

- Quatre symboles dispersés de jeu boni ou plus déclenchent le jeu boni correspondant et accordent le nombre de parties gratuites indiquées dans le tableau ci-dessous.
- Trois symboles dispersés de jeu boni d'une même sorte déclenchent le jeu boni correspondant et accordent le nombre de parties indiquées dans le tableau ci-dessous.

Triggering Feature Symbols	Feature Awarded	Number of spins
 only	YUMMY Feature	4
 only	SPICY Feature	3
 only	UPSIZED Feature	3
 and  only	YUMMY SPICY Feature	4
 and  only	YUMMY UPSIZED Feature	4
 and  only	SPICY UPSIZED Feature	3
 ,  , and 	YUMMY SPICY UPSIZED Feature	4

- Dans le tableau ci-dessus :
 - TRIGGERING FEATURE SYMBOLS = SYMBOLES DE JEU BONI DÉCLENCHEURS
 - FEATURE AWARDED = JEU BONI ACCORDÉ
 - NUMBER OF SPINS = NOMBRE DE PARTIES
 - ONLY = SEULEMENT
 - AND = ET
 - FEATURE = JEU BONI
- Lorsqu'un jeu boni est déclenché, tous les symboles de jeu boni se transforment en symboles  avant le début du jeu boni, et affichent le même lot.
- De plus, certains symboles  sont aléatoirement placés sur la grille, de manière que la grille contienne de trois à dix symboles .
- Le symbole  affiche un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le lot Major, Minor ou Mini.
- Tous les symboles déclencheurs  se verrouillent.
- Si le jeu boni Upsized est activé, le jeu boni se joue sur deux grilles, nommés Feature 1 et Feature 2. Tous les symboles déclencheurs  se verrouillent sur les grilles Feature 1 et Feature 2.
- Si le jeu boni Yummy est activé et qu'aucun symbole  ou  n'apparaît sur une grille au cours des quatre premières parties, quatre parties supplémentaires sont accordées pour la grille en question.
- Si le jeu boni Yummy est inactif, mais que le jeux bonis Spicy ou Upsized est activé, et qu'aucun symbole  ou  n'apparaît sur une grille au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées pour la grille en question.
- Durant chaque partie, tout symbole  ou  supplémentaire apparaissant sur une grille se verrouille et remet le nombre de parties gratuites restantes pour la grille en question au nombre accordé au début de ce jeu boni.
- Le symbole  affiche un lot de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, ou le lot Minor ou Mini.
- Le lot affiché sur chaque symbole  est ajouté au lot affiché sur chaque symbole  de la grille en question.
- À la fin de la partie en cours, tous les symboles  se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Avant chaque partie, si toutes les positions d'une colonne d'une grille sont verrouillées, le lot affiché sur chaque symbole  de la colonne en question est accordé, et tous les symboles  de cette colonne sont retirés.
- De plus, le symbole  apparaissant au-dessus de cette colonne s'active pour le reste du jeu boni.
- Si les symboles  apparaissant au-dessus de tous les cylindres d'une grille sont activés, le gros lot Grand est accordé pour cette grille.
- Le gros lot Grand peut être accordé une seule fois par grille.
- Le symbole  peut apparaître uniquement lorsque le jeu boni Spicy est actif.

- La distribution des lots affichés sur les symboles  et les symboles de jeux bonis varient en fonction de la mise.
- À la fin du jeu boni, les lots affichés sur tous les symboles  sont accordés.
- Chaque jeu boni utilise un ensemble de cylindres différent.
- Chaque option de mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Seuls les symboles  et  sont évalués durant le jeu boni.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles de jeu boni et sur les symboles  et  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU BONI SUPER LANTERN

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres du jeu principal déclenchent le jeu boni Super Lantern, et accordent une partie Lantern.
- Les jeux bonis  sont les jeux bonis Super Stack N' Hit.
- La lanterne apparaît sur un symbole de jeu boni Super Stack N' Hit, ou sur un symbole Grand ou Major.
- Si la lanterne apparaît sur un symbole Grand ou Major, un lot de la valeur affichée au gros lot correspondant est accordé.
- Si la lanterne apparaît sur un symbole de jeu boni Super Stack N' Hit, le jeu boni Stack N' Hit correspondant est déclenché. De trois à 10 symboles  apparaissent durant ce jeu boni, et le nombre correspondant de parties gratuites est accordé.
- Avant chaque partie des jeux bonis Super Stack N' Hit, si toutes les positions d'une colonne d'une grille sont verrouillées, le lot affiché sur chaque symbole  de cette colonne est multiplié par 2 avant d'être accordé, puis retiré.
- Si le gros lot Major x2 est accordé, le lot au compteur Major est accordé, puis il est réinitialisé avant d'être accordé de nouveau.
- La lanterne peut se déplacer légèrement.
- Les déplacements ont lieu à des fins de divertissement seulement.

COMBINAISONS REEL WAYS™

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole de chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou des symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne peuvent pas faire partie d'une même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- Les compteurs Minor et Mini affichent des valeurs en argent qui correspondent respectivement à des lots de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, un lot correspondant à la valeur au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé avant que tout lot supplémentaire ne soit accordé.
- Le produit de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise multipliée par la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- L'aspect visuel des vases et du feu varie à des fins de présentation seulement.