



# BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

| Anglais                               | Français                                                     | Anglais                       | Français                               |
|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-------------------------------|----------------------------------------|
| EXIT                                  | QUITTER                                                      | LINES                         | LIGNES                                 |
| CREDITS                               | CRÉDITS                                                      | PAYS                          | GAIN                                   |
| BET                                   | MISE                                                         | MINIMUM BET [x]<br>CREDITS    | LA MISE MINIMALE EST<br>DE [x] CRÉDITS |
| WIN                                   | GAIN                                                         | CONTINUED ON THE<br>NEXT PAGE | SUITE À LA PAGE<br>SUIVANTE            |
| AUTOPLAY                              | JEU AUTOMATIQUE                                              | SERVICE                       | APPELER UN PRÉPOSÉ                     |
| COLLECT                               | ENCAISSER                                                    | LANGUAGE                      | LANGUE                                 |
| TOUCH ON-SCREEN<br>BUTTON TO NAVIGATE | UTILISEZ LES<br>BOUTONS À L'ÉCRAN<br>POUR CHANGER DE<br>PAGE | RETURN TO GAME                | RETOUR AU JEU                          |
| CHANGE DENOM                          | MODIFIER LA VALEUR<br>D'UN CRÉDIT                            | [x] CREDITS<br>BET x [y]      | [x] CRÉDITS<br>MISE x [y]              |
| SELECT A<br>DENOMINATION              | CHOISISSEZ LA<br>VALEUR D'UN CRÉDIT                          | GAME OVER                     | PARTIE TERMINÉE                        |
| CASH                                  | SOLDE                                                        |                               |                                        |

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

## TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :  
OF A KIND = IDENTIQUES

- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et , et il peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Avant le début d'une partie du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par le symbole         ou .
- La distribution des symboles remplacés varie en fonction de la mise.

- Si le symbole  apparaît sur la grille, il se déplace légèrement pour remplir toutes les positions de ce cylindre.
- De plus, si le symbole  apparaît et qu'aucun symbole  n'est présent sur la grille, le multiplicateur augmente de 1 pour l'option de mise en vigueur.
- La valeur de base du multiplicateur est de 1.
- Le multiplicateur s'applique à :
  - Tous les lots affichés sur tous les symboles  du jeu principal lorsque le symbole  apparaît également;
  - Tous les lots obtenus pour des motifs gagnants ou pour des lignes gagnantes, selon la version du jeu, et tous les lots affichés sur les symboles  de la grille durant le jeu boni Master Free Games;
  - Tous les gains du super jeu boni Switch Free Games obtenus pour des motifs gagnants ou pour des lignes gagnantes, selon la version du jeu, dont la combinaison gagnante comprend le symbole .
- Le multiplicateur se remet à 1 au début de chaque partie lorsqu'au moins un symbole  et un symbole  apparaissent durant le jeu principal.
- Le multiplicateur peut atteindre 18.
- Le multiplicateur de chaque option de mise est affiché au-dessus des options de mises correspondantes.

- Le symbole  peut afficher un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, un gros lot Major, ou un lot boni Minor ou Mini.
- Lorsque le multiplicateur actif est supérieur à 5, le symbole  ne peut pas afficher de gros lot Major, de lot boni Minor et Mini s'il apparaît durant le jeu principal et le jeu boni Master Free Games.
- Durant le jeu principal, si un à cinq symboles dispersés  et  apparaissent sur les cylindres, les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- La distribution des lots affichés sur les symboles  varie en fonction de l'option de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les lots Reel Ways ou les lots obtenus pour des lignes gagnantes, selon la version du jeu, sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons Reel Ways ou des lignes gagnantes, selon la version du jeu, doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

## JEU BONI DE LA ROUE

- Trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni de la roue.
- Un lancer de la roue est accordé.
- La roue peut accorder les jeux bonis Stack N' Hit, Super Stack N' Hit, Super Switch Free Games ou Master Free Games, le gros lot Major ou Grand, ou le lot boni Minor xM ou Mini xM, où M représente le multiplicateur de mise actif.
- Si la roue accorde le lot boni Minor xM, le lot boni Minor est accordé M fois.
- La distribution des lots sur la roue varie en fonction de la mise.

