



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
TOUCH ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN	RETOUR
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CASH	SOLDE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Le symbole **WILD** est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles , , ,  et , et il peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- À chaque partie, le symbole **WILD** peut afficher un multiplicateur de 2 à 50.
- Les gains des combinaisons Reel Ways comprenant un symbole **WILD** sont multipliés par le multiplicateur affiché.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Symboles des combinaisons Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

VALEUR D'UN CRÉDIT

- Durant le jeu principal, le jeu boni Primal et le jeu boni Rage, le symbole  peut apparaître sur le cylindre 2.
- Durant le jeu boni Havoc, le symbole  peut apparaître sur tous les cylindres.
- Les symboles  affichent des lots en crédits, selon le tableau de la page Coin Values des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 - BET [x]X = [x] FOIS LA MISE

JEU BONI RESPIN

- Durant le jeu principal, le symbole  peut accorder le lot qu'il affiche.
- Durant les parties gratuites, le symbole  accorde le lot qu'il affiche.
- Si le symbole  accorde le lot qu'il affiche, le jeu boni Respin est déclenché, et de 0 à 5 relances sont accordées.

- Durant chaque relance, les cylindres qui contenaient le symbole  sont relancés, puis un nouveau symbole  apparaît et accorde le lot qu'il affiche.
- Seuls les symboles  sont évalués durant les relances.
- Le jeu boni Respin ne peut pas être redéclenché durant les relances.
- Si le nombre de relances accordé est inférieur à 5, une partie supplémentaire est jouée, durant laquelle le symbole  apparaît, mais n'accorde aucun lot. Cette partie est jouée à des fins de présentation seulement et annonce la fin du jeu boni Respin.
- La distribution des relances accordées varie en fonction de la mise.

JEU BONI DE LA ROUE

- Durant le jeu principal, un ou deux symboles  peuvent déclencher le jeu boni de la roue.
- Trois symboles  déclenchent le jeu boni de la roue.
- Un lancer de la roue est accordé.
- La roue s'immobilise et accorde un des lots de la page Wheel Bonus des écrans d'aide.
- Dans cette page :
 - NUMBER OF TRIGGERING  = NOMBRE DE SYMBOLES  DÉCLENCHEURS
 - PRIZE = LOT ACCORDÉ
 - M = MULTIPLICATEUR ACTIF
- Si le multiplicateur actif est de 1, la mention Mx ne s'affiche pas.
- Si la roue s'immobilise sur un secteur Mini Mx ou Minor Mx, le lot Mini multiplié par le multiplicateur de mise ou le lot Minor multiplié par le multiplicateur de mise est accordé.
- Si la roue s'immobilise sur le gros lot Major, Grand ou Kong, le lot affiché au compteur correspondant est accordé. Dans les versions du jeu où le gros lot Kong est offert, celui-ci peut être gagné uniquement si la mise totale est d'au moins [x] crédits.
- Si la roue s'immobilise sur Primal, Rage ou Havoc, le jeu boni correspondant est déclenché, et sept parties gratuites sont accordées.
- Si le nombre de symboles déclencheurs  est inférieur à trois, la roue peut s'immobiliser sur un secteur verrouillé et accorder un lot correspondant à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots sont accordés comme affichés.
- Durant le jeu boni de la roue, la distribution des lots varie en fonction de la mise.

JEU BONI PRIMAL

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions des cylindres sont remplacés aléatoirement par un symbole , , ,  ou .
- Chaque symbole  accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Primal.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.

JEU BONI RAGE

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions des cylindres sont remplacés aléatoirement par un symbole , , ,  ou .
- Chaque symbole  accorde une partie gratuite supplémentaire.
- À chaque partie, la grille peut prendre de l'expansion et atteindre 7 rangées de haut.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Rage.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.

JEU BONI HAVOC

CYLINDRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début de la partie, les symboles de certaines positions des cylindres sont remplacés aléatoirement par un symbole  ,  ,  ou .
- Chaque symbole  accorde une partie gratuite supplémentaire.
- À chaque partie, la grille peut prendre de l'expansion et atteindre 7 rangées de haut.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Havoc.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.

GAINS REEL WAYS™

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques ou des symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Kong, le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les résultats du jeu principal et la probabilité d'obtenir une combinaison gagnante durant le jeu principal varient en fonction de la mise.
- Les cylindres peuvent se déplacer légèrement.
- Les légers déplacements durant les jeux bonis Havoc, Rage et Primal ont lieu à des fins de divertissement seulement.
- Seul le résultat final est évalué.
- Les effets en arrière-plan ont lieu à des fins de divertissement seulement.

JEU KONG SAVER

- Le jeu Kong Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :  ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Kong Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Kong Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Kong Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Major, Grand ou Kong.