



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SECECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] WAYS IN PLAY	[x] MOTIFS GAGNANTS POSSIBLES

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUES

- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles  et .

- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Au début du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par l'un des symboles suivants :  ou .
- La distribution des symboles de remplacement varie en fonction de la mise.

- Durant le jeu principal, si une partie du symbole  apparaît sur un cylindre et qu'elle fait partie d'une combinaison gagnante, le symbole  se déplace légèrement pour couvrir toutes les positions de ce cylindre.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes Reel Ways doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

COMBINAISONS REEL WAYS

- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes doivent contenir un seul symbole de chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques ou des symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais ils peuvent faire partie de combinaisons gagnantes différentes.
- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, sa valeur correspond à la valeur affichée au compteur correspondant. Ce compteur est ensuite réinitialisé avant que tout autre lot ne soit accordé.

- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour chaque valeur d'un crédit.
- L'apparence des casseroles et du feu est utilisée à des fins de présentation seulement.

BONI STACK N' HIT

- Les symboles  sont des symboles bonis.
- Au début du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole boni choisi aléatoirement.
- Chaque symbole boni affiche un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Major, Minor ou Mini.
- Un, deux ou trois symboles dispersés bonis peuvent déclencher le jeu boni correspondant et accorder le nombre de parties affiché dans le tableau ci-dessous.
- Quatre symboles dispersés du boni déclenchent le jeu boni correspondant et accordent le nombre de parties affiché dans le tableau ci-dessous.

Symboles déclencheurs	Jeu boni accordé	Nombre de parties accordées
	Jeu boni Yummy	4
	Jeu boni Spicy	3
	Jeu boni Upsized	3
 et 	Jeux bonis Yummy Spicy	4
 et 	Jeux bonis Yummy Upsized	4
 et 	Jeu boni Spicy Upsized	3
 ,  et 	Jeu boni Yummy Spicy Upsized	4

- Lorsqu'un jeu boni est accordé, tous les symboles bonis se transforment en symbole  et conservent le même lot.
- Un certain nombre de symboles  sont placés aléatoirement sur la grille pour que le total de symboles  soit de 3 à 10.
- Les symboles  affichent un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Major, Minor ou Mini.
- Tous les symboles déclencheurs  se verrouillent.
- Si le jeu boni a été déclenché par le symbole  , il se joue sur deux grilles, nommées Feature 1 et Feature 2.
- Tous les symboles déclencheurs  se verrouillent sur les grilles Feature 1 et Feature 2.
- Si le jeu boni a été déclenché par le symbole  et qu'aucun symbole  ou  n'apparaît sur l'une des grilles au cours des quatre premières parties, alors quatre parties supplémentaires sont accordées sur la grille en question.
- Si le jeu boni a été déclenché sans symbole  et qu'aucun symbole  ou  n'apparaît sur l'une des grilles au cours des trois premières parties, alors trois parties supplémentaires sont accordées sur la grille en question.
- Durant toutes les parties, tout symbole  et  supplémentaire apparaissant sur une grille se verrouille et remet le nombre de parties restantes de cette grille au nombre accordé au début du jeu boni.
- Le symbole  affiche un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Minor ou Mini.
- Le lot affiché sur chaque symbole  est ajouté au lot affiché sur tous les symboles  de la grille en question.
- À la fin de la partie en cours, tous les symboles  se transforment en symboles  et conservent le même lot.

- Avant chaque partie, si toutes les positions d'une colonne d'une grille sont verrouillées, le lot affiché sur chaque symbole  de cette colonne est accordé, et tous les symboles  de cette colonne sont retirés.
- De plus, le symbole  situé au-dessus de cette colonne s'active pour le reste du jeu boni.
- Si les symboles  de toutes les colonnes d'une grille sont activés, le gros lot Grand est accordé pour cette grille.
- Le gros lot Grand peut être accordé une seule fois par grille.
- Le symbole  peut apparaître uniquement lorsque le jeu boni est déclenché par le symbole .
- La distribution des lots affichés sur les symboles  et les symboles bonis varient en fonction de la mise.
- À la fin du jeu boni, les lots affichés sur tous les symboles  sont accordés.
- Chaque jeu boni utilise un ensemble de cylindres différent.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après un gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant lorsque le jeu automatique est activé.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Grand, Major.