



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
MENU	MENU	PAGE [x] OF [y]	PAGE [x] DE [y]
PREVIOUS	PRÉCÉDENT	NEXT	SUIVANT
DONE	QUITTER	PLAY [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS
[x]¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CASH / CREDITS	SOLDE
WIN	GAIN	BET	MISE
CASH OUT \$[x]	ENCAISSER [x] \$	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
SPIN	JOUER	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BONI ULTRA RUSH^{MC}

- Six symboles dispersés bonis ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Ultra Rush et accordent trois parties bonis.
- Si un symbole dispersé ou apparaît sur les cylindres, le nombre de parties Gold Spins restantes est remis à trois.
- Durant les parties Gold Spin :
 - Les symboles dispersés ou se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
 - Si un nouveau symbole ou apparaît sur les cylindres, le nombre de parties Gold Spins restantes est remis à trois.
 - À la fin du jeu boni Gold Spins, le nombre de parties Gold Spins restantes peut aléatoirement être remis à trois.
 - Les symboles apparaissant derrière les symboles verrouillés ou sont aussi évalués.
 - Les parties Gold Spins prennent fin même si le jeu boni Ultra Rush est déclenché.
- Durant le jeu boni Ultra Rush :
 - Tous les symboles dispersés bonis se déplacent pour remplir les positions vides les plus basses et la plus à droite possible, et se transforment en symboles dispersés Rush correspondant.
 - Les lots des symboles bonis dispersés et sont retenus après que les symboles bonis dispersés se sont transformés en symboles dispersés Rush .
 - Appuyez sur Jouer pour commencer la partie boni suivante.
 - Lorsqu'un nouveau symbole dispersé Rush apparaît sur les cylindres, il se déplace à la position vide la plus basse et la plus à droite possible et se verrouille pour toute la durée des parties bonis.
 - Le nombre de parties bonis restantes est remis à trois lorsqu'un nouveau symbole dispersé Rush apparaît sur les cylindres.
 - Chaque symbole dispersé affiche un lot de 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1 000, 2 500 ou 5 000 crédits, qui est accordé à la fin du jeu boni.
 - À la fin du jeu boni, le nombre de parties bonis restantes peut aléatoirement être remis à trois.
 - Si tous les cylindres sont remplis de symboles verrouillés , un lot boni de [x] \$ est accordé lorsque le jeu boni prend fin.
 - Chaque symbole dispersé accorde une partie du jeu boni de la roue à la fin du jeu boni.
- Durant le jeu boni de la roue :
 - Appuyez sur Jouer pour gagner un lot progressif ou un gros lot comme indiqué ci-dessous.
 - Le lot progressif Grand vaut [w] \$.
 - Le lot progressif Major vaut [x] \$.
 - Le gros lot Minor vaut [y] \$.
 - Le gros lot Mini vaut [z] \$.

JEU BONI FREE SPINS

- Trois symboles dispersés Free Spins  accordent huit parties gratuites.
- Le symbole dispersé Free Spins  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5 durant le jeu principal et les parties Gold Spins.
- Durant les parties gratuites :
 - Tous les symboles       apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 peuvent être remplacés par le symbole  pour la partie en cours.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Symbols pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Le symbole frimé  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles dispersés.
- Le symbole frimé  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Ce jeu comprend 30 lignes de paiement.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Tous les lots sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire, et ils sont basés sur la mise en vigueur de [x] crédits.
- Engagez une mise minimale de [x] crédits pour activer les 30 lignes de paiement.
- Tous les symboles gagnants doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Si le jeu permet de modifier la valeur d'un crédit, appuyez sur le bouton Change Denom pour modifier la valeur d'un crédit.
- Chaque niveau de mise utilise un ensemble de cylindres différent pour les parties du jeu principal, du jeu boni Free Spins et du jeu boni Ultra Rush.
- Les symboles Gold Spins restants sont enregistrés par niveau de mise et par valeur d'un crédit, et ne se réinitialisent pas après que vous avez encaissé votre solde.
- Si un symbole boni dispersé apparaît derrière un symbole dispersé  ou  verrouillé, ce symbole dispersé  ou  verrouillé est déplacé aléatoirement à une autre position des cylindres ne contenant pas de symbole boni dispersé, puis il se verrouille pour toute la durée du jeu boni Gold Spins.
- Si un symbole boni dispersé apparaît derrière un symbole dispersé  ou  verrouillé et que toutes les positions des cylindres comprennent déjà un symbole boni dispersé, le symbole dispersé  ou  verrouillé ne peut pas se déplacer. L'une des actions suivantes se produit alors :
 - Si les deux symboles bonis dispersés affichent un lot, les deux lots sont additionnés.
 - Si un des deux symboles bonis dispersés affiche un lot Roue, le lot Roue est accordé.
- Si le jeu boni Ultra Rush est déclenché et que tous les symboles bonis dispersés déclencheurs se trouvent déjà à la position la plus basse et la plus à droite possible, les symboles bonis dispersés changent de positions entre eux.
- Durant les parties bonis, un ensemble de cylindres différent contenant uniquement des symboles dispersés Rush et des espaces vides est utilisé.
- Le nombre de parties bonis peut être remis à trois aléatoirement une seule fois par jeu boni Ultra Rush.
- Les lots progressifs sont déterminés après chaque partie du jeu boni de la roue.
- Le premier appareil sur lequel un lot progressif est gagné accorde le lot affiché.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Spins.
- Si un symbole       apparaît derrière un symbole dispersé  ou  verrouillé sur les cylindres 2, 3 ou 4 et que le jeu boni Free Spins est déclenché au cours de la même partie, le symbole dispersé  ou  est remplacé par le symbole  pour la partie en cours.