



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS

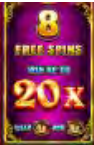
MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

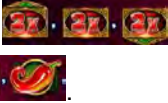
RÈGLES GÉNÉRALES

- Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
- Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante triple le gain de cette combinaison.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

JEU BONI FREE SPINS

- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Free Spins et accordent [x] crédits.
- Les lots  en crédits sont payés en plus des gains PowerXstream et sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles  peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4 seulement.
- Un deuxième écran apparaît et affiche quatre options de jeu boni.
- Sélectionnez une option de jeu boni Free Spins parmi les suivantes :


- Dans les options ci-dessus :
[x] FREE SPINS - WIN UP TO [y]x WITH [a] AND [b] =
[x] PARTIES GRATUITES - VOTRE MULTIPLICATEUR DE GAIN PEUT ATTEINDRE [y] AVEC LES SYMBOLES [a] ET [b]
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni.
- Le nombre de parties gratuites supplémentaires accordées est le même que celui de la sélection initiale.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Free Spins.

- Lorsque vous sélectionnez l'option  :
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante triple le gain de cette combinaison.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 2.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Lorsque vous sélectionnez l'option  :
 - Les symboles  du cylindre 2 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  du cylindre 4 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante triple le gain de cette combinaison.
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante quadruple le gain de cette combinaison.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 2.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Lorsque vous sélectionnez l'option  :
 - Les symboles  du cylindre 2 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  du cylindre 4 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante quadruple le gain de cette combinaison.
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante quintuple le gain de cette combinaison.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 2.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4.

- Lorsque vous sélectionnez l'option  :
 - Les symboles  du cylindre 2 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  du cylindre 4 sont remplacés par les symboles .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
 - Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie par 5 le gain de cette combinaison.
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante multiplie par 6 le gain de cette combinaison.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 2.
 - Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4.

JEUX BONIS DE LA ROUE

- Trois symboles  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni de la roue.
- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 1 et le symbole  apparaissant sur les cylindres 3 et 5 déclenchent le super jeu boni de la roue.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant le jeu principal.
- Un lancer de la roue Fiesta et un lancer de la roue Grande sont accordés.
- La roue Fiesta est celle située sous le pointeur .
- La roue Grande est celle située au-dessus du pointeur .
- Si le super jeu boni de la roue est déclenché, tous les lots, à l'exception des gros lots sont améliorés durant les améliorations de la roue Fiesta et de la roue Grande.
- Appuyez sur Spin ou sur Play, ou touchez l'écran de jeu pour commencer le jeu boni de la roue.

ROUE GRANDEE

- Les secteurs de la roue Grande peuvent afficher des lots de 200, 300, 350, 400, 500, 750, 1 000 ou 1 250 crédits, un multiplicateur de 5, 8, 10 ou 15, ou le gros lot Major ou Grand.
- Avant que la roue ne s'immobilise, chaque lot de la roue Grande, à l'exception des gros lots, peut être amélioré.

AMÉLIORATION DE LA ROUE GRANDEE

- Durant l'amélioration de la roue Grande, des multiplicateurs de 2, 3 ou 5 peuvent être appliqués aux lots en crédits.
- Les multiplicateurs de 2, 3 et 5 multiplient les lots en crédits du secteur par 2, 3 et 5 respectivement.
- Le lot multiplié final est affiché à l'écran d'évaluation, seulement s'il est gagné.
- Durant l'amélioration de la roue Grande, les multiplicateurs de 5 et 8 peuvent augmenter à 10, 15, 20, 25 ou 30.
- Durant l'amélioration de la roue Grandee, les multiplicateurs de 10 peuvent augmenter à 15, 20, 25 ou 30.
- Durant l'amélioration de la roue Grandee, les multiplicateurs de 15 peuvent augmenter à 20, 25 ou 30.
- Lorsque la roue Grandee s'immobilise, le lot indiqué par le pointeur  est accordé.

ROUE FIESTA

- Les secteurs de la roue Grandee peuvent afficher des lots de 80, 100, 125, 150, 200, 250 ou 500 crédits, un lot boni de 10 \$ ou de 30 \$, ou un multiplicateur de 2, 3 ou 5.
- Avant que la roue ne s'immobilise, chaque lot de la roue Fiesta peut être amélioré.

AMÉLIORATION DE LA ROUE FIESTA

- Durant l'amélioration de la roue Fiesta, des multiplicateurs de 2, 3 ou 5 peuvent être appliqués aux lots en crédits et aux lots bonis.
- Les multiplicateurs de 2, 3 et 5 multiplient les lots en crédits ou du lot boni du secteur par 2, 3 et 5 respectivement.
- Le lot multiplié final est affiché à l'écran d'évaluation, seulement s'il est gagné.
- Durant l'amélioration de la roue Fiesta, le multiplicateur de 2 peut augmenter à 3, 5 ou 8.
- Durant l'amélioration de la roue Fiesta, le multiplicateur de 3 peut augmenter à 5 ou 8.
- Durant l'amélioration de la roue Fiesta, le multiplicateur de 5 peut augmenter à 8.
- Lorsque la roue Fiesta s'immobilise, le lot indiqué par le pointeur  est accordé.

- Lorsque les deux roues sont immobilisées, le pointeur  disparaît et les gains sont évalués.
- La dimension des secteurs de la roue ne reflète pas la probabilité que le lot qu'ils affichent soit gagné.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Les lots bonis sont multipliés par le multiplicateur de mise et la valeur d'un crédit affichés à l'écran.
- Si la roue Fiesta accorde un lot en crédits ou un lot boni et que la roue Grandee accorde un lot en crédits, le lot final correspond à la somme des deux lots.
- Si la roue Fiesta accorde un lot en crédits ou un lot boni et que la roue Grandee accorde un multiplicateur, le lot final correspond au lot en crédits ou au lot boni de la roue Fiesta multiplié par le multiplicateur de la roue Grandee.
- Si la roue Fiesta accorde un multiplicateur et que la roue Grandee accorde un lot en crédits, le lot final correspond au lot en crédits de la roue Grandee multiplié par le multiplicateur de la roue Fiesta.
- Si les deux roues accordent un multiplicateur, le lot final correspond à la mise totale multipliée par le multiplicateur de la roue Fiesta, multiplié par le multiplicateur de la roue Grande.
- Si la roue Fiesta accorde un lot boni et que la roue Grande accorde un gros lot, le lot final correspond à la somme des deux lots.
- Si la roue Fiesta accorde un multiplicateur de 3, 5 ou 8 et que la roue Grande accorde un gros lot, le gros lot de la roue Grande est accordé respectivement 2, 3, 5 et 8 fois.

LOTS POWERXTREAM

- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de cette combinaison.
- Chaque combinaison gagnante est formée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour jouer une partie avec la mise maximale (ce bouton pourrait ne pas être présent).
- Chaque mise active toutes les lignes.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes PowerXtreme doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.

- Tous les gains PowerXtreme sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des lots bonis.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante PowerXtreme est accordé.
- Durant le jeu boni Free Spins, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni Free Spins se joue sur un ensemble de cylindres différent.
- Après 120 secondes, le bouton « Press play or screen to start bonus » (appuyez sur Jouer ou touchez l'écran pour commencer le jeu boni) est sélectionné automatiquement.
- Si un gros lot est gagné à plusieurs reprises au cours d'une même partie, le premier gain correspond à la valeur au compteur et tous les gains subséquents correspondent à la valeur de base du gros lot.
- Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Vos interactions avec l'écran tactile durant le jeu boni Hit the Pinata ont lieu à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le résultat de la partie.