## JEU BONI STACK N' HIT™

- Six symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Stack N' Hit. Trois parties sont accordées.
- Si le jeu boni Stack N' Hit est accordé durant le jeu boni de la roue, de 6 à 15 symboles  apparaissent aléatoirement sur la grille avant que le jeu boni soit déclenché.
- Tous les symboles déclencheurs  se verrouillent.
- Au cours de chaque partie, tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres se verrouille et remet à 3 le nombre de parties.
- Si aucun symbole  supplémentaire n'apparaît sur la grille au cours des trois premières parties, trois parties supplémentaires sont accordées.
- Un empilement est constitué de symboles  apparaissant à chaque position d'une colonne donnée. Le lot affiché sur chacun des symboles  de chaque empilement est multiplié par le nombre d'empilements que vous avez obtenu durant cette partie, puis les lots sont accordés.
- De plus, tous les symboles  de cet empilement sont retirés, et le symbole  situé au-dessus de cet empilement est activé pour le reste du jeu boni.
- Si le nombre total d'empilements obtenus au cours d'un jeu boni dépasse 10, les lots affichés sur les symboles  de tous les empilements de toutes les parties sont multipliés par deux fois le nombre d'empilements de cette partie, puis les lots sont accordés.
- Si tous les symboles  situés au-dessus de chacune des colonnes sont activés, le gros lot Grand est accordé.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole  est accordé.
- Le jeu boni Stack N' Hit utilise un ensemble de cylindres différent.
- Seul le symbole  est évalué durant le jeu boni.

## SUPER JEU BONI STACK N' HIT™

- De six à quinze symboles  apparaissent aléatoirement sur la grille avant le début du jeu boni, et trois parties sont accordées.
- Tous les symboles déclencheurs  sont verrouillés.
- À chaque partie, tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres se verrouille et le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Si aucun symbole  supplémentaire n'apparaît sur la grille au cours des trois premières parties, trois parties gratuites sont accordées.
- Un empilement est constitué de symboles  apparaissant à chaque position d'une colonne donnée.
- Les lots affichés sur chacun des symboles  de chaque empilement est multiplié par deux fois le nombre d'empilements que vous avez obtenu durant cette partie, puis les lots sont accordés.
- De plus, tous les symboles  de cet empilement sont retirés, et le symbole  situé au-dessus de cet empilement est activé pour le reste du jeu boni.
- Si le nombre total d'empilements obtenus au cours d'un jeu boni dépasse 10, les lots affichés sur les symboles  de tous les empilements de toutes les parties sont multipliés par quatre fois le nombre d'empilements de cette partie, puis les lots sont accordés.
- Si tous les symboles  situés au-dessus de chacune des colonnes sont activés, le gros lot Grand est accordé.
- À la fin du jeu boni, le lot affiché sur chaque symbole  est accordé.
- Le super jeu boni Stack N' Hit utilise un ensemble de cylindres différent.
- Seul le symbole  est évalué durant le jeu boni.

## JEU BONI MASTER FREE GAMES

- Six parties gratuites sont accordées.
- Chaque symbole dispersé  accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Au cours de chaque partie, si un à cinq symboles dispersés  apparaissent sur la grille, les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Master Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et  n'apparaissent pas.

## JEU BONI SUPER SWITCH FREE GAMES

- Six parties gratuites sont accordées.
- À chaque partie gratuite, avant l'évaluation des combinaisons gagnantes, si au moins un symbole  apparaît sur la grille, tous les symboles  et  peuvent être remplacés par le symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Chaque symbole dispersé  apparaissant sur les cylindres accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Super Switch Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal, sauf que les symboles ,  et  n'apparaissent pas.

## GAINS REEL WAYS™

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes peuvent contenir un seul symbole sur chaque cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques ou des symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- Si un multiplicateur est appliqué au gros lot Major, ce lot est accordé autant de fois que la valeur du multiplicateur.
- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, un lot de la valeur indiquée au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé avant que tout autre lot soit accordé.
- Les lots en crédits sont accordés comme affichés.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.

## LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir la représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si un multiplicateur est appliqué au gros lot Major, ce lot est accordé autant de fois que la valeur du multiplicateur.
- Si le gros lot Grand ou Major est accordé, un lot de la valeur indiquée au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé avant que tout autre lot soit accordé.
- Les lots en crédits sont accordés comme affichés.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer au gain.

## JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Grand ou Major.

## JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :  ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.