

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

[x]¢ or \$[x]/ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit pour la partie en cours. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	BET X [x]	= MISER X [x] : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour fermer l'écran d'aide et retourner au jeu.
BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran suivant.	BACK	= PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.

SYMBOLES MIGHTY CASH^{MC}

(MODES 5+ ET 6+)

- Les symboles  et  sont des symboles Mighty Cash^{MC}.
- Un lot est affiché sur chaque symbole Mighty Cash^{MC}.
- Les lots affichés sur les symboles Mighty Cash^{MC} varient en fonction de la mise.
- Les symboles Mighty Cash^{MC} peuvent apparaître n'importe où sur n'importe quel cylindre.
- Durant les parties achetées et gratuites, les lots Mighty Cash^{MC} sont les suivants :
 -  : Gros lots Grand, Major ou Maxi, des bonis Mini, ou des lots en crédits variant de [x] à [y] crédits.
 -  : Des lots en crédits variant de [x] à [y] crédits.
- Les lots Mighty Cash^{MC} sont offerts seulement lorsque le boni Mighty Cash^{MC} ou Mighty Cash Ultra^{MC} est déclenché.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Les gros lots Grand, Major ou Maxi, et les bonis Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.
- Lorsque le boni Mighty Cash Ultra^{MC} n'est pas déclenché, le symbole  se transforme en symbole  et conserve son lot.
- Les lots Mighty Cash^{MC} varient en fonction de la mise et de la valeur d'un crédit. Les lots Mighty Cash^{MC} sont différents pendant le jeu boni Free Games.

JEU BONI MIGHTY CASH^{MC}

(MODES 5+ ET 6+)

- Durant les parties achetées et gratuites, [x] symboles Mighty Cash^{MC} ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Mighty Cash^{MC}, sauf lorsque le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} est déclenché.
- Si le jeu boni Mighty Cash^{MC} a été déclenché par quinze symboles Mighty Cash^{MC}, tous les lots sont accordés en double, à l'exception du gros lot Grand qui n'est accordé qu'une seule fois.
- De [x] à [y] parties gratuites sont initialement accordées, selon le nombre de symboles Mighty Cash^{MC} ayant déclenché le jeu boni.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des parties gratuites accordées lors du déclenchement du jeu boni Mighty Cash^{MC}. Dans cette représentation graphique :
MIGHTY CASHTM SYMBOLS = SYMBOLES MIGHTY CASH^{MC}
BONUS SPINS AWARDED = PARTIES SUPPLÉMENTAIRES ACCORDÉES
POSSIBLE EXTRA BONUS SPINS = PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES POSSIBLES
- À chaque partie gratuite, toute position contenant un symbole Mighty Cash^{MC} est verrouillée et toutes les autres positions tournent indépendamment.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- Toutes les positions contenant un symbole Mighty Cash^{MC} sont considérées comme remplies.
- Lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite et que les positions n'ont pas toutes été remplies, des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées une seule fois par jeu boni.
- Choisissez l'un des trois symboles  pour obtenir une, deux ou trois parties gratuites supplémentaires.
- Le jeu boni Mighty Cash^{MC} prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, si toutes les positions n'ont pas été remplies, les lots Mighty Cash^{MC} sont accordés une fois.

JEU BONI MIGHTY CASH^{MC}

(SUITE)

- Si toutes les positions ont été remplies, tous les lots Mighty Cash^{MC} sont accordés en double, à l'exception du gros lot Grand qui n'est accordé qu'une seule fois.
- Le montant du compteur progressif est remis à zéro chaque fois qu'il a été payé, avant que tout autre lot progressif soit accordé.
- Pendant le jeu boni Mighty Cash^{MC}, les lots sont les suivants : lots bonis Minor ou Mini, ou des lots en crédits variant de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- Les probabilités reliées aux lots Mighty Cash^{MC} varient pendant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.

JEU BONI MIGHTY CASH ULTRA^{MC}

- Un symbole  ou plus apparaissant pendant une partie achetée ou une partie gratuite peut déclencher le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC}.
- Lorsque le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} est déclenché, tous les symboles  apparaissant à l'écran sont transformés en symboles  avec les mêmes lots Mighty Cash^{MC}.
- Si le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} a été déclenché par quinze symboles Mighty Cash^{MC}, il est possible que des crédits supplémentaires soient ajoutés à n'importe quel symbole .
- Si le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} a été déclenché par quinze symboles Mighty Cash^{MC}, tous les lots sont accordés en double, à l'exception du gros lot Grand qui n'est accordé qu'une seule fois.
- Si le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} a été déclenché par quatorze symboles Mighty Cash^{MC} ou moins, six parties gratuites sont initialement accordées.
- Pendant le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC}, tous les symboles Mighty Cash^{MC} sont des .
- À chaque partie gratuite, toute position occupée par un symbole  est verrouillée, et toutes les autres positions tournent indépendamment.
- Après chaque partie gratuite, il est possible que des crédits soient ajoutés à n'importe quel symbole .
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- Toutes les positions occupées par un symbole  sont considérées comme remplies.
- Les jeux bonis Mighty Cash^{MC} et Mighty Cash Ultra^{MC} ne peuvent pas être déclenchés au cours de la même partie.
- Lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite et que les positions n'ont pas toutes été remplies, des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées.
- Les parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées une seule fois par jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC}.
- Choisissez l'un des trois symboles  pour obtenir une, deux ou trois parties gratuites supplémentaires.
- Le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, si toutes les positions n'ont pas été remplies, les lots Mighty Cash^{MC} sont accordés une fois.
- Si toutes les positions ont été remplies, tous les lots Mighty Cash^{MC} sont accordés en double, à l'exception du gros lot Grand qui n'est accordé qu'une seule fois.
- Le montant du compteur progressif est remis à zéro chaque fois qu'il a été payé, avant que tout autre lot progressif soit accordé.
- Dans le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC} :
 - Les lots des symboles  sont les suivants : Bonis Minor ou Mini, ou des lots en crédits variant de [x] à [y] crédits.
 - Les crédits qui peuvent être ajoutés aux symboles  sont les suivants : [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC}.
- Les probabilités reliées aux lots Mighty Cash^{MC} sont différentes pendant le jeu boni Mighty Cash Ultra^{MC}.

Titre du jeu : *Phoenix Storm*

Fabricant : *Aristocrat*

Version : 1.01-67039

JEU BONI Free Games

- Trois, quatre ou cinq symboles  déclenchent le jeu boni Free Games.
 - Trois symboles  accordent huit parties gratuites.
 - Quatre symboles  accordent seize parties gratuites.
 - Cinq symboles  accordent vingt-quatre parties gratuites.
- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché pendant les parties gratuites.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Free Games.
- Les jeux bonis Mighty Cash^{MC} et Mighty Cash Ultra^{MC} peuvent être déclenchés durant les parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons évaluées de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots Mighty Cash^{MC}.
- Tous les lots en sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Les symboles , , ,  et  n'apparaissent pas pendant les parties gratuites.
- Trois symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position accordent un lot.
- Les lots accordés pour les symboles  peuvent être doublés aléatoirement durant n'importe quelle partie achetée.
- La probabilité que le lot dispersé soit doublé varie en fonction de la valeur d'un crédit (le cas échéant).

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des bonis.
- Appuyez sur les afficheurs CREDIT, BET) ou WIN pour afficher les valeurs en argent ou en crédits.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de mise (BET) et le gros bouton déclenchent immédiatement la partie.
- Lorsque les cylindres sont activés, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf durant certains jeux bonis.
- Vous ne pouvez influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seules les positions contenant le symbole gagnant peuvent être utilisées pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les gains REEL POWER^{MC} sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés et les lots Mighty Cash^{MC} sont additionnés aux gains REEL POWER^{MC}.
- Les cylindres du jeu principal et ceux du jeu boni Free Games varient lorsque le joueur passe du mode Any 6+ au mode Any 5+ ou inversement.
- Les probabilités, pour tous les lots, varient entre les modes Any 6+ et Any 5+.
- Les probabilités, pour tous les lots, varient entre le jeu principal et le jeu boni Free Games.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de confirmer que vos crédits ont été correctement enregistrés avant le début de la partie.