



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

ANGLAIS	FRANÇAIS	ANGLAIS	FRANÇAIS
CREDIT/CASH	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	COLLECT	ENCAISSER
		SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
PAYS	TABLE DE PAIEMENT	[x] CREDITS [y] PER LINE	[x] CRÉDITS [y] PAR LIGNE
[x] LINES ACTIVE	[x] LIGNES ACTIVES	[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE
6  AND/OR  TRIGGER PUFFY PENGUIN FEATURE	SIX SYMBOLES  OU  DÉCLENCHENT LE JEU BONI PUFFY PENGUIN	PUFFY PENGUIN FEATURE	JEU BONI PUFFY PENGUIN
SPIN [x] OF [y]	PARTIE [x] DE [y]	BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS EN JEU
EAT  GROW FAT	MANGEZ DES POISSONS  POUR GROSSIR	FEELING HUNGRY?	VOUS AVEZ FAIM?
4 [x] WITH [y] PAYS [z]	4 SYMBOLES [x] AVEC LE SYMBOLE [y] ACCORDENT [z]	CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU	PRESS  FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR LE BOUTON  POUR PLUS D'INFORMATIONS
TOUCH ON- SCREEN BUTTONS TO NAVIGATE	APPUYEZ SUR LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR NAVIGUER D'UNE PAGE À L'AUTRE	[x] CREDIT GAME ACTIVE	PARTIE DE [x] CRÉDITS ACTIVE
MINIMUM BET [x] CREDITS	MISE MINIMALE [x] CRÉDITS	[x] LINES IN PLAY	[x] LIGNES EN JEU
3  TRIGGER FREE GAMES	3 SYMBOLES  DÉCLENCHENT LES PARTIES GRATUITES		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BONI PUFFY PENGUIN

- Cinq parties du jeu boni Puffy Penguin sont accordées.
- Durant le jeu boni Puffy Penguin, le jeu comprend cinq rangées.
- Au début du jeu boni Puffy Penguin, le symbole Puffy Penguin  apparaît à la position centrale de la grille.
- Le symbole Puffy Penguin  est frimé et remplace les symboles  et .
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole Puffy Penguin.
- Cinq symboles Puffy Penguin accordent 100 crédits.
- Quatre symboles Puffy Penguin accordent 25 crédits.
- Trois symboles Puffy Penguin accordent 5 crédits.
- Deux symboles Puffy Penguin accordent 2 crédits.
- La combinaison de cinq symboles Puffy Penguin identiques peut être obtenue uniquement lorsque le symbole  fait partie de la combinaison gagnante.
- Au début du jeu boni Puffy Penguin, le compteur de symboles Poisson à droite de la grille est vide.
- À chaque partie du jeu boni Puffy Penguin, après l'évaluation des combinaisons gagnantes, le symbole Puffy Penguin se déplace sur la grille, sur chaque position comprenant un symbole Poisson .
- Lorsqu'un symbole Puffy Penguin couvre une position comprenant un symbole Poisson , ce symbole Poisson  est retiré de la grille et le symbole Puffy Penguin continue de se déplacer sur la grille, jusqu'à ce que tous les symboles Poisson  soient retirés de la grille.
- Lorsqu'il ne reste aucun symbole Poisson  sur la grille, le symbole Puffy Penguin demeure à la position qu'il occupe, et le nombre de symboles Poisson  ayant été retiré de la grille durant la partie du jeu boni Puffy Penguin en cours est ajouté au compteur de symboles Poisson.
- Lorsque le compteur de symboles Poisson atteint cinq symboles Poisson , le symbole Puffy Penguin prend de l'expansion, en fonction du tableau ci-dessous.
- Une partie supplémentaire du jeu boni Puffy Penguin est accordée et le compteur de symboles Poisson est réinitialisé avant que tout autre symbole Poisson  ne soit ajouté au compteur de symboles Poisson.

NUMBER OF TIMES FISH COUNTER HAS BEEN FILLED	PUFFY PENGUIN SYMBOL EXPANDS TO
1	2x2 
2	3x3 
3	4x4 
4	5x5 

- Dans le tableau ci-dessus :
NUMBER OF TIMES FISH COUNTER HAS BEEN FILLED = NOMBRE DE FOIS OÙ LE COMPTEUR DE SYMBOLES POISSON A ÉTÉ REMPLI
PUFFY PENGUIN SYMBOL EXPANDS TO = LE SYMBOLE PUFFY PENGUIN PREND DE L'EXPANSION COMME SUIT
- Les symboles apparaissant sous le symbole Puffy Penguin ne sont pas évalués.
- De plus, tous les symboles Poisson  apparaissant sous le symbole Puffy Penguin ne sont pas pris en compte lorsque le symbole Puffy Penguin se déplace. Ils ne sont pas retirés des cylindres, ni ajoutés au compteur de symboles Poisson.

