



Joker (45 à 1)		Casino (45 à 1)	
10 (10 à 1)	20 (20 à 1)	20 (20 à 1)	10 (10 à 1)
5 (5 à 1)	5 (5 à 1)	5 (5 à 1)	5 (5 à 1)
2 (2 à 1)	2 (2 à 1)	2 (2 à 1)	2 (2 à 1)
1 (1 à 1)	1 (1 à 1)	1 (1 à 1)	1 (1 à 1)

LES PAIEMENTS

Le croupier ramasse les mises perdantes et paie les mises gagnantes selon le tableau de paiement suivant :

MISE	RAPPORT DE PAIEMENT	NOMBRE DE SEGMENTS SUR LA ROUE
1	1-1	24
2	2-1	15
5	5-1	7
10	10-1	4
20	20-1	2
45 Joker	45-1	1
45 Casino	45-1	1

Sur certaines tables de roue de fortune, l'emplacement du numéro gagnant s'illumine à chacune des parties. Les emplacements illuminés ne le sont qu'à titre indicatif; en cas de défectuosité ou de divergence entre ceux-ci et le résultat réel déterminé par l'indicateur de la roue, le résultat réel prévaut.

Ce document présente un résumé des principales règles de la roue de fortune. Pour connaître l'ensemble des règles applicables à la roue de fortune, consultez le Règlement sur les jeux de casino. En cas de divergence entre les règles énoncées dans ce dépliant texte et celles du Règlement, celles du Règlement prévalent.

10-541.17-201403



LA ROUE DE FORTUNE

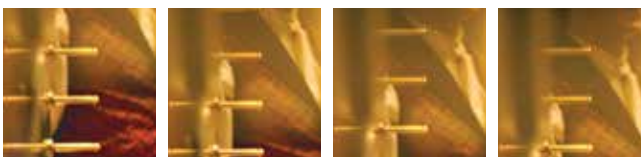
...

**PAR
PUR
PLAISIR**

La roue de fortune est sans aucun doute le jeu de table le plus facile à jouer.

L'OBJECTIF DU JEU

À chacune des parties, vous devez tenter de prévoir sur quel numéro s'immobilisera la roue en rotation.

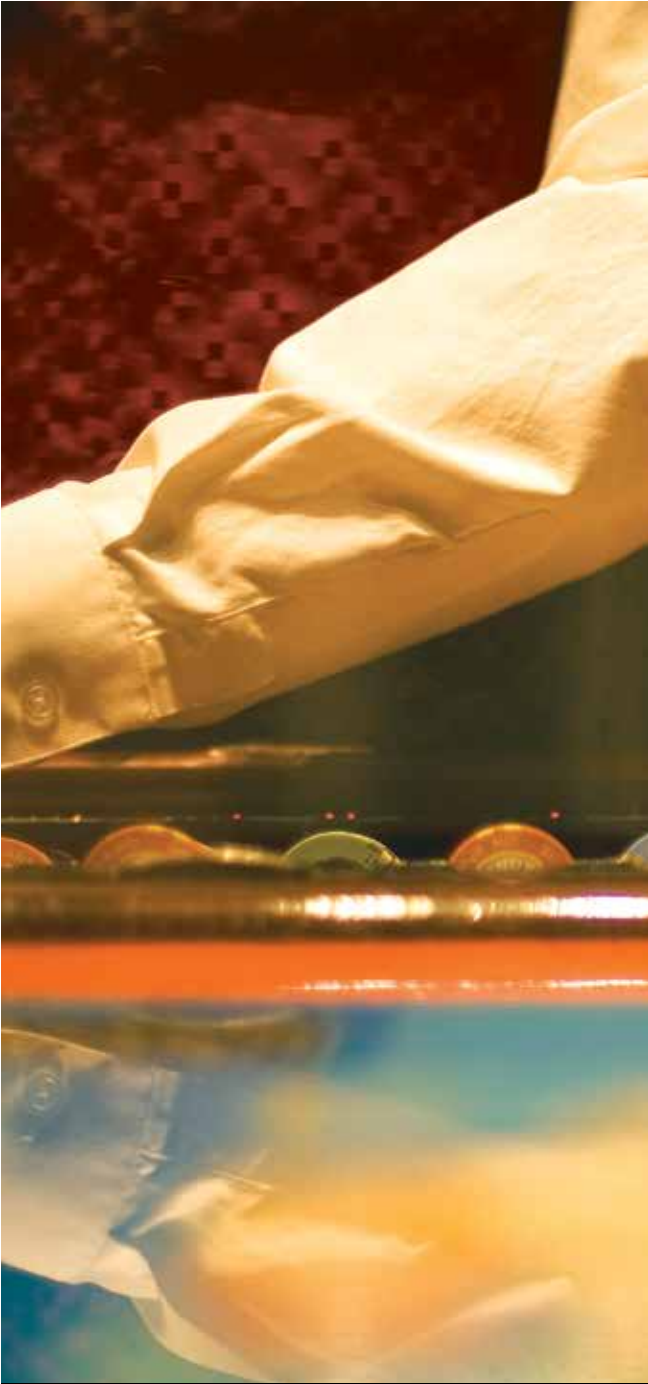


LES MISES

À l'aide de jetons de valeur achetés au croupier, vous placez votre ou vos mises sur la table de la roue de fortune en respectant les limites minimale et maximale qui y sont indiquées. Les emplacements de mise représentent soit un chiffre, soit le Joker ou encore le Casino et correspondent à un ou plusieurs segments de même dimension sur la roue. Vous pouvez faire placer votre ou vos mises par le croupier, mais demeurez en tout temps responsable de l'emplacement final de celles-ci.

LE JEU

Les joueurs peuvent placer leurs mises jusqu'à ce que le croupier annonce « Rien ne va plus ». Le croupier fait alors tourner la roue de fortune. Le résultat d'une partie est le numéro du segment dans lequel se trouve l'indicateur lorsque la roue s'immobilise. Une mise est gagnante lorsqu'elle correspond à ce numéro. Cependant, la mise Joker est gagnante lorsque la roue s'immobilise sur le « 45 Joker », et la mise Casino est gagnante lorsque la roue s'immobilise sur le « 45 Casino ». Pour qu'un résultat soit valide, la roue en mouvement ne doit pas subir d'obstruction et doit effectuer au moins trois révolutions.



CASINOSDUQUEBEC.COM 18+

Jeu : aide et référence
1800 461-0140
aidejeu.com

FSC