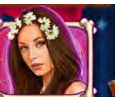


SWEET MOONLIGHT™

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Afficher et faire défiler les écrans d'aide et les tables de paiement.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et revenir au jeu.
PLAY X LINES, X CREDITS	= MISER SUR X LIGNES POUR X CRÉDITS : Jouer une partie sur X lignes pour X crédits.	BET x (X) (Y) CREDITS	= MISE X (X), (Y) CRÉDITS : Jouer une partie avec un multiplicateur de mise de (X), pour une mise totale de (Y) crédits.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
PLAY	= JOUER : Jouer une partie avec la mise sélectionnée.		

TABLES DE PAIEMENT

					
5 250	5 80	5 50	5 50	5 25	5 25
4 75	4 30	4 15	4 15	4 10	4 10
3 25	3 10	3 6	3 6	3 5	3 5
2 10	2 4	2 2	2 2		
	5 15		5 14		5 12
	4 9		4 8		4 7
	3 4		3 3		3 2
					5 11
					4 6
					3 1
					5 10
					4 5
					3 1

- Paiements effectués de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés et les gros lots.
- Tous les lots affichés correspondent à un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole  devient frimé  seulement s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf  et .
- Les empilements de quatre symboles dispersés  paient peu importe leur position.
- Cinq, quatre et trois empilements de  paient respectivement 4, 2 et 1 fois la mise.
- Le symbole dispersé  devient  seulement s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Un empilement de un, deux ou trois symboles  ne paie pas.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Touchez les compteurs Solde (**CREDIT**), Mise (**BET**) ou Gain (**WIN**) pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou inversement.
- Le nombre de lignes actives est fixe; il est indiqué à la page Règles du jeu (**GAME RULES**). Choisissez votre multiplicateur de mise.
- La rangée inférieure de boutons et le gros bouton déclenchent le jeu.
- Pendant le défilement des cylindres, vous pouvez utiliser le gros bouton pour arrêter le défilement.
- Arrêter les cylindres à l'aide du gros bouton n'a aucun effet sur le résultat de la partie.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés et des gros lots.
- Les gains apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé. Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale. Les lots dispersés et les gros lots sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements. Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.

LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton **PAYS/HELP**. Il est à noter que **WIN LINES** = Lignes.

JEU BONI PARTIES GRATUITES



- Trois empilements ou plus de quatre symboles  déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Un second écran propose cinq options. Choisissez un symbole qui sera ajouté aux cylindres pendant les parties gratuites. Le nombre de parties gratuites est déterminé par le symbole choisi, comme indiqué ci-après :



- 3 empilements de 4  accordent 5 10 14 15 5 à 15 parties gratuites
- 4 empilements de 4  accordent 10 20 28 30 10 à 30 parties gratuites
- 5 empilements de 4  accordent 20 40 56 60 20 à 60 parties gratuites



- L'option  choisit un symbole au hasard parmi les symboles , , , et .
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Le jeu boni Parties gratuites ne peut pas être redéclenché pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Le taux de retour au joueur est le même est identique pour les cinq options. Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites. Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

BONI GROS LOT



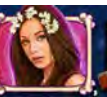
- À chaque partie, le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position.
- Trois, quatre ou cinq empilements de quatre  déclenchent le boni Gros lot (**JACKPOT**)
- Un des trois gros lots est accordé. La valeur du gros lot dépend du nombre d'empilements de quatre  obtenus :
 - o Cinq empilements de quatre symboles  accordent le gros lot **GRAND**.
 - o Quatre empilements de quatre symboles  accordent le gros lot Majeur (**MAJOR**)
 - o Trois empilements de quatre symboles  accordent le gros lot Mineur (**MINOR**)

- Un gros lot peut être remporté dans au moins 3 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 3 empilements de .
- Un gros lot peut être remporté dans au moins 6 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 4 empilements de .
- Un gros lot peut être remporté dans au moins 12 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 5 empilements de .
- Le nombre de parties gratuites pendant lesquelles le gros lot peut être remporté dépend de la sélection effectuée par le joueur.
- Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. La probabilité de gagner un gros lot augmente de façon

directement proportionnelle au montant misé. Lorsque le boni Gros lot est terminé, tous les symboles  s'effacent et les combinaisons gagnantes, le cas échéant, sont évaluées et payées.

EMPILEMENTS « MAX STACKS » (jeu principal)

- Au début de chaque partie du jeu principal, un empilement constitué d'un seul des symboles suivants peut être ajouté aux cylindres :



- Le symbole  n'apparaît pas pendant les parties gratuites.
- Un empilement est une suite consécutive d'un seul symbole sur le même cylindre.

EMPILEMENTS « MAX STACKS » (jeu boni Parties gratuites)

- Au début de chaque partie du jeu boni Parties gratuites, un symbole parmi les suivants est choisi pour être ajouté aux cylindres.



- Au début de chaque partie du jeu boni Parties gratuites, un empilement constitué du symbole choisi ou du symbole  est ajouté à chaque cylindre.
- Un empilement est une suite consécutive d'un seul symbole sur un cylindre.