



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : consulter les écrans d'aide du jeu, y compris les tables et les lignes de paiement. (Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour retourner au jeu.)	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : si plus d'une valeur est disponible, touchez une valeur pour changer la valeur d'un crédit.
PLAY [X] LINES [Y] CREDITS	= NOMBRE DE LIGNES ACTIVES ET DE CRÉDITS MISÉS : activer le nombre de lignes [X] et miser le nombre de crédits [Y].	BET x [X] [Y] CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE ET NOMBRE TOTAL DE CRÉDITS MISÉS : activer le multiplicateur de mise [X] et miser le nombre total de crédits [Y].
PLAY	= VALEUR D'UN CRÉDIT : jouer une partie avec la mise sélectionnée.	CASH OUT	= ENCAISSER : encaisser les crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.		

LOT PROGRESSIF GRAND

- Selon la configuration du jeu, le lot progressif *GRAND* peut être en réseau (*linked*) ou autonome (*stand-alone*).
- Quinze (15) symboles  accordent le lot progressif *GRAND*.
- Le lot progressif *GRAND* est accordé lorsque 15 symboles  apparaissent dans une partie achetée ou lorsque 15 symboles  sont amassés à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Tous les lots  affichés à l'écran sont payés en plus du lot progressif *GRAND*.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché au haut de l'écran.
- Le lot progressif *GRAND* peut être gagné au hasard après n'importe quelle partie achetée où 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent.

LOT PROGRESSIF MAJOR

- Le lot progressif *MAJOR* est autonome (*stand-alone*).
- Le lot progressif *MAJOR* est accordé lorsque  apparaît sur un symbole  à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*. Le lot progressif *MAJOR* est remporté pendant toute partie achetée lorsque 15 symboles  apparaissent et lorsque  apparaît sur un symbole .
- Le lot progressif *MAJOR* peut être remporté au hasard après n'importe quelle partie achetée où 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissent.
- Un seul symbole  peut contenir  en tout temps.

BONI SCATTERED COIN

- Six (6) symboles  ou plus accordent tous les lots apparaissant sur .
- Les symboles  apparaissent toujours sur les cylindres avec un lot *COIN* sur ceux-ci.
- Les lots  sont versés après le jeu boni *HOLD & SPIN* ou après que le lot progressif *GRAND* a été accordé.

LOTS COIN

- Les possibles lots  sont le lot progressif , le boni , le boni  ou 100, 50, 20, 15 10, 5, 4, 3, 2, ou 1 crédit(s) multiplié(s) par le nombre total de crédits misés comme apparaissant à l'écran.
- Le boni *MINOR* est de 5000 crédits. Le boni *MINI* est de 1000 crédits.

JEU BONI HOLD & SPIN

Pendant les parties achetées :

- L'apparition de 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, ou 14 symboles dispersés  déclenche le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Les symboles  ayant déclenché le jeu boni *HOLD & SPIN* sont maintenus en position et toutes les autres positions deviennent des cylindres individuels.
- Trois (3) parties gratuites sont accordées. Si un symbole  supplémentaire ou plus apparaît, ce ou ces symboles  supplémentaires sont également maintenus en position et le nombre de parties gratuites restantes est rétabli à 3.

Pendant le jeu boni *GOLDEN PALACE* :

- Le jeu boni *HOLD & SPIN* peut être accordé pendant le jeu boni *GOLDEN PALACE*.
- Toutes les positions deviennent des cylindres individuels.
- Trois (3) parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  supplémentaire ou plus apparaît, ce ou ces symboles  supplémentaires sont maintenus en position et le nombre de parties gratuites est rétabli à 3.
- Si aucun symbole  n'apparaît dans les trois (3) premières parties, le jeu boni *HOLD & SPIN* est déclenché de nouveau.
- Le jeu boni *HOLD & SPIN* prend fin lorsqu'il ne reste plus de PARTIES GRATUITES ou lorsque le lot progressif *GRAND* est remporté.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Les lots des tables de paiement ne sont pas accordés pendant le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Le multiplicateur de mise est le même qu'au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Des cylindres bonis sont utilisés pendant le jeu boni *HOLD & SPIN*.

JEU BONI GOLDEN PALACE

- Trois (3) symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni *GOLDEN PALACE*.
- Touchez un symbole  pour obtenir des PARTIES GRATUITES ou le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Si des PARTIES GRATUITES sont accordées, 6, 9 ou 15 PARTIES GRATUITES avec 25, 100 ou 200 symboles frimés  supplémentaires ajoutés sur les cylindres peuvent être remportées. Des cylindres bonis sont utilisés pendant les PARTIES GRATUITES.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Si 3 symboles  ou plus apparaissent pendant les PARTIES GRATUITES, un nombre de parties gratuites supplémentaires égal au nombre initial de parties gratuites est accordé.
- Toute partie gratuite supplémentaire est jouée avec le même nombre de symboles FRIMÉS  supplémentaires.
- Le multiplicateur de mise est le même qu’au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni *GOLDEN PALACE*.

TABLES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton *GAME RULES*. Il est à noter que *WIN LINES* = lignes de paiement. Traduction des énoncés dans les tables de paiement :

Anglais	Français
<i>Paytable</i>	Tables de paiement
<i>Scatter</i>	Dispersés
<i>Pays in any position.</i>	Paient n’importe où sur les cylindres.
<i>Substitutes for all symbols except [symbole] and [symbole].</i>	Remplacent tous les symboles sauf [symbole] et [symbole].
<i>[symbole] appears on reels 2, 3, 4 and 5 only.</i>	[symbole] apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
<i>All wins shown with the bet multiplier at [valeur].</i>	Tous les lots sont illustrés avec un multiplicateur de mise de [valeur].
<i>All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except [symbole] and [symbole]. [symbole] pays in any position.</i>	Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche, sauf les symboles [symbole] et [symbole]. Le [symbole] paie à n’importe quelle position.

LANCER LUCKY CHANCE

- S’il reste au moins 1 cent et que le nombre de crédits restant est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec le dernier montant de mise engagé, un *LANCER LUCKY CHANCE* est automatiquement offert.
- S’il reste au moins 1 cent et que le nombre de crédits restants est inférieur au montant nécessaire pour jouer une partie avec la configuration de mise sélectionnée, un *LANCER LUCKY CHANCE* est offert.
- Appuyez sur *CASH OUT* (encaisser) pour encaisser le nombre de crédits restants. Appuyez sur *PRESS BOLT* (éclair) pour miser le nombre de crédits restants.
- Si *LUCKY CHANCE SPIN WINNER* (*LANCER LUCKY CHANCE* gagnant) apparaît, une partie avec la configuration de mise actuellement sélectionnée est accordée et jouée immédiatement.
- La probabilité que *LUCKY CHANCE SPIN WINNER* (*LANCER LUCKY CHANCE* gagnant) apparaisse correspond au nombre de cents restants divisé par le coût d’une partie avec la configuration de mise actuellement sélectionnée.
- Appuyez sur *RETURN TO GAME* (retour au jeu) pour sortir de *LANCER LUCKY CHANCE*.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les lots progressifs et les lots bonis.
- Choisissez votre multiplicateur de mise. Le nombre de lignes actives apparaît sur le bouton *PLAY [X] LINES [X] CREDITS*.
- Pour accorder un gain, les symboles doivent apparaître sur des lignes actives, sauf pour les lots dispersés , les lots  et les lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés  sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par le nombre de crédits misés.
- Les lots dispersés  et les lots  sont additionnés aux gains sur ligne.
- Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les immobiliser, sauf pendant le jeu boni *HOLD & SPIN*.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.