- Si le symbole Puffy Penguin prend de l'expansion de façon à occuper un espace de 5x5 sur la grille, aucun symbole Poisson supplémentaire n'est ajouté au compteur de symboles Poisson, et les cylindres ainsi que le symbole Puffy Penguin sont remplacés par un cylindre Fat Reel.
- À chaque partie restante du jeu boni Puffy Penguin, le cylindre Fat Reel est lancé et accorde un lot de [x] à [y] crédits multipliés par la mise totale, ou un gros lot Midi (offert seulement dans certaines versions du jeu), Minor, Minor x2, Major ou Grand.
- Si un gros lot Midi (offert seulement dans certaines versions du jeu) Minor, Major ou Grand est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé.
- Si un gros lot Minor x2 est accordé, la valeur de ce lot correspond au double du lot affiché au compteur Minor.
- La distribution des lots du cylindre Fat Reel varie en fonction de la mise.
- Toutes les valeurs en crédits apparaissant durant la rotation du cylindre Fat Reel ont déjà été multipliées par la mise totale.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Puffy Penguin.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles  et les symboles flottants  et  n'apparaissent pas, et qu'une combinaison de six symboles dispersés ne déclenche pas le jeu boni Puffy Penguin lorsque le jeu boni Puffy Penguin prend fin.
- Tous les symboles flottants  et  apparaissant avec la mise et la valeur d'un crédit en vigueur demeurent à la même position qu'avant le début du jeu boni Puffy Penguin.

SYMBOLES POISSON

- À chaque partie du jeu principal ou du jeu boni Free Game, un ou deux symboles  ou  peuvent apparaître sur la rangée au-dessus de la grille pour l'option de mise et la valeur d'un crédit en vigueur.
- Les symboles  et  apparus au-dessus de la grille sont des symboles flottants.
- À chaque partie du jeu principal et du jeu boni Free Game, tous les symboles flottants  et  apparus lors d'une partie avec l'option de mise et la valeur d'un crédit en vigueur descendent d'une position.
- Les symboles apparaissant sous les symboles  et  ne sont pas évalués.
- Un maximum de quatre symboles flottants  et  peuvent être sur la grille en même temps.
- Au début de chaque partie du jeu principal ou du jeu boni Free Game, sur chaque colonne qui ne contiendra pas un symbole flottant  ou  à la fin de la partie, chaque symbole  du cylindre correspondant peut se transformer en symbole .
- À chaque partie, chaque symbole  affiche un lot d'une valeur de [x] à [y] fois la mise totale ou un gros lot Mini, Midi, Minor ou Major.
- Les symboles flottants  qui ne seront pas sur la grille à la fin de la partie en cours n'affichent pas de lot.
- Si la grille comprend six symboles dispersés  ou  ou plus à la fin d'une partie du jeu principal ou du jeu boni Free Game, le jeu boni Puffy Penguin est déclenché et le lot affiché sur chaque symbole déclencheur  est accordé.
- Si un lot Mini, Midi ou Minor est accordé, le lot correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Si le lot Major est accordé, le lot correspond à la valeur affichée au compteur correspondant, puis le compteur est réinitialisé avant que tout autre lot Major ne soit accordé.
- La probabilité qu'un symbole  soit remplacé par un symbole , la probabilité qu'un symbole  apparaisse sur la rangée au-dessus de la grille et la distribution des lots apparaissant sur les symboles  varient en fonction de la mise.
- Tous les lots affichés sur les symboles , à l'exception des gros lots Mini, Midi, Minor et Major ont déjà été multipliés par la mise totale.
- Les symboles flottants  et  peuvent être distingués des poissons  et  apparaissant sur les cylindres par la lueur vacillant périodiquement de gauche à droite sur les symboles flottants, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

REEL	FLOATING
	
	

- Dans le tableau ci-dessus :

REEL  = SYMBOLES  DES CYLINDRES

FLOATING  = SYMBOLES FLOTTANTS 

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent respectivement six, neuf ou quinze parties gratuites.
- Avant le début d'une partie du jeu boni Free Game, certains symboles du cylindre 1 sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :     ou , et certains symboles des cylindres 2 à 5 sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :      ou .
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles    et  n'apparaissent pas.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  et frimé et remplace les symboles         et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2 à 5.
- Un symbole  ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison.
- Avant le début d'une partie du jeu principal, certains symboles sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :     ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.