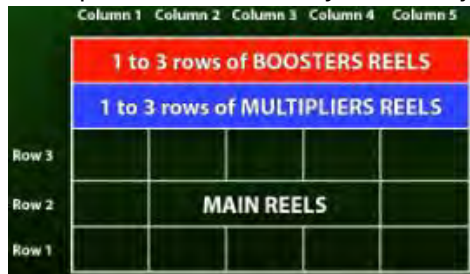
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Le symbole  ayant déclenché le boni se transforme en symbole  affichant le même lot, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Multipliers est la suivante :



- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Multipliers reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Multipliers
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Multipliers sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Multipliers.
- Si le symbole  ou  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire jusqu'à quatre fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Le symbole  multiplie par 3 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire une seule fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Après être apparus, les symboles   sont remplacés par le symbole , au début de la partie suivante, le cas échéant.
- Une fois que tous les multiplicateurs   d'un cylindre ont été appliqués, les symboles de ce cylindre sont remplacés par des symboles  et .
- Le symbole  accorde tous les lots en crédits des symboles  verrouillés de la même colonne.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Multipliers Boosters est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Multipliers est déclenché.
- À chaque partie, si un symbole      ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Multipliers.
- Le jeu boni Multipliers prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

JEU BONI MULTIPLIERS BOOSTERS

- Lorsque le jeu boni est déclenché à partir du jeu principal, trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles  et  ayant déclenché le boni se transforment en symboles  affichant le même lot, et ces symboles se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux, et d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres Multipliers.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Multipliers Boosters est la suivante :



- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Boosters/Multipliers reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Boosters/Multipliers
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Boosters sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Multipliers sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres Boosters.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  accorde des lots aléatoires de 50 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot du symbole  est accordé à tous les symboles  verrouillés de la même colonne.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Multipliers.
- Si le symbole  ou  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire jusqu'à quatre fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Le symbole  multiplie par 3 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire une seule fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Après être apparus, les symboles   sont remplacés par le symbole , au début de la partie suivante, le cas échéant.
- Une fois que tous les multiplicateurs   d'un cylindre ont été appliqués, les symboles de ce cylindre sont remplacés par des symboles  et .
- Le symbole  accorde tous les lots en crédits des symboles  verrouillés de la même colonne.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Boosters Multipliers est déclenché.

- À chaque partie, si un symbole  ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, le symbole  ne peut pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Multipliers Boosters.
- Le jeu boni Multipliers Boosters prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

- Lorsque le jeu boni est déclenché à partir du jeu principal, trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles  et  ayant déclenché le boni se transforment en symboles  affichant le même lot, et ces symboles se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux, et d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres Instant Win.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Instant Win Boosters est la suivante :



- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Boosters/Instant Win reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Boosters/Instant Win
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Boosters sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Instant Win sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres Boosters.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  accorde des lots aléatoires de 50 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot du symbole  est accordé à tous les symboles  verrouillés de la même colonne.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Instant Win.
- Le symbole  peut apparaître sur un seul cylindre de chaque partie gratuite.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne, puis il accorde les lots en crédits de cette colonne.
- Le symbole  accorde les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Boosters Multipliers est déclenché.

- À chaque partie, si un symbole  ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, le symbole  ne peut pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Instant Win Boosters.
- Le jeu boni Instant Win Boosters prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

BONI INSTANT WIN MULTIPLIERS

- Lorsque le jeu boni est déclenché à partir du jeu principal, trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles  et  ayant déclenché le boni se transforment en symboles  affichant le même lot, et ces symboles se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux, et d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres Instant Win.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Instant Win Multipliers est la suivante :

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
	1 to 3 rows of MULTIPLIERS REELS				
	1 to 3 rows of INSTANT WIN REELS				
Row 3					
Row 2	MAIN REELS				
Row 1					

- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Instant Win/Multiplier reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Instant Win/Multiplier
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Multipliers sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Instant Win sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Multipliers.
- Si le symbole  ou  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire jusqu'à quatre fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Le symbole  multiplie par 3 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire une seule fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Après être apparus, les symboles   sont remplacés par le symbole , au début de la partie suivante, le cas échéant.
- Une fois que tous les multiplicateurs   d'un cylindre ont été appliqués, les symboles de ce cylindre sont remplacés par des symboles  et .
- Le symbole  accorde tous les lots en crédits des symboles  verrouillés de la même colonne.
- Le lot du symbole  est accordé à tous les symboles  verrouillés de la même colonne.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Instant Win.
- Le symbole  peut apparaître sur un seul cylindre de chaque partie gratuite.

- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne, puis il accorde les lots en crédits de cette colonne.
- Le symbole  accorde les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni. Le jeu boni Instant Win Boosters Multipliers est déclenché.
- À chaque partie, si un symbole      ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- S'il reste une position non remplie sur les cylindres principaux, le symbole  ne peut pas apparaître.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Instant Win Multipliers.
- Le jeu boni Instant Win Multipliers prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

JEU BONI INSTANT WIN BOOSTERS MULTIPLIERS

- Lorsque le jeu boni est déclenché à partir du jeu principal, trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles   et  ayant déclenché le boni se transforment en symboles  affichant le même lot, et ces symboles se verrouillent pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Avant le début du jeu boni, d'une à trois rangées de cylindres Instant Win sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres principaux, d'une à trois rangées de cylindres Multipliers sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres Instant Win, et d'une à trois rangées de cylindres Boosters sont aléatoirement ajoutées au-dessus des cylindres Multipliers.
- La disposition initiale des cylindres du jeu boni Instant Win Boosters Multipliers est la suivante :



- Dans l'image ci-dessus :
 - Column [x] = colonne [x]
 - Row [y] = rangée [y]
 - 1 to 3 rows of Boosters/Multipliers/Instant Win reels = de 1 à 3 rangées de cylindres Boosters/Multipliers/Instant Win
 - Main reels = cylindres principaux
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Boosters sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Multipliers sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux, une ou deux rangées de cylindres Instant Win sont ajoutées à la grille de jeu.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole  affichant le même lot en crédits, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres Boosters.

- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  accorde des lots aléatoires de 50 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Le lot du symbole  est accordé à tous les symboles  verrouillés de la même colonne.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Multipliers.
- Si le symbole  ou  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire jusqu'à quatre fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Le symbole  multiplie par 3 les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés de la même colonne, comme affiché à l'écran. Cela peut se produire une seule fois pour chaque cylindre Multiplier.
- Après être apparus, les symboles   sont remplacés par le symbole , au début de la partie suivante, le cas échéant.
- Une fois que tous les multiplicateurs   d'un cylindre ont été appliqués, les symboles de ce cylindre sont remplacés par des symboles  et .
- Le symbole  accorde tous les lots en crédits des symboles  verrouillés de la même colonne.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres Instant Win.
- Le symbole  peut apparaître sur un seul cylindre de chaque partie gratuite.
- Si le symbole  apparaît sur une colonne ne comprenant pas de symbole , il se verrouille jusqu'à ce qu'au moins un symbole  apparaisse sur cette colonne, puis il accorde les lots en crédits de cette colonne.
- Le symbole  accorde les lots en crédits de tous les symboles  verrouillés.
- À chaque partie, si un symbole      ou  apparaît sur les cylindres principaux, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Tous les lots en crédits affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Instant Win Boosters Multipliers.
- Le jeu boni Instant Win Boosters Multipliers prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions des cylindres principaux sont remplies.

GROS LOTS

- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux des jeux bonis Crazy Chickens In Space, il accorde le gros lot Grand, puis se transforme en symbole  affichant un lot en crédits aléatoire.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres principaux des jeux bonis Crazy Chickens In Space, il accorde le gros lot Major, puis se transforme en symbole  affichant un lot en crédits aléatoire.
- Durant les jeux bonis Crazy Chickens In Space, le gros lot Grand est accordé lorsque les 15 positions des cylindres principaux sont remplies.
- Le gros lot Grand et le gros lot Major sont accordés avant que les bonis des cylindres Boosters, Multipliers et Instant Win soient appliqués.
- Le compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé, avant que tout autre gros lot soit accordé.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner le gros lot Grand et le gros lot Major.
- Les probabilités d'obtenir les symboles  et  varient en fonction de la mise.

PARTIE BET KEPPER™

- Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie avec la mise en vigueur, une partie Bet Kepper peut vous être offerte.
- Vous pouvez miser vos crédits restant pour courir la chance de jouer la partie pour laquelle il manque des crédits.

- La probabilité de jouer cette partie correspond au ratio entre le nombre de crédits restants et le coût de la partie.
- Appuyez sur Choose Bet Kepper pour lancer la partie Bet Kepper, sur Cash Out pour encaisser vos crédits restants, ou sur Return to Game pour retourner au jeu.
- Lorsque vous jouez une partie Bet Kepper, le jeu se joue avec la configuration de mise de la partie pour laquelle il manquait des crédits. La mise totale en crédits correspond donc à celle de la partie pour laquelle il manquait des crédits plutôt que celle de la partie Bet Kepper.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand et Major.
- Les gros lots Grand et Major ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- La mise minimale est de 75 crédits.
- Le jeu comprend 50 lignes de paiement.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de mise et le bouton Jouer commencent la partie immédiatement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des lignes actives.
- Les gains obtenus pour des lignes gagnantes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.