



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
EXIT	QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
[x] LINES	[x] LIGNES	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS
PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME	APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

GROS LOT PROGRESSIF GRAND EN RÉSEAU

- Quinze symboles  accordent le gros lot Grand.
- Le gros lot Grand est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent au cours d'une partie achetée ou que 15 symboles  ont été amassés à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Tous les lots des symboles  visibles à l'écran sont accordés en plus du gros lot Grand.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché à l'écran.
- Augmenter la mise fait augmenter proportionnellement vos chances de gagner le gros lot Grand.

GROS LOT PROGRESSIF MAJOR AUTONOME

- Le gros lot Major est accordé lorsqu'un symbole  ou  apparaît sur un symbole  à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Le gros lot Major peut être accordé au cours de toute partie achetée ou gratuite lorsque 15 symboles  apparaissent, et qu'un symbole  ou  apparaît sur un symbole .
- Les symboles  accordent le gros lot Major multiplié par trois et par deux, respectivement.
- Augmenter la mise fait augmenter proportionnellement vos chances de gagner le gros lot Major.

SYMBOLE DISPERSÉ PHÉNIX

- Six symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent tous les lots affichés sur les symboles .
- Les symboles  qui apparaissent sur les cylindres affichent toujours un lot Phénix.

LOTS PHÉNIX

- Les lots des symboles  sont payés après le jeu boni Hold & Spin ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Les symboles  peuvent afficher les lots suivants :
 ou un lot correspondant à 250, 200, 100, 50, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ou 1 fois la mise totale en crédits ou par la mise totale, selon la version du jeu, comme indiqué à l'écran.

- Dans certaines versions du jeu, un seul symbole  à la fois peut afficher un lot de 250 ou de 200 fois la mise totale en crédits. Dans d'autres versions du jeu, un seul symbole  à la fois peut afficher un symbole  ou un lot de 250 ou de 200 fois la mise totale en crédits.
- Un seul symbole  à la fois peut afficher un lot  ou .
- Les probabilités d'obtenir les lots des symboles  varient en fonction de la mise.
- Les symboles  accordent le lot boni Minor multiplié par 3 et par 2, respectivement.
- Les symboles  accordent le lot boni Mini multiplié par 3 et par 2, respectivement.
- Le lot boni Minor vaut [x] crédits.
- Le lot boni Mini vaut [y] crédits.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Six, sept, huit, neuf, dix, onze, douze, treize ou quatorze symboles dispersés  déclenchent le jeu boni Hold & Spin.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni Hold & Spin se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si au moins un symbole  supplémentaire apparaît, il se verrouille également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Si aucun symbole  n'apparaît au cours des trois premières parties gratuites, le jeu boni Hold & Spin est redéclenché.
- Le jeu boni Hold & Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que le gros lot Grand est accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas offerts durant le jeu boni Hold & Spin.
- Le nombre de lignes actives et le multiplicateur de mise sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Hold & Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hold & Spin.

COMPTEUR PHÉNIX

- Un jeu boni gratuit peut être déclenché aléatoirement lorsqu'un symbole  apparaît.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché, et chaque symbole  apparaissant au cours d'une partie fait augmenter de 1 le nombre de symboles  amassés, pour la mise en vigueur.
- Le jeu boni gratuit est déclenché avant que le nombre de symboles  atteigne 1 888.
- Après que chaque jeu boni gratuit a été accordé, le nombre de symboles  amassés est remis à un nombre aléatoire entre 100 et 1 500, inclusivement.
- Les symboles  peuvent être amassés durant les parties du jeu principal, les parties gratuites et le jeu boni Hold & Spin.
- Le nombre restant de parties du jeu boni gratuit est indiqué dans le compteur .
- Chaque mise totale en crédits et valeur d'un crédit possède un compteur de symboles  distinct.
- Le nombre de symboles  affichés à l'écran est celui qui correspond à la mise totale en crédits et à la valeur d'un crédit.

JEU BONI GRATUIT PHÉNIX

- Le jeu boni gratuit Phénix  est toujours le jeu boni Hold & Spin.
- Durant le jeu principal ou les parties gratuites, si un jeu boni gratuit Phénix  est accordé et qu'il y a moins de six symboles  à l'écran, tous les symboles  à l'écran se verrouillent pour toute la durée du jeu boni Hold & Spin.

- S'il y a six symboles  ou plus à l'écran et que le jeu boni gratuit Phénix  est accordé, un jeu boni gratuit Phénix  est ajouté au compteur .
- Si le jeu boni gratuit Phénix  est accordé durant le jeu boni Hold & Spin, un jeu boni gratuit Phénix  est ajouté au compteur .
- Tous les jeux bonis gratuits Phénix en attente sont accordés une fois que les parties du jeu boni Hold & Win subséquentes ont été jouées.
- Toutes les positions se transforment en cylindres individuels.
- Les symboles  apparaissant au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni ne se verrouillent pas.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si au moins un symbole  apparaît, il se verrouille et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Si aucun symbole  n'apparaît au cours des trois premières parties, le jeu boni gratuit Phénix  est redéclenché.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Cinq, quatre ou trois symboles dispersés  accordent six parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les cylindres 1 et 2 affichent les mêmes symboles, à des positions adjacentes.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les cylindres 4 et 5 affichent les mêmes symboles, à des positions adjacentes.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les valeurs des gains sont celles de la table de paiement des parties gratuites.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, cinq, quatre ou trois symboles dispersés  accordent six parties gratuites supplémentaires.
- Les lignes actives et le multiplicateur de mise sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché les parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Consultez la page Free Games Feature Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole des parties gratuites.
- Dans cette page :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - PAYS IN ANY POSITION = PEUT APPARAÎTRE À N'IMPORTE QUELLE POSITION POUR FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles  et .
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL

- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole du jeu principal.
- Dans cette page :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - PAYS IN ANY POSITION = PEUT APPARAÎTRE À N'IMPORTE QUELLE POSITION POUR FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .

- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles  et .
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots progressifs et des lots bonis, et, dans certaines versions du jeu, des lots des symboles .
- Sélectionnez le nombre de lignes actives.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des symboles dispersés , des symboles  et des symboles de gros lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés  est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés  sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les lots progressifs et les lots bonis obtenus ne sont pas multipliés par la mise en crédits.
- Les boutons de la rangée du bas et le gros bouton commencent une partie immédiatement.
- Les gains des symboles dispersés  et des symboles  sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton à tout moment pour arrêter les cylindres.

JEU LUCKY CHANCE

- S'il vous reste au moins 1 cent et que votre solde en crédits est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec la dernière mise, le jeu Lucky Chance est offert automatiquement.
- S'il vous reste au moins 1 cent et que votre solde en crédits est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec la configuration de mise en vigueur, le jeu Lucky Chance est offert.
- Appuyez sur  pour encaisser votre solde en crédits restant.
- Appuyez sur  pour miser vos crédits restants.
- Si vous gagnez la partie Lucky Chance, une partie avec la configuration de mise en vigueur est jouée immédiatement.
- La probabilité de gagner la partie Lucky Chance correspond au nombre de cents restants divisé par le coût d'une partie (en cents) avec la configuration de mise en vigueur.
- Appuyez sur  pour quitter le jeu Lucky Chance.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- L'ensemble de cylindres change lorsque vous passez d'une partie à [x] lignes à une partie à [a, b, ou c] lignes, et vice-versa.
- Tous les gains supérieurs ou égaux à 1 200 \$ sont payés par un préposé.

LIMITES DES GROS LOTS PROGRESSIFS

- Une fois que la limite des gros lots a été atteinte, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.
- La valeur maximale du gros lot Grand est de 38 888,88 \$.
- La valeur maximale du gros lot Major est de 20 000,00 \$.