



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	[x]¢ CHANGE DENOM	[x]¢ MODIFIER LA VALEUR
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
EXIT	QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
BACK / NEXT	PRÉCÉDENT / SUIVANT	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BUFFALO

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans cette page :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche, à l’exception du symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l’exception des symboles Jackpot Carnival et des symboles    et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 des parties achetées.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole  peut apparaître à n’importe quelle position pour faire partie d’une combinaison gagnante.

SYMBOLES JACKPOT CARNIVAL™

- Les symboles Jackpot Carnival sont les suivants :
 et .
- Au début de chaque partie achetée, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Jackpot Carnival.
- Au début de chaque partie du jeu boni Jackpot Carnival, les symboles de certaines positions des cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Jackpot Carnival.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées.
- Les symboles  peuvent apparaître sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 des parties du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées et du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles  et  affichent des lots en crédits, qui sont accordés, tels qu’affichés, lorsqu’ils font partie d’une combinaison gagnante.

BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le boni Jackpot Carnival est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Jackpot Carnival apparaît à n'importe quelles positions de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés uniquement si ces symboles font partie d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival.
- Les symboles Jackpot Carnival font partie d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival s'ils apparaissent de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots du boni Jackpot Carnival sont affichés aux pages Jackpot Carnival Bonus des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Jackpot Carnival en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison du boni Jackpot Carnival, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le jeu boni Extreme Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du boni Jackpot Carnival, sauf si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 5 000 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.

JEU BONI DE SÉLECTION

- Trois symboles  ou plus apparaissant au cours de toute partie achetée déclenchent la sélection de jeu boni.
- Sélectionnez l'option  ou .
- Si vous sélectionnez , 3, 4 ou 5 symboles  accordent respectivement 8, 15 et 20 parties gratuites Buffalo.
- Si vous sélectionnez , une partie du jeu boni Jackpot Carnival est accordée.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le jeu boni Jackpot Carnival peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Une partie est accordée, durant laquelle vous êtes assuré d'obtenir au moins un symbole Jackpot Carnival sur chaque cylindre.
- Les lots du jeu boni Jackpot Carnival sont affichés aux pages Jackpot Carnival Feature des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]

- La probabilité d’obtenir un lot d’un symbole Jackpot Carnival en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Extreme Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du jeu boni Jackpot Carnival, sauf si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au jeu boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 5 000 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Jackpot Carnival.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Jackpot Carnival.

JEU BONI EXTREME CLOWN

- Le jeu boni Extreme Clown peut être déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Extreme Clown est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Extreme Clown ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Extreme Clown Feature des écrans d’aide.
- Dans ce tableau :
 -  CONVERTED CREDIT PRIZE = LOT EN CRÉDITS  CONVERTI
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la deuxième rangée à partir du bas et transportés au jeu boni.
- Ces lots accumulés se transforment en quatre balles de jeu boni, qui sont jouées dans l’ordre, de gauche à droite.
- Quatre parties Extreme Clown sont accordées.
- Une seule balle de jeu boni est utilisée par jeu boni Extreme Clown.
- Le jeu boni Extreme Clown se joue sur des grilles disposées comme suit :

Section 1				
Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5
Section 2				
Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5

- Dans ce graphique :
 - REEL = CYLINDRE
- À chaque partie du jeu boni Extreme Clown, tous les cylindres des deux sections sont lancés.
- Les lots possibles de la section 1 sont des multiplicateurs de 1, 2, 3, 4 ou 5, ou le symbole .
- Les lots possibles de la section 2 sont des multiplicateurs de 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 ou 50.
- La flèche  indique la balle active du jeu boni.
- Chaque balle de jeu boni est initialement jouée dans la section 1.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la balle active dans l’un des cinq paniers de la section 1.
- Si la balle du jeu boni apparaît dans le panier avec la flèche , le jeu boni se poursuit à la section 2.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la balle active dans l’un des cinq paniers de la section 2.

- Le lot en crédits associé à la balle active est multiplié par le multiplicateur affiché sous le panier dans lequel elle atterrit.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Extreme Clown.
- Les résultats du jeu boni Extreme Clown ne sont pas influencés par votre interaction.
- Le jeu boni Extreme Clown ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Extreme Clown.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Extreme Clown.

