



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET	MISE	BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE
TOTAL BET	MISE TOTALE	CREDIT	SOLDE
MIN BET [x] CREDITS	MISE MINIMALE [x] CRÉDITS	MAX BET [x] CREDITS	MISE MAXIMALE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	PLAYING [x] LINES	[x] LIGNES ACTIVES
GOOD LUCK!	BONNE CHANCE!	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
LINE [x] PAYS [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
CASH WON [x]	LOT EN ARGENT GAGNÉ [x]	LINES PLAYED	LIGNES ACTIVES
WINNER PAID	GAIN	LINE PAYS	LA LIGNE RAPPORTE
SELECT CREDIT VALUE	SÉLECTIONNEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	TOUCH TO ENLARGE PAYS	TOUCHEZ POUR AGRANDIR LA TABLE DE PAIEMENT
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CONGRATULATIONS	FÉLICITATIONS
BONUS WIN	GAIN BONI		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

BONI DÉPLACEMENT

Version à 1 ligne de paiement

- Tous les symboles affichant un symbole  et apparaissant sous la ligne de paiement se déplacent vers le haut de manière à se retrouver sur la ligne de paiement.
- Tous les symboles affichant un symbole  et apparaissant au-dessus de la ligne de paiement se déplacent vers le bas de manière à se retrouver sur la ligne de paiement.
- Les gains sont évalués après que tous les déplacements ont été effectués.

Versions à 5 et à 9 lignes de paiement

- Le boni Déplacement est déclenché si :
 - Un symbole  apparaît à la position active du bas ou du milieu d'un cylindre;
 - Un symbole  apparaît à la position active du haut ou du milieu d'un cylindre;
- Les combinaisons gagnantes sont ensuite évaluées.
- Chaque symbole affichant un symbole  et apparaissant à une position active d'un cylindre se déplace d'une position vers le haut s'il n'est pas à la position active la plus haute de ce cylindre.
- Chaque symbole affichant un symbole  et apparaissant à une position active d'un cylindre se déplace d'une position vers le bas s'il n'est pas à la position active la plus basse de ce cylindre.
- Chaque symbole affichant un symbole  ou  se déplace vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce qu'il arrive à la position active la plus haute ou la plus basse de ce cylindre, respectivement.
- Si plus d'un cylindre contient un symbole  ou , ces cylindres se déplacent simultanément.
- Les gains sont évalués après que tous les déplacements ont été effectués.

RÈGLES DU JEU

Version à 1 ligne de paiement

- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur la ligne de paiement.
- Dans les versions à une seule ligne de paiement, seul le lot le plus élevé de la ligne active est accordé.
- Les symboles  ,  et  peuvent afficher un symbole  ou .
- Les symboles affichant avec un symbole  ou  remplacent leur symbole respectif, sans le symbole affiché par-dessus.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .

- Les combinaisons gagnantes comportant un symbole de remplacement doivent comporter au moins un autre symbole que le symbole 
- Chaque symbole  qui remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole et multiplier le gain. Le multiplicateur de gain peut atteindre 4.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la ligne de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE 1 = LIGNE 1
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur la ligne de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, touchez une valeur d'un crédit pour la sélectionner.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Version à 5 lignes de paiement

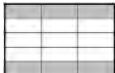
- Lorsqu'une mise inférieure à la mise maximale est engagée, les symboles  apparaissant sur la ligne de paiement 5 accordent un lot correspondant à 800 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles  ,  et  peuvent afficher un symbole  ou .
- Les symboles affichant avec un symbole  ou  remplacent leur symbole respectif, sans le symbole affiché par-dessus.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Les combinaisons gagnantes comportant un symbole de remplacement doivent comporter au moins un autre symbole que le symbole 
- Chaque symbole  qui remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole et multiplier le gain. Le multiplicateur de gain peut atteindre 4.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINES 1-5 = LIGNES 1-5
- Les positions actives sont représentées en blanc dans le graphique ci-dessous.

- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, touchez une valeur d'un crédit pour la sélectionner.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Version à 9 lignes de paiement

- Lorsqu'une mise inférieure à la mise maximale est engagée, les symboles  apparaissant sur la ligne de paiement 9 accordent un lot correspondant à 800 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles  ,  et  peuvent afficher un symbole  ou .
- Les symboles affichant avec un symbole  ou  remplacent leur symbole respectif, sans le symbole affiché par-dessus.

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Les combinaisons gagnantes comportant un symbole de remplacement doivent comporter au moins un autre symbole que le symbole .
- Chaque symbole  qui remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole et multiplier le gain. Le multiplicateur de gain peut atteindre 4.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINES [x] – [y] = LIGNES [x] – [y]
- Les positions actives sont représentées en blanc dans le graphique ci-dessous.



- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, touchez une valeur d'un crédit pour la sélectionner.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

JEU CREDIT PLAYOFF

- Le jeu Credit Playoff peut être offert lorsque votre solde est insuffisant pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Le jeu Credit Playoff est désactivé si vous modifiez votre mise, si vous modifiez la valeur d'un crédit, ou si des crédits sont ajoutés à l'appareil.
- Appuyez la miniroue rouge et vert pour commencer le jeu Credit Playoff.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni et miser vos crédits restants pour courir la chance de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Le secteur vert du disque représente la probabilité de gagner une partie supplémentaire avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur rouge, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur vert, vous gagnez une partie avec la mise en vigueur.

DOUBLE DIAMOND DELUXE

BOUTONS ET AFFICHEURS

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement et les règles du jeu.		= LUMINOSITÉ : Appuyez sur ce bouton pour régler la luminosité de l'écran.
LINES PLAYED	= LIGNES ACTIVES : Indique le nombre de lignes actives.	VOLUME	= VOLUME : Appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu. Ce bouton pourrait ne pas être disponible.
SPIN REELS	= LANCER LES CYLINDRES : Appuyez sur ce bouton pour lancer les cylindres avec la mise sélectionnée.	CREDIT	= SOLDE : Appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou l'inverse. Si moins d'un crédit est disponible, seul le montant en argent sera affiché.
MINIMUM BET IS X	= LA MISE MINIMALE EST X.	CREDITS BET	= CRÉDITS MISÉS : Indique le nombre de crédits misés.
BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : Indique le multiplicateur de mise en vigueur.	DENOM	= Si le jeu propose plusieurs valeurs pour un crédit, appuyez sur une valeur pour la sélectionner.
WIN	= GAIN : Indique le montant gagné lors de la partie qui vient de se terminer.	MAX BET	= MISE MAX : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise maximale.
CASH OUT	= ENCAISSER : Appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La ligne de paiement doit traverser tous les symboles gagnants.
- Seul le lot le plus élevé par ligne active est payé.
- Les lots sont affichés en crédits, sauf s'il est indiqué qu'il s'agit d'un montant d'argent.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

TABLES DE PAIEMENT

- Appuyez sur *GAME RULES* (Règles du jeu) pour consulter la table de paiement et les règles du jeu.
- Dans la table de paiement :
ANY COMBINATION OF [X] SYMBOLS AND 1 SYMBOL = Toute combinaison de [x] symboles et 1 symbole
ANY 2 = Deux symboles.
ANY 1 = Un symbole.
1ST CREDIT WINNERS = Lots pour une mise de 1 crédit.
2ND CREDIT WINNERS = Lots pour une mise de 2 crédits.
3RD CREDIT WINNERS = Lots pour une mise de 3 crédits.
- Appuyez sur l'écran pour consulter les autres tables de paiement et les règles du jeu.
- Si cet énoncé apparaît :
WIN IS NOT MULTIPLIED BY ANY VALUE = Le lot n'est multiplié par aucune valeur.

BONI DOUBLE DIAMOND DELUXE

- Tout symbole comportant un  apparaissant une position sous la ligne de paiement se déplace vers le haut pour s'aligner sur la ligne de paiement.
- Tout symbole comportant un  apparaissant une position au-dessus de la ligne de paiement se déplace vers le bas pour s'aligner sur la ligne de paiement.
- Les combinaisons gagnantes sont évaluées après tous les déplacements.
- Les symboles  et  peuvent apparaître accompagnés d'un diamant  ou .
- Les symboles accompagnés d'un diamant  ou  correspondent aux mêmes symboles sans diamant.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, sauf ,  et .
- Les combinaisons gagnantes qui incluent des symboles de remplacement doivent comporter au moins un symbole autre que .
- Chaque symbole  faisant partie d'une combinaison gagnante multiplie par deux le lot de cette combinaison.
- Plus d'un symbole peut agir comme multiplicateur dans une combinaison gagnante et créer un multiplicateur total pouvant atteindre 4.

LIGNE DE PAIEMENT



LINE = Ligne