



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

RETURN TO GAME	= RETOURNER AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.	HELP & PAYTABLE	= AIDE ET TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter les écrans d'aide et la table de paiement.
LINES PLAYED/ [x] LINES SELECTED	= LIGNES ACTIVES/[x] LIGNES ACTIVES : indique le nombre de lignes actives pour la partie en cours.	BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : indique le multiplicateur de mise pour la partie en cours.
BET	= MISE : affiche la mise actuelle.	[x]¢	= [x] ¢ : indique la valeur d'un crédit.
CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
[x] CREDITS PER LINE	= [x] CRÉDITS PAR LIGNE : indique le nombre de crédits misés pour chaque ligne active.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

PRESS GAME RULES TO VIEW NEXT PAGE = APPUYEZ SUR GAME RULES POUR CONSULTER LA PAGE SUIVANTE.

RÈGLES DU JEU

- Sélectionnez votre mise sur ligne.
- Sélectionnez le nombre de lignes actives.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles .
- Le symbole  accorde un lot, peu importe sa position.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Tous les lots affichés correspondent à la mise en vigueur.
- Seul le gain le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme affiché.
- Toutes les combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

SYMBOLE SUPER CHARGED 7'S DOUBLE JACKPOT

- Un symbole  remplace tous les symboles pour former une combinaison gagnante sur la même ligne active et double le lot de la combinaison gagnante, sauf lorsque trois symboles  sont présents sur la même ligne active.
- Deux symboles  remplacent tous les symboles pour former une combinaison gagnante sur la même ligne active et quadruplent le lot de la combinaison gagnante, sauf lorsque trois symboles  sont présents sur la même ligne active.
- Le symbole  remplace le symbole  uniquement lorsqu'un autre symbole Cerises est présent sur la même ligne active.
- Le symbole  ne remplace pas les symboles Wheel, 2x Wheel, 3x Wheel, 4x Wheel et 5x Wheel.

JEU BONI WHEEL SPIN

- Trois symboles  apparaissant sur la même ligne active accordent un lancer de la roue.
- Les segments de la roue affichent des valeurs en crédits qui sont prémultipliées par la mise sur ligne.
- Vous gagnez le lot indiqué par le pointeur lorsque la roue s'immobilise.
- Les symboles , ,  et  remplacent des symboles et multiplient uniquement les lots du jeu boni Wheel Spin.
- Le symbole  remplace le symbole Wheel sur le cylindre 3 et multiplie le lot du jeu boni Wheel Spin par deux lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante sur une ligne de paiement active.
- Le symbole  remplace le symbole Wheel sur le cylindre 3 et multiplie le lot du jeu boni Wheel Spin par trois lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante sur une ligne de paiement active.
- Le symbole  remplace le symbole Wheel sur le cylindre 3 et multiplie le lot du jeu boni Wheel Spin par quatre lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante sur une ligne de paiement active.
- Le symbole  remplace le symbole Wheel sur le cylindre 3 et multiplie le lot du jeu boni Wheel Spin par cinq lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante sur une ligne de paiement active.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 LINE WINS = GAINS SUR LIGNE
 ON 5TH LINE = SUR LA 5^E LIGNE
 ANY TWO [x] = TOUTE COMBINAISON COMPORTANT DEUX SYMBOLES [x]
 ANY ONE [x] = TOUTE COMBINAISON COMPORTANT UN SYMBOLE [x]
 ANY 3 MIXED = TOUTE COMBINAISON DE TROIS SYMBOLES MÉLANGÉS
 SYMBOLS = SYMBOLES
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole .
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Tous les gains sont affichés en fonction de la mise en vigueur.

Titre du jeu : Super Charged 7s Classic

Fabricant : Ainsworth

Version : GDIN7X1C

SYMBOLES MULTIPLICATEURS

- Un symbole  peut remplacer n'importe quel symbole pour former une combinaison gagnante sur la même ligne active et double le lot de la combinaison gagnante, sauf lorsque trois symboles  sont présents sur la même ligne active.
- Le symbole  remplace le symbole  uniquement lorsqu'un autre symbole  est présent sur la même ligne active.
- Deux symboles  peuvent remplacer n'importe quel symbole pour former une combinaison gagnante sur la même ligne active et quadruplent le lot de la combinaison gagnante, sauf lorsque trois symboles  sont présents sur la même ligne active.
- Le symbole  ne remplace pas les symboles , , ,  et .

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAY LINES = LIGNES DE PAIEMENT
PAY LINE [x] = LIGNE DE PAIEMENT [x]

Titre du jeu : Super Charged 7s Classic

Fabricant : Ainsworth

Version : GDIN7X1C