JEU BONI EXTREME HAMMER

- Le jeu boni Extreme Hammer peut être déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Extreme Hammer est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Extreme Hammer ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Extreme Hammer Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 -  CONVERTED CREDIT PRIZE = LOT EN CRÉDITS  CONVERTI
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la deuxième rangée à partir du bas et transportés au boni.
- Ces lots accumulés se transforment en quatre lots de la rangée 2, comme indiqué dans le tableau de la page Extreme Hammer Feature.
- Dans ce tableau :
 - COLUMN = COLONNE
 - ROW = RANGÉE
 - REEL = CYLINDRE
 - TRIGGER PRIZE REEL [x] = LOT DU CYLINDRE [x]
- Les multiplicateurs de lots en crédits sont indiqués dans la colonne 5 des rangées 2 à 16.
- À chaque partie gratuite du jeu boni Extreme Hammer, cinq cylindres de la rangée 1 sont lancés.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur la rangée 1 des cylindres 1, 2, 3 et 4.
- Les symboles  et  et  peuvent apparaître uniquement sur la rangée 1 du cylindre 5.
- Le symbole  peut apparaître sur la rangée 1 de tous les cylindres.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur la rangée 1, le lot de la colonne correspondante monte d'une rangée. Le lot peut monter au maximum à la rangée 16.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur la rangée 1, le lot de la colonne correspondante monte aléatoirement de 2 à 14 rangées. Le lot peut monter au maximum à la rangée 16.
- Une fois qu'un lot atteint la rangée 16, tous les symboles  du cylindre de la colonne correspondante sont convertis en symboles .
- Si le symbole  apparaît sur la rangée 1 alors que le lot de la colonne respective se trouve sur la rangée 16, le lot est multiplié par 50 et est accordé immédiatement.
- Si un symbole  ou  ou  apparaît sur la rangée 1, une, deux ou trois parties gratuites du jeu boni Extreme Hammer sont accordées respectivement. Un maximum de 20 parties gratuites du jeu boni Extreme Hammer peuvent être accordées.
- Les symboles     et  apparaissant sur la rangée 1 se transforment en symbole  après avoir appliqué leur effet.
- Le jeu boni Extreme Hammer prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite du jeu boni Extreme Hammer.
- À la fin du jeu boni Extreme Hammer, tous les lots accordés sont multipliés par le multiplicateur de la rangée correspondante, puis sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Extreme Hammer.
- Le jeu boni Extreme Hammer ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Extreme Hammer.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Extreme Hammer.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES BUFFALO

- Le jeu boni des parties gratuites Buffalo peut être accordé durant le jeu boni de sélection.
- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, quinze et vingt parties gratuites Buffalo.
- Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Durant le jeu boni des parties gratuites Buffalo, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie par 2 ou par 5 le gain total de la partie en cours.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement cinq, huit, quinze et vingt parties gratuites Buffalo supplémentaires.
- Au début de chaque partie gratuite Buffalo, le symbole d'une position déterminée du cylindre 1 est remplacé aléatoirement par le symbole  ou .
- Les symboles  et  peuvent remplacer le symbole , et peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 1 du jeu boni de parties gratuites Buffalo.
- Le symbole  remplaçant un symbole  dans une combinaison gagnante accorde le gros lot Grand.
- Le symbole  remplaçant un symbole  dans une combinaison gagnante accorde le gros lot Major.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites Buffalo.
- Le symbole  et les symboles Jackpot Carnival ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites Buffalo.
- Les gros lots Grand et Major ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise ni par aucun multiplicateur de gain.
- La probabilité d'obtenir les symboles ,  et  varient en fonction de la valeur de la mise en argent.
- La probabilité d'obtenir un multiplicateur  varie en fonction de la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites Buffalo.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand et Major et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Le jeu offre 1 024 motifs de paiement.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés ou grâce au symbole Jackpot Carnival sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Les gains Xtra Reel Power et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Grand et Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

JEU POWER 88

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans cette page :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Jackpot Carnival et des symboles , ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 des parties achetées.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.

SYMBOLES JACKPOT CARNIVAL™

- Les symboles Jackpot Carnival sont les suivants :
         et .
- Au début de chaque partie achetée, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Jackpot Carnival.
- Au début de chaque partie du jeu boni Jackpot Carnival, les symboles de certaines positions des cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Jackpot Carnival.
- Les symboles    peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées.
- Les symboles    peuvent apparaître sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 des parties du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles       et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées et du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles    et  affichent des lots en crédits, qui sont accordés, tels qu'affichés, lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante.

BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le boni Jackpot Carnival est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Jackpot Carnival apparaît à n'importe quelles positions de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés uniquement si ces symboles font partie d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival.
- Les symboles Jackpot Carnival font partie d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival s'ils apparaissent de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots du boni Jackpot Carnival sont affichés aux pages Jackpot Carnival Bonus des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Jackpot Carnival en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison du boni Jackpot Carnival, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le gros lot Mini est accordé.

- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le jeu boni Extreme Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Jackpot Carnival, le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du boni Jackpot Carnival, sauf si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 5 000 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.

SYMBOLES DYNAMIQUES

- Au début de chaque partie achetée et de chaque partie gratuite du jeu boni Power of 88, les symboles de certaines positions sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :  ou .
- Durant les parties gratuites Power of 88, tous les symboles  apparaissant sur les cylindres dévoilent l'un des symboles suivants :  ou .
- Durant les parties achetées, tous les symboles  apparaissant sur les cylindres dévoilent l'un des symboles suivants :  ou  et l'un des symboles Jackpot Carnival.
- Si un symbole  dévoile le symbole  et l'un des symboles Jackpot Carnival, le symbole  apparaissant sur le cylindre 1 dévoile toujours les symboles , et le symbole  sur les cylindres 2 à 5 dévoile toujours un symbole Jackpot Carnival, selon le tableau de la page Dynamic Symbols des écrans d'aide.
- Dans cette page :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- Toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées et payées après que les symboles  ont dévoilé leur lot.
- La probabilité d'obtenir un lot Jackpot Carnival en particulier varie en fonction de la mise.

JEU BONI DE SÉLECTION

- Trois symboles  ou plus apparaissant au cours de toute partie achetée déclenchent la sélection de jeu boni.
- Sélectionnez l'option  ou .
- Si vous sélectionnez , 3, 4 ou 5 symboles  accordent respectivement 8, 15 et 20 parties gratuites Power of 88.
- Si vous sélectionnez , une partie du jeu boni Jackpot Carnival est accordée.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le jeu boni Jackpot Carnival peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Une partie est accordée, durant laquelle vous êtes assuré d'obtenir au moins un symbole Jackpot Carnival sur chaque cylindre.
- Les lots du jeu boni Jackpot Carnival sont affichés aux pages Jackpot Carnival Feature des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]

- La probabilité d’obtenir un lot d’un symbole Jackpot Carnival en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Extreme Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du jeu boni Jackpot Carnival, sauf si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Extreme Clown ou le jeu boni Extreme Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au jeu boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 5 000 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Jackpot Carnival.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Jackpot Carnival.

JEU BONI EXTREME CLOWN

- Le jeu boni Extreme Clown peut être déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Extreme Clown est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Extreme Clown ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Extreme Clown Feature des écrans d’aide.
- Dans ce tableau :
 -  CONVERTED CREDIT PRIZE = LOT EN CRÉDITS  CONVERTI
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la deuxième rangée à partir du bas et transportés au jeu boni.
- Ces lots accumulés se transforment en quatre balles de jeu boni, qui sont jouées dans l’ordre, de gauche à droite.
- Quatre parties Extreme Clown sont accordées.
- Une seule balle de jeu boni est utilisée par jeu boni Extreme Clown.
- Le jeu boni Extreme Clown se joue sur des grilles disposées comme suit :

Section 1				
Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5
Section 2				
Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5

- Dans ce graphique :
 - REEL = CYLINDRE
- À chaque partie du jeu boni Extreme Clown, tous les cylindres des deux sections sont lancés.
- Les lots possibles de la section 1 sont des multiplicateurs de 1, 2, 3, 4 ou 5, ou le symbole .
- Les lots possibles de la section 2 sont des multiplicateurs de 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 ou 50.
- La flèche  indique la balle active du jeu boni.
- Chaque balle de jeu boni est initialement jouée dans la section 1.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la balle active dans l’un des cinq paniers de la section 1.
- Si la balle du jeu boni apparaît dans le panier avec la flèche , le jeu boni se poursuit à la section 2.
- Appuyez sur Jouer pour lancer la balle active dans l’un des cinq paniers de la section 2.

- Le lot en crédits associé à la balle active est multiplié par le multiplicateur affiché sous le panier dans lequel elle atterrit.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Extreme Clown.
- Les résultats du jeu boni Extreme Clown ne sont pas influencés par votre interaction.
- Le jeu boni Extreme Clown ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Extreme Clown.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Extreme Clown.

JEU BONI EXTREME HAMMER

- Le jeu boni Extreme Hammer peut être déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Extreme Hammer est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Extreme Hammer ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Extreme Hammer Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 -  CONVERTED CREDIT PRIZE = LOT EN CRÉDITS  CONVERTI
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la deuxième rangée à partir du bas et transportés au boni.
- Ces lots accumulés se transforment en quatre lots de la rangée 2, comme indiqué dans le tableau de la page Extreme Hammer Feature.
- Dans ce tableau :
 - COLUMN = COLONNE
 - ROW = RANGÉE
 - REEL = CYLINDRE
 - TRIGGER PRIZE REEL [x] = LOT DU CYLINDRE [x]
- Les multiplicateurs de lots en crédits sont indiqués dans la colonne 5 des rangées 2 à 16.
- À chaque partie gratuite du jeu boni Extreme Hammer, cinq cylindres de la rangée 1 sont lancés.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur la rangée 1 des cylindres 1, 2, 3 et 4.
- Les symboles  et  et  peuvent apparaître uniquement sur la rangée 1 du cylindre 5.
- Le symbole  peut apparaître sur la rangée 1 de tous les cylindres.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur la rangée 1, le lot de la colonne correspondante monte d'une rangée. Le lot peut monter au maximum à la rangée 16.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur la rangée 1, le lot de la colonne correspondante monte aléatoirement de 2 à 14 rangées. Le lot peut monter au maximum à la rangée 16.
- Une fois qu'un lot atteint la rangée 16, tous les symboles  du cylindre de la colonne correspondante sont convertis en symboles .
- Si le symbole  apparaît sur la rangée 1 alors que le lot de la colonne respective se trouve sur la rangée 16, le lot est multiplié par 50 et est accordé immédiatement.
- Si un symbole  ou  ou  apparaît sur la rangée 1, une, deux ou trois parties gratuites du jeu boni Extreme Hammer sont accordées respectivement. Un maximum de 20 parties gratuites du jeu boni Extreme Hammer peuvent être accordées.
- Les symboles  et  et  et  et  apparaissant sur la rangée 1 se transforment en symbole  après avoir appliqué leur effet.
- Le jeu boni Extreme Hammer prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite du jeu boni Extreme Hammer.
- À la fin du jeu boni Extreme Hammer, tous les lots accordés sont multipliés par le multiplicateur de la rangée correspondante, puis sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Extreme Hammer.
- Le jeu boni Extreme Hammer ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Extreme Hammer.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Extreme Hammer.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES POWER OF 88

- Le jeu boni des parties gratuites Power of 88 peut être accordé durant le jeu boni de sélection.
- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, quinze et trente parties gratuites Power of 88.
- Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement cinq, huit, quinze et vingt parties gratuites Power of 88 supplémentaires.
- Des parties gratuites Power of 88 sont accordées avant que les symboles  dévoilent leur symbole respectif.
- Toutes les autres combinaisons sont évaluées et les gains sont payés après que les symboles  ont dévoilé leur symbole.
- Au début de chaque partie gratuite, le symbole d'une position déterminée du cylindre 1 est remplacé aléatoirement par le symbole ,  ou .
- Les symboles  et  peuvent remplacer le symbole , et peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 1 du jeu boni de parties gratuites Power of 88.
- Le symbole  remplaçant un symbole  dans une combinaison gagnante accorde le gros lot Grand.
- Le symbole  remplaçant un symbole  dans une combinaison gagnante accorde le gros lot Major.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites Power of 88.
- Le symbole  et les symboles Jackpot Carnival ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites Power of 88.
- Les gros lots Grand et Major ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité d'obtenir les symboles ,  et  varient en fonction de la valeur de la mise en argent.
- La probabilité d'obtenir un symbole dynamique varie en fonction de la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites Power of 88.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand et Major et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Le jeu offre 1 024 motifs de paiement.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés ou grâce au symbole Jackpot Carnival sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Les gains Xtra Reel Power et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Grand et Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.