

RÈGLES DU JEU

POKER 3 CARTES

L'OBJECTIF DU JEU

Chaque partie, le joueur doit tenter d'obtenir la meilleure main de poker en se servant de ses trois cartes. La main du joueur doit être d'une valeur plus élevée que celle du croupier.

LES CARTES

Le poker 3 cartes se joue avec un paquet de 52 cartes. La valeur des cartes dans l'ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2. L'as peut cependant être utilisé pour former une quinte ou une séquence as-2-3.

LES MISES

Le nombre maximal de joueurs à une table de poker 3 cartes correspond au nombre d'emplacements pour les mises sur le tapis.

A l'aide de jetons de valeur achetés en casino, chaque joueur doit faire une mise initiale et/ou une mise Pair ou Plus, le cas échéant.

La mise doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et doit être déposée à l'emplacement prévu à cet effet, et ce, avant que la première main soit distribuée. Aucune mise ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite, sous réserve des options du joueur.

LE JEU ET LES OPTIONS DU JOUEUR

Après avoir distribué trois cartes, faces cachées, à chacun des joueurs à tour de rôle, le croupier se distribue aussi trois cartes, faces cachées.

Les joueurs ne peuvent pas se montrer leurs cartes ou se consulter.

Après avoir reçu ses cartes, le joueur a le choix de relancer en ajoutant une mise d'un montant égal à sa mise initiale ou d'abandonner sa mise initiale. Si le joueur décide d'abandonner, il perd sa mise initiale.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix et déposé leurs cartes, faces cachées, sur le tapis, le croupier dévoile ses trois cartes et compose la main de poker qui a la plus haute valeur possible.

Pour se qualifier, la main de trois cartes du croupier doit contenir une dame ou être d'une valeur plus élevée.

Si la main du croupier est qualifiée, le croupier dévoile ensuite les trois cartes de chaque joueur ayant fait une mise de relance à tour de rôle, et compare la valeur de la main des joueurs à la valeur de sa propre main.

Un joueur peut renoncer à ses mises avant que le croupier dévoile la main de ce même joueur. Dans un tel cas, les cartes du joueur en question ne sont pas dévoilées aux autres joueurs.

LES COMBINAISONS

Les combinaisons au poker 3 cartes, dans l'ordre décroissant, sont les suivantes :

SUITE COULEUR :	trois cartes consécutives de la même couleur (sorte)
BRELAN:	trois cartes de la même valeur
SÉQUENCE:	trois cartes consécutives, sans égard à la couleur (sorte)
COULEUR:	trois cartes de la même couleur (sorte)
PAIRE:	deux cartes de la même valeur
CARTE HAUTE :	carte dont la valeur est la plus élevée

Lorsque la main de trois cartes du croupier et celle du joueur comportent des combinaisons identiques, la main gagnante est celle qui comporte la carte hors combinaison ayant la valeur la plus élevée parmi les trois cartes des mains en cause. Si, par contre, toutes les cartes hors combinaison sont de valeur égale, ces mains sont considérées comme identiques.

LES PAIEMENTS

Lorsque la main du croupier se qualifie :

- a) Si la main du joueur est d'une valeur plus élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale ainsi que la mise de relance du joueur sont gagnantes et payées 1 à 1;
- b) Si la main du joueur est d'une valeur moins élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale et la mise de relance du joueur sont perdantes;
- c) Si la main du joueur est identique à la main du croupier, la mise initiale et la mise de relance du joueur sont nulles.

Lorsque la main du croupier ne se qualifie pas :

- a) La mise initiale du joueur est gagnante et payée 1 à 1 ;
- b) La mise de relance du joueur est nulle.

LOT BONI

Sans égard à la valeur de la main du croupier, si le joueur a fait une mise de relance et que sa main est une suite couleur, un brelan ou une séquence, sa mise initiale est également payée en fonction du tableau de paiement suivant :

TABLEAU DE PAIEMENT D'UNE MISE INITIALE

SUITE COULEