



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
[x] LINES	[x] LIGNES	BET [x]	MISE [x]
WIN [x]	GAIN [x]	CREDIT [x]	SOLDE [x]
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE MISE [x]
[x]¢ CHANGE DENOM	[x] ¢ MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	LINE [x] WINS [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES	PRESS SPIN TO PLAY	APPUYEZ SUR SPIN POUR JOUER
[x] FREE SPINS REMAINING	[x] PARTIES GRATUITES RESTANTES	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
FREE SPINS COMPLETE	PARTIES GRATUITES TERMINÉES	CONGRATULATIONS, [x] CREDITS	FÉLICITATIONS, [x] CRÉDITS
[x] WILD SPINS COLLECTED	[x] WILD SPINS ACCUMULÉS	CASH OUT	ENCAISSER
SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ		

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole  remplace tous les symboles à l'exception des symboles , ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Au début de chaque partie achetée, un symbole entre  et  est choisi aléatoirement pour occuper une position prédéterminée sur chacun des cylindres.
- Au début de chaque partie achetée, un symbole choisi entre  et  est choisi aléatoirement pour occuper une position prédéterminée sur chacun des cylindres, sauf durant le jeu boni Drogon High Fire Reels, le jeu boni Free Games et le jeu boni Red Keep.
- La probabilité d'obtenir les symboles  et  varie en fonction du nombre de lignes actives.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.

JEU BONI DROGON HIGH FIRE REELS

- Le jeu boni Drogon High Fire Reels peut être déclenché au cours de n'importe quelle partie achetée.
- Pendant que les cylindres tournent, ils peuvent prendre de l'expansion pour atteindre une hauteur de 7 à 14 positions.
- Drogon survole les cylindres jusqu'à cinq fois et ajoute des symboles .
- Lorsque les cylindres comportent de 7 à 10 symboles, de 2 à 10 symboles  peuvent être ajoutés sur chaque cylindre.
- Lorsque les cylindres comportent de 11 à 14 symboles, de 3 à 14 symboles  peuvent être ajoutés sur chaque cylindre.
- Le jeu peut comporter de 125 à 230 lignes de paiement ou de 61 à 110 lignes de paiement, selon la version du jeu.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles ,  et .
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres 3, 4 ou 5, il peut afficher un lot en crédits.
- Lorsque le symbole  affichant un lot en crédits apparaît sur un cylindre, tous les symboles  de ce cylindre affichent aussi un lot en crédits.
- Le lot en crédits d'un symbole  est accordé pour chaque ligne où il remplace un symbole dans une combinaison gagnante.
- Les lots en crédits varient de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.

- Au début de chaque partie du jeu boni Dragon High Fire Reels, un symbole entre  est choisi aléatoirement pour occuper une position prédéterminée sur chacun des cylindres.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Dragon High Fire Reels.
- Le jeu boni Dragon High Fire Reels rapporte un minimum de trois fois la mise en vigueur.
- La probabilité d'obtenir des symboles  varie en fonction du nombre de lignes actives.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie qui a déclenché le jeu boni Dragon High Fire Reels.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Dragon High Fire Reels.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Free Games.
- Cinq parties gratuites sont initialement accordées.
- Durant les parties gratuites, le jeu boni Wild Spin peut être déclenché aléatoirement.
- Au moins un jeu boni Wild Spin est accordé au cours des cinq parties gratuites initiales.
- Lorsque le jeu boni Wild Spin est accordé, les cylindres prennent de l'expansion pour atteindre une hauteur de 7 à 14 positions.
- Drogon survole les cylindres jusqu'à cinq fois et ajoute des symboles .
- Lorsque les cylindres comportent de 7 à 10 symboles, de 2 à 10 symboles  peuvent être ajoutés sur chaque cylindre.
- Lorsque les cylindres comportent de 11 à 14 symboles, de 3 à 14 symboles  peuvent être ajoutés sur chaque cylindre.
- Les cylindres peuvent comporter un maximum de 14 symboles.
- La hauteur des cylindres est maintenue jusqu'à la fin du jeu boni.
- Le jeu peut comporter de 125 à 230 lignes de paiement ou de 61 à 110 lignes de paiement, selon la version du jeu.
- Le boni Wild Spin rapporte un minimum d'une fois la mise en vigueur.
- Le symbole  remplace tous les symboles à l'exception des symboles ,  et .
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres 3, 4 ou 5, il peut afficher un lot en crédits.
- Lorsque le symbole  affichant un lot en crédits apparaît sur un cylindre, tous les symboles  de ce cylindre affichent aussi un lot en crédits.
- Le lot en crédits d'un symbole  est accordé pour chaque ligne où il remplace un symbole dans une combinaison gagnante.
- Les lots en crédits varient de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Au début de chaque partie gratuite, des positions déterminées d'un cylindre choisi au hasard parmi les cylindres comportant un symbole  sont remplies aléatoirement par le symbole , sauf si Drogon survole les cylindres.
- Le symbole  n'apparaît pas sur le même cylindre que le symbole .
- Le symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenche le jeu boni Wild Spin.
- Le symbole  se transforme en symbole  après que le jeu boni Wild Spin a été accordé.
- Le nombre de parties Wild Spin accumulées est indiqué au compteur .
- Les parties Wild Spins accumulées sont jouées après que les parties gratuites initiales ont été jouées.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Free Games.
- Le symbole  apparaît uniquement durant le jeu boni Free Games.
- Au début de chaque partie gratuite, un symbole entre  est choisi aléatoirement pour occuper une position prédéterminée sur chacun des cylindres.
- Le multiplicateur de mise des parties gratuites est le même que celui de la partie qui a déclenché le jeu boni Free Games.
- Des cylindres bonis sont utilisés pendant le jeu boni Free Games.

JEU BONI RED KEEP

- Six symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres d'une partie achetée déclenchent le jeu boni Red Keep.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Les symboles  qui ont déclenché le jeu boni sont verrouillés et toutes les autres positions sont transformées en cylindres indépendants.
- Le jeu boni Red Keep est joué sur des cylindres de 10 positions, et quatre rangées sont initialement activées.

Disposition de la grille de jeu



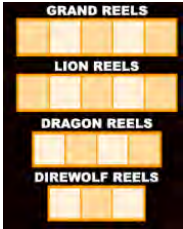
ROWS 5-10 INITIALLY INACTIVE = LES RANGÉES 5 À 10 SONT INACTIVES AU DÉPART

ROWS 1-4 INITIALLY ACTIVE = LES RANGÉES 1 À 4 SONT ACTIVES AU DÉPART

- Au début de chaque partie gratuite, le symbole  peut apparaître aléatoirement sur l'une des positions actives.
- Si le symbole  apparaît à une position active, d'une à quatre rangées adjacentes aux rangées actives sont activées à leur tour.
- Tous symboles  supplémentaire apparaissant sur les cylindres se verrouille jusqu'à la fin du jeu boni Red Keep.
- Un symbole  ou  apparaissant sur les cylindres remet le nombre de parties gratuites à trois.
- Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître sur le même cylindre.
- Le symbole  n'apparaît pas lorsque toutes les positions sont actives.
- Les lots associés aux symboles  ayant déclenché le jeu boni varient de 40 à 2 500 crédits ou de 20 à 1 250 crédits, selon la version du jeu, multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Les lots associés aux symboles  additionnels varient de 80 à 100 000 crédits ou de 40 à 50 000 crédits, selon la version du jeu, multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Le symbole  apparaît au moins une fois au cours des trois premières parties gratuites.
- Tous les lots associés aux symboles  apparaissant à des positions actives sont accordés à la fin du jeu boni Red Keep.
- Le jeu boni Red Keep prend fin lorsqu'il ne reste plus de partie gratuite ou que les positions des deux écrans sont occupées.
- Si le jeu boni Free Games et le jeu boni Red Keep sont déclenchés au cours de la même partie achetée, le jeu boni Red Keep est joué en premier.
- Seuls les symboles       et  peuvent apparaître durant le jeu boni Red Keep.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Red Keep.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Red Keep.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Red Keep.

JEU BONI DES GROS LOTS RED KEEP

- Le jeu boni des gros lots Red Keep est joué sur l'écran supérieur pendant le jeu boni Red Keep.
- Tous les cylindres du jeu boni des gros lots Red Keep sont indépendants.
- Lorsqu'un symbole  ou  apparaît, il est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- Cinq symboles  accordent le gros lot Grand.
- Cinq symboles  accordent le gros lot Lion.
- Quatre symboles  accordent le gros lot Dragon.
- Trois symboles  accordent le gros lot Direwolf.
- La configuration des cylindres est la suivante :



- Dans le graphique ci-dessus :
GRAND/LION/DRAGON/DIREWOLF REELS = CYLINDRES GRAND/LION/DRAGON/DIREWOLF
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres Grand.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres Lion.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres Dragon.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres Direwolf.
- La probabilité de gagner des gros lots Red Keep varie en fonction de la mise.
- Les gros lots ne sont multipliés par aucun multiplicateur.
- Chaque gros lot peut être accordé une seule fois par jeu boni Red Keep.
- Le jeu boni des gros lots Red Keep prend fin lorsque le jeu boni Red Keep prend fin.

RÈGLES DU JEU

- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Le jeu peut comporter 40 ou 80 lignes de paiement, selon la version du jeu.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Appuyez sur l'un des boutons de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le bouton Jouer ou sur n'importe quel bouton de mise pour les immobiliser, sauf durant certains jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur une ligne active, à l'exception des symboles dispersés et durant le jeu boni Red Keep.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour afficher votre solde en argent ou en crédits, ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement du jeu principal, celles du jeu boni Drogon High Fire Reels et celles du jeu boni Wild Spin.