



PETIT TOUTE LA SOMME DE 4 À 10 (SAUF TRIPLÉ) 1 À 1 	DOUBLÉ 8 À 1			TRIPLÉ 150 À 1	TOUT TRIPLÉ 24 À 1 	TRIPLÉ 150 À 1	DOUBLÉ 8 À 1			GROS TOUTE LA SOMME DE 11 À 17 (SAUF TRIPLÉ) 1 À 1 					
4 50 À 1	5 30 À 1	6 18 À 1	7 12 À 1	8 8 À 1	9 6 À 1	10 6 À 1	11 6 À 1	12 6 À 1	13 8 À 1	14 12 À 1	15 18 À 1	16 30 À 1	17 50 À 1		
DUO 5 À 1 															
H	UN 	DEUX 		TROIS 		QUATRE 		CINQ 		SIX 					
SIMPLE ... 1 À 1 SUR UN DÉ ... 2 À 1 SUR DEUX DÉS ... 3 À 1 SUR TROIS DÉS															

A. TRIPLÉ
VOUS MISEZ SUR UN SEUL NUMERO QUI DOIT APPARAÎTRE SUR LES TROIS DÉS.

B. DOUBLÉ
VOUS MISEZ SUR UN SEUL NUMERO QUI DOIT APPARAÎTRE SUR DEUX DES TROIS DÉS.

C. TOUT TRIPLÉ
VOUS MISEZ SUR LA POSSIBILITÉ QUE LE MÊME NUMÉRO DE 1 À 6 APPARAISSE SUR LES TROIS DÉS.

D. PETIT
VOUS MISEZ SUR LA POSSIBILITÉ QUE LA SOMME DES TROIS DÉS CORRESPONDE À 4, 5, 6, 7, 8, 9 OU 10 SANS ÊTRE UN TRIPLÉ.

E. GROS
VOUS MISEZ SUR LA POSSIBILITÉ QUE LA SOMME DES TROIS DÉS CORRESPONDE À 11, 12, 13, 14, 15, 16 OU 17 SANS ÊTRE UN TRIPLÉ.

F. SOMME
VOUS MISEZ SUR LE NUMÉRO DE VOTRE CHOIX DE 4 À 17 QUI DOIT CORRESPONDRE À LA SOMME DES TROIS DÉS.

G. DUO
VOUS MISEZ SUR DEUX NUMÉROS DIFFÉRENTS QUI DOIVENT APPARAÎTRE SUR AU MOINS DEUX DES TROIS DÉS.

H. SIMPLE
VOUS MISEZ SUR UN SEUL NUMÉRO QUI DOIT APPARAÎTRE SUR UN, DEUX OU LES TROIS DÉS.

Si la somme des trois dés est 4,	la mise gagnante est payée	50-1
Si la somme des trois dés est 5,	la mise gagnante est payée	30-1
Si la somme des trois dés est 6,	la mise gagnante est payée	18-1
Si la somme des trois dés est 7,	la mise gagnante est payée	12-1
Si la somme des trois dés est 8,	la mise gagnante est payée	8-1
Si la somme des trois dés est 9,	la mise gagnante est payée	6-1
Si la somme des trois dés est 10,	la mise gagnante est payée	6-1
Si la somme des trois dés est 11,	la mise gagnante est payée	6-1
Si la somme des trois dés est 12,	la mise gagnante est payée	6-1
Si la somme des trois dés est 13,	la mise gagnante est payée	8-1
Si la somme des trois dés est 14,	la mise gagnante est payée	12-1
Si la somme des trois dés est 15,	la mise gagnante est payée	18-1
Si la somme des trois dés est 16,	la mise gagnante est payée	30-1
Si la somme des trois dés est 17,	la mise gagnante est payée	50-1

La mise gagnante est payée	5-1
----------------------------	-----

Si le numéro apparaît sur un des trois dés,	la mise gagnante est payée	1-1
Si le numéro apparaît sur deux des trois dés,	la mise gagnante est payée	2-1
Si le numéro apparaît sur les trois dés,	la mise gagnante est payée	3-1

**CASINOS
DU QUÉBEC**

**LE
SIC BO**
• • •

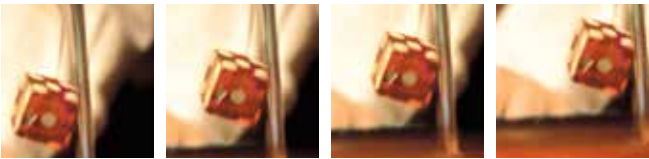
**PAR
PUR
PLAISIR**

Ancien jeu de dés chinois,
le **Sic Bo** est très populaire dans
les pays de l'Asie du Sud-Est où
on le surnomme « Big and Small ».

L'OBJECTIF DU JEU

Le Sic Bo se joue avec trois dés.
À chacune des parties,
vous devez tenter de prévoir
le résultat des dés brassés.

Le Sic Bo est un jeu excitant et
très facile à jouer. De plus, il vous
offre plusieurs façons de miser.
Les rapports de paiement des
mises gagnantes s'échelonnent
de 1 à 1 jusqu'à 150 à 1.



LES MISES

Différentes combinaisons formées par trois dés constituent les mises possibles au Sic Bo. Celles-ci sont reproduites sur la table de jeu avec leur rapport de paiement (*voir représentation de la table à l'endos*).

À l'aide de jetons de valeur achetés du croupier, vous placez votre mise sur la table, à l'endroit désiré, en respectant les limites minimale et maximale de la table pour chacun des emplacements.

À chacune des parties, vous pouvez miser sur autant de combinaisons possibles. Votre mise est gagnante si le résultat des trois dés brassés correspond à celui sur lequel vous avez misé.

LES PAIEMENTS

Lorsque les joueurs ont placé leurs mises, le croupier active le mécanisme de brassage des dés. Par la suite, le numéro qui apparaît sur chacun des trois dés est indiqué à l'afficheur. En même temps, les emplacements des combinaisons qui donnent lieu à une mise gagnante sont illuminés sur la table de jeu*. Le croupier enlève alors les mises perdantes et procède au paiement des mises gagnantes.

* Les emplacements illuminés ne le sont qu'à titre indicatif; en cas de divergence entre ces derniers et le résultat réel des trois dés, le résultat réel prévaut.

