



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

1 CREDIT = [X] ¢ / DENOM	= 1 CRÉDIT = [X] ¢ : Indique la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.	i / HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les pages d'aide du jeu ou celle du jeu Quitte ou double.
PLAY [X] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie et miser le nombre de crédits indiqués.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour fermer l'écran d'aide et retourner au jeu.
BACK	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.	CREDIT / CASH	= SOLDE : indique le montant disponible pour jouer.
NEXT	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran suivant.	WIN	GAIN = indique le montant du gain de la dernière partie.
BET	MISE : indique le montant de la mise actuelle.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
TAKE WIN	= PRENDRE LE GAIN : appuyez sur ce bouton pour mettre fin au jeu Quitte ou double et conserver le gain actuel.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.
AUTOPLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour lancer le jeu automatique.	DOUBLE UP TO WIN	= DOUBLEZ POUR GAGNER = indique le lot accordé si vous gagnez le prochain quitte ou double.
CURRENT WIN	= GAIN ACTUEL : indique le gain actuel du jeu Quitte ou double.	SPIN / REBET	= JOUER / RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une nouvelle partie avec la mise actuelle, ou avec la même mise que la partie précédente.

PLAY [X] LINES = [X] LIGNES EN JEU : indique le nombre actuel de lignes actives.
MINIMUM BET [X] CREDITS = MISE MINIMALE [X] CRÉDITS : indique la mise minimale en crédits
[X] PER LINE = X PAR LIGNE : indique la mise par ligne.
Toute défectuosité annule jeux et paiements.

LOTS DU JEU PRINCIPAL

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
Sur ces pages :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, sauf  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne. Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche. Tous les lots sont payés en crédits.
- Le symbole  affichant 100 fois la mise totale en crédits apparaît seulement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Le symbole  affichant 50 fois la mise totale en crédits apparaît seulement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  apparaît seulement sur le cylindre 3.
- Le symbole  n'est pas disponible pendant le jeu principal.
- Le symbole  apparaît seulement sur les cylindres 2, 3 et 4.

JEU BONI FIRE LINK

- Quatre symboles  dispersés ou plus déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Le jeu boni commence avec quatre rangées non verrouillées lorsqu'il est déclenché avec quatre à sept symboles , ou cinq rangées non verrouillées lorsqu'il est déclenché avec huit à dix symboles . Trois parties sont accordées. Tous les symboles  sont verrouillés pour la durée du jeu boni et les positions restantes défilent indépendamment. Si un nouveau symbole  apparaît, il se verrouille en place pour toute la durée du jeu boni. La quantité de parties restantes est remise à trois chaque fois qu'un nouveau symbole  apparaît sur une rangée non verrouillée. Les rangées se déverrouillent lorsque vous amassez, dans les rangées non verrouillées, la quantité indiquée de symboles  restants. Un maximum de huit rangées est disponible.
- Les symboles  accordent des valeurs en crédits ou des gros lots **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** ou **MINI**.
- Les valeurs en crédits se situent entre [X] et [Y] fois la mise par ligne. Les valeurs de crédits affichées sur le symbole  ont déjà été multipliées par la mise par ligne. Seuls les symboles  contribuent aux gains. Une mise plus élevée augmente les chances de gagner un gros lot. Les gros lots seront payés comme décrit à la fin du jeu boni. Lorsqu'il ne reste aucune partie ou que les 40 positions sont verrouillées, le lot affiché sur chaque  des rangées non verrouillées est accordé et le jeu boni prend fin. Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni *Fire Link*.
- Le symbole  n'est pas disponible pendant le jeu boni *Fire Link*. Le symbole  apparaît seulement sur deux cylindres par jeu.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

(Free games Bonus)

- Trois symboles dispersés  sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Dix parties gratuites et deux fois la mise totale sont accordés.
- Touchez l'écran ou appuyez sur le bouton Jouer (*Spin/Rebet*) pour démarrer les parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Des parties gratuites additionnelles peuvent être accordées durant le jeu boni Parties gratuites et sont ajoutées aux parties gratuites restantes.
- Le jeu boni parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.
- Le symbole  et le jeu boni *Fire Link* ne sont pas disponibles durant le jeu boni Parties gratuites.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Sur ces pages :
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
LINE = LIGNE
- La mise totale correspond à [X] crédits multipliés par la mise par ligne. Les lignes suivantes peuvent accorder des lots.

QUITTE OU DOUBLE

(si disponible)

- Doublez votre gain actuel en devinant laquelle de la carte ROUGE ou NOIRE sera révélée.

POUR JOUER AU JEU QUITTE OU DOUBLE

- Appuyez sur  pour conserver votre gain actuel et retourner au jeu.
- Appuyez sur ROUGE ou NOIR pour choisir une couleur.
- Le symbole  se transformera en  ou en .
- Le montant du gain actuel sera doublé si la couleur choisie correspond à celle de la carte qui révélée.
- Le montant du gain actuel sera perdu si la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée.
- Le jeu Quitte ou double prend fin lorsque la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée ou après 16 parties consécutives.