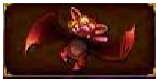




TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots des combinaisons gagnantes.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé. Il peut remplacer les symboles , , , , , , , , , ,  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

LOTS DES SYMBOLES DISPERSÉS

- Chaque symbole  affiche un gros lot Major, un lot Minor, un lot Mini, ou un lot pouvant atteindre 250 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  affiche un gros lot Major, un lot Minor, un lot Mini, ou un lot de 10 à 250 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  affiche un gros lot Major, un lot Minor, un lot Mini, ou un lot de 5 à 250 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  affiche un lot Minor ou Mini, ou un lot de 10 à 20 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  et  affiche un lot Minor ou Mini, ou un lot de 20 à 40 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  affiche un gros lot Major, un lot Minor (ou Mini, dans certaines versions du jeu), ou un lot de 40 à 75 fois la mise totale en crédits.
- Chaque symbole  affiche un gros lot Major, un lot Minor, ou un lot de 75 à 250 fois la mise totale en crédits.
- Le symbole  affiche le gros lot Grand.
- La distribution des lots affichés sur les symboles , , , , , ,  et  varie en fonction de la mise.

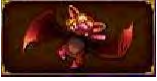
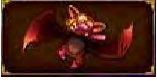
JEU BONI BAT SPLAT

- Pendant le jeu principal, six symboles dispersés  ou plus apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Bat Splat et accordent trois parties.
- Les symboles  qui ont déclenché le jeu boni demeurent verrouillés pendant toute la durée de celui-ci.
- À chaque partie, tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres demeure verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni, et le compteur de parties restantes est remis à trois.
- Si les 15 positions sont verrouillées, le lot affiché sur le compteur GRAND est accordé, et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole  est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Bat Splat.
- Seuls les symboles  sont évalués durant le jeu boni. Durant le jeu boni, les lots sont accordés tel qu'illustré.

JEU BONI DE LA ROUE

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni de la roue et accordent un lancer de la roue.
- La roue peut s'arrêter sur le jeu boni Grosse chauve-souris, le jeu boni Citrouille, le jeu boni Maison hantée, le gros lot GRAND, le gros lot MAJOR, le boni MINOR xM ou le boni MINI xM, où M représente le multiplicateur de mise actif. Si le multiplicateur de mise actif est de 1, le « xM » n'est pas affiché.
- Si la roue s'arrête sur le jeu boni Grosse chauve-souris, le jeu boni Citrouille ou le jeu boni Maison hantée, le jeu boni correspondant est déclenché, et trois parties gratuites sont accordées.
- Si la roue s'arrête sur le gros lot GRAND ou le gros lot MAJOR, le lot affiché sur le compteur GRAND ou MAJOR est accordé, respectivement.
- Si la roue s'arrête sur le boni MINOR xM ou le boni MINI xM, le lot MINOR ou MINI multiplié par le multiplicateur de mise actif est accordé, respectivement.
- La répartition des lots durant le jeu boni de la roue varie selon l'option de mise sélectionnée.

JEU BONI GROSSE CHAUVESOURIS

- Avant le début des parties gratuites, une partie Grosse chauve-souris est accordée et jouée.
- Durant le jeu boni Grosse chauve-souris, tous les cylindres tournent simultanément et les symboles      et  sont les seuls symboles actifs. Le jeu boni Grosse chauve-souris ne peut pas s'arrêter lorsque des symboles Grosse chauve-souris sont partiellement visibles.
- Après le jeu boni Grosse chauve-souris, toutes les positions occupées par des symboles Grosse chauve-souris demeurent verrouillées pendant toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu boni Grosse chauve-souris, tout symbole  apparaissant sur les cylindres demeure verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni, et le compteur de parties restantes est remis à trois. Si les 15 positions  sont occupées par des symboles , aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- Si les 15 positions sont verrouillées par des symboles Grosse chauve-souris et des symboles , le lot affiché sur le compteur GRAND est accordé et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole Grosse chauve-souris verrouillé ainsi que sur chaque symbole est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Grosse chauve-souris.
- Seuls les symboles Grosse chauve-souris et les symboles sont évalués durant le jeu boni. Durant le jeu boni, les lots sont accordés tel qu'illustré.

JEU BONI CITROUILLE

- À chaque partie, tout symbole  ou  apparaissant sur les cylindres demeure verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni, et le compteur de parties restantes est remis à trois.
- Si aucun symbole  ou  n'apparaît durant les trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Si les 15 positions sont verrouillées par des symboles  ou , le lot affiché sur le compteur GRAND est accordé et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- À la fin du jeu boni, chaque symbole  dévoile un lot, puis le lot affiché sur chaque symbole  et  est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Citrouille.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni. Durant le jeu boni, les lots sont accordés tel qu'illustré.

JEU BONI MAISON HANTÉE

- Le jeu boni Maison hantée se joue sur une grille de 8 positions.
- À chaque partie, tout symbole  apparaissant sur les cylindres se verrouille jusqu'à la fin du jeu boni, et remet le compteur de parties restantes à trois.

- Si aucun symbole  n'apparaît durant les trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Si les 8 positions sont verrouillées par des symboles , le lot affiché sur le compteur GRAND est accordé et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole verrouillé  est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Maison hantée.
- Seuls les symboles sont évalués durant le jeu boni. Durant le jeu boni, les lots sont accordés tel qu'illustré.

LIGNES DE PAIEMENT

- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si le gros lot GRAND ou le gros lot MAJOR est accordé, la valeur affichée sur le compteur GRAND ou MAJOR est attribuée, respectivement, puis le compteur est réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot GRAND, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot MAJOR sont équivalents, pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- L'accumulation de pièces au-dessus des cylindres dans les chauves-souris est présentée à des fins visuelles seulement.
- Avant l'évaluation, certaines positions de la grille peuvent être remplacées par un symbole . Ce remplacement est effectué à des fins de présentation seulement.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  OU .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.