



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET	MISE	BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE
TOTAL BET	MISE TOTALE	CREDIT	SOLDE
MIN BET [x] CREDITS	MISE MINIMALE [x] CRÉDITS	MAX BET [x] CREDITS	MISE MAXIMALE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	PLAYING [x] LINES	[x] LIGNES ACTIVES
GOOD LUCK!	BONNE CHANCE!	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
LINE [x] PAYS [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
CASH WON [x]	LOT EN ARGENT GAGNÉ [x]	LINES PLAYED	LIGNES ACTIVES
WINNER PAID	GAIN	LINE PAYS	LA LIGNE RAPPORTE
SELECT CREDIT VALUE	SÉLECTIONNEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	TOUCH TO ENLARGE PAYS	TOUCHEZ POUR AGRANDIR LA TABLE DE PAIEMENT
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CONGRATULATIONS	FÉLICITATIONS
BONUS WIN	GAIN BONI		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

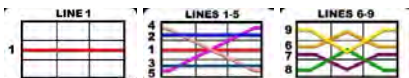
TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
WINNERS = COMBINAISONS GAGNANTES
1ST CREDIT/3RD CREDIT = MISE D'UN CRÉDIT/DE TROIS CRÉDITS
1 CREDIT WINNERS = GAINS POUR UNE MISE D'UN CRÉDIT
ANY COMBINATION OF TWO  AND ONE  = TOUTE COMBINAISON COMPRENANT DEUX SYMBOLES  ET UN SYMBOLE 
ANY TWO = TOUTE COMBINAISON COMPRENANT DEUX SYMBOLES
ANY ONE = TOUTE COMBINAISON COMPRENANT UN SYMBOLE
 WINS JACKPOT ON THE 5TH PAYLINE WITH MAX CREDITS BET = LA COMBINAISON  ACCORDE LE GROS LOT LORSQU'ELLE APPARAÎT SUR LA 5^E LIGNE DE PAIEMENT ET QUE LA MISE MAXIMALE EST ENGAGÉE
 WITH MAX BET =  AVEC LA MISE MAXIMALE ENGAGÉE
ANY COMBINATION OF TWO  AND ONE  WITH MAX BET = TOUTE COMBINAISON COMPRENANT DEUX SYMBOLES  ET UN SYMBOLE  AVEC LA MISE MAXIMALE ENGAGÉE
- Deux symboles  apparaissant sur une ligne de paiement quadruplent le gain de cette combinaison.
- Un symbole  apparaissant sur une ligne de paiement double le gain de cette combinaison.
- Dans les écrans d'aide, les valeurs affichées aux compteurs sont fournies à titre d'exemple uniquement.
- La valeur des lots affichés dans la table de paiement est basée sur la mise en vigueur.

RÈGLES DU JEU

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Les combinaisons gagnantes dans lesquelles un symbole en remplace un autre doivent comprendre au moins un symbole autre que le symbole .
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole sur une ligne gagnante double le gain de cette combinaison, sauf pour les combinaisons de deux symboles  et d'un symbole , lorsqu'une telle combinaison accorde un lot.

- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole et multiplier le gain. Le multiplicateur de gain peut atteindre 4.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu se joue sur cinq lignes de paiement pour cinq crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu se joue sur neuf lignes de paiement pour neuf crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

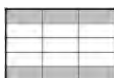


- Dans ces représentations graphiques :

LINE 1 = LIGNE 1

LINES 1-5 = LIGNES 1 À 5

- Dans les versions à cinq et à neuf lignes de paiement, les positions actives sont représentées en blanc dans le graphique ci-dessous.



- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître à des positions actives.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur une ligne de paiement.
- Dans les versions à cinq et à neuf lignes de paiement, les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Dans les versions à cinq et à neuf lignes de paiement, les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Dans les versions à une seule ligne de paiement, seul le lot le plus élevé de la ligne active est accordé.
- Les gros lots ne sont multipliés par aucune valeur.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, touchez une valeur d'un crédit pour la sélectionner.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

JEU CREDIT PLAYOFF

- Le jeu Credit Playoff peut être offert lorsque votre solde est insuffisant pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Le jeu Credit Playoff est désactivé si vous modifiez votre mise, si vous modifiez la valeur d'un crédit, ou si des crédits sont ajoutés à l'appareil.
- Appuyez la miniroue rouge et vert pour commencer le jeu Credit Playoff.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni et miser vos crédits restants pour courir la chance de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Le secteur vert du disque représente la probabilité de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur rouge, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur vert, vous gagnez une partie avec la mise en vigueur.

DOUBLE DIAMOND

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Voir les règles du jeu, la table de paiement et les écrans d'aide. (TOUCH FOR MORE PAYS AND GAME RULES = Touchez pour voir d'autres lots et règles de jeu.)	VOLUME	= VOLUME : Régler le volume du jeu. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
	= LUMINOSITÉ : Régler la luminosité du jeu. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)	CREDIT	= CRÉDITS : Touchez ce compteur pour faire passer l'affichage de crédits à argent ou l'inverse. Si moins d'un crédit est disponible, seul le montant en argent sera affiché.
Si plus d'une valeur de crédit est disponible, touchez une valeur pour changer la valeur d'un crédit.		MAX BET	= MISE MAX : Jouer une partie avec la mise maximale.
BET DOWN	= DIMINUER LA MISE : Diminuer la mise d'un crédit.	BET UP	= AUGMENTER LA MISE : Augmenter la mise d'un crédit.
SPIN REELS	= LANCER LES CYLINDRES : Jouer une partie avec la mise sélectionnée.		

TABLE DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement, touchez le bouton **GAME RULES**.
- Mentions dans la table de paiement :

Mention	Traduction	Mention	Traduction
X CREDIT WINNERS	LOTS POUR UNE MISE DE X CRÉDITS	PROGRESSIVE (ce mot pourrait ne pas apparaître dans la table de paiement)	LOT PROGRESSIF
WIN IS NOT MULTIPLIED BY ANY VALUE.	LE GAIN N'EST MULTIPLIÉ PAR AUCUNE VALEUR.	ANY COMBINATION OF 2 AND 1	TOUTE COMBINAISON DE 2 ET 1
ANY BAR	N'IMPORTE QUEL SYMBOLE BAR	ANY 2	2 SYMBOLES (À N'IMPORTE QUELLE POSITION)
		ANY 1	1 SYMBOLE (À N'IMPORTE QUELLE POSITION)

RÈGLES DU JEU



-  remplace tous les symboles, sauf .
- Les combinaisons gagnantes contenant un symbole substitué doit contenir au moins un symbole autre que .
- Chaque  qui remplace un symbole dans un gain sur ligne multiplie par 2x le lot pour ce gain, sauf toute combinaison de 2  et 1 .
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole dans une combinaison gagnante et multiplier (jusqu'à 4x) le lot pour cette combinaison.
- Pour accorder un gain sur ligne, la ligne de paiement doit traverser les symboles qui le composent.
- Seul le lot le plus élevé est payé sur la ligne de paiement. Les gains sont affichés en crédits, sauf s'il est indiqué qu'ils apparaissent en argent. Gains sujets à vérification. Toute défectuosité annule jeux et paiements.



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **PRÉPOSÉ** → Appeler un préposé.



= **ENCAISSER** → Encaisser.



= **MISER 1 CRÉDIT** → Lancer le jeu avec une mise de 1 crédit.



= **MISER 2 CRÉDITS** → Lancer le jeu avec une mise de 2 crédits.



= **MISER 3 CRÉDITS** → Lancer le jeu avec une mise de 3 crédits.



= **RÉPÉTER LA MISE** → Lancer le jeu avec la mise de la dernière partie.



= **MISE MAX** → Lancer le jeu avec la mise maximale.



= **RÈGLES DU JEU** → Affiche la table de paiement (en 3 parties — appuyer 3 fois).



= **VALEUR DES CRÉDITS** → Modifier la valeur des crédits. Ce bouton pourrait ne pas être disponible.

RÈGLES DU JEU

Les combinaisons gagnantes et chacun des symboles qui les composent doivent se trouver sur la ligne centrale pour accorder un lot; seul le lot le plus élevé est accordé.

1 symbole  dans une combinaison gagnante sur la ligne active remplace tout autre symbole sur cette ligne et multiplie par 2 le lot pour cette combinaison, sauf s’il s’agit d’une combinaison  à n’importe quelle position ou que 2 symboles  ou plus apparaissent sur la ligne active.

2 symboles  dans une combinaison gagnante sur la ligne active multiplient par 4 le lot pour cette combinaison, sauf s’il s’agit d’une combinaison  à n’importe quelle position ou que 3 symboles  apparaissent sur la ligne active.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

* Le montant du gros lot qui devient accessible en misant X crédits est indiqué à droite de la combinaison  , sous « X CREDIT WINNERS » dans la table de paiement.

Titre du jeu : 27 Ways to Win Double Diamond
Fabricant : IGT
Plateforme : S-AVP
N° de version du jeu : GI014-003IC7-F001
N° réf. : 20130111-TAF0414-SCQ-IGT-Fr-0376