



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= MENU/AIDE → Accéder au menu du jeu.



= VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible.



= TABLE DE PAIEMENT/AIDE → Consulter les instructions et la table de paiement.



= ENCAISSER → Encaisser les crédits.



= ÉCRAN SUIVANT → Passer à l'écran suivant.



= ÉCRAN PRÉCÉDENT → Retourner à l'écran précédent.



= SORTIE → Retourner au jeu.

SERVICE = PRÉPOSÉ → Appeler un préposé.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Choisissez la mise et le multiplicateur de mise souhaités, puis lancez une partie.
- La valeur des combinaisons gagnantes est indiquée dans la table de paiement ci-dessous.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur une ligne de paiement active, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.



- Les symboles  et  sont des symboles frimés empilés. Ils peuvent remplacer tous les autres symboles, mais ne peuvent se remplacer l'un l'autre.



- Toute combinaison de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  et  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 5, 10, 20, 50 ou 100 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.



- Toute série de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 7, 15, 30, 75 ou 500 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.



- Toute série de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 7, 15, 30, 75 ou 500 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.



- Avant que les gains ne soient évalués, tous les symboles indéfinis  se transforment au hasard en , ,  ou .



- Les symboles indéfinis  ne peuvent apparaître que sur les cylindres 1 et 2.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT
- mixed = toute combinaison

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS

- Toute combinaison de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  et  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 5, 10, 20, 50 ou 100 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.

- Toute série de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 7, 15, 30, 75 ou 500 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.

- Toute série de 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles  apparaissant n'importe où de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accorde 7, 15, 30, 75 ou 500 lancers gratuits respectivement, avec des gains doublés pendant tous les lancers gratuits remportés.

- Avant que les gains ne soient évalués, tous les symboles indéfinis  se transforment au hasard en , ,  ou .

- Les symboles indéfinis  ne peuvent apparaître que sur les cylindres 1 et 2.
- Des lancers gratuits additionnels peuvent être accordés pendant le jeu boni Lancers gratuits. Pendant les lancers gratuits, tous les gains sur ligne sont multipliés par 2.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles formant la combinaison gagnante doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche. Les combinaisons gagnantes sur les cylindres du jeu boni sont identiques à celles du jeu principal.
- Les lancers gratuits sont joués avec le même multiplicateur de mise et le même nombre de lignes actives que la partie ayant déclenché le jeu boni.

LOT BONI GARANTI

- Lorsque le nombre maximal de lignes actives est joué, le jeu boni Lancers gratuits accorde au moins 5 x la mise totale.
- Si le lot total accumulé à la fin du jeu boni est inférieur à 5 x la mise totale, ce lot sera automatiquement porté à 5 x la mise totale à la fin du jeu boni.
- Lorsque le nombre de lignes actives jouées est inférieur au nombre maximal, un lot boni surprise de 5 x la mise totale peut être accordé à la fin du jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

- Les lignes ci-dessus peuvent contribuer aux gains. Un gain peut être accordé sur une, plusieurs ou toutes les lignes.
- La mise totale est égale au nombre de lignes actives, divisé par 2, multiplié par le multiplicateur de mise. La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives. Le montant total de chaque mise par ligne peut donc ne pas être disponible.
- Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible d'utiliser ces boutons pour choisir le nombre de lignes à jouer et le multiplicateur de mise et/ou lancer le jeu en sélectionnant un bouton illuminé de la rangée inférieure du clavier sauf le bouton « Encaisser ».

Titre du jeu : *Emperor and Pharaoh*, version 80 lignes
Fabricant : WMS
Plateforme : BLADE
N° de version du jeu : D93B-000-1010
N° réf. : 20140116-TAF0286-SCQ-WMS-Fr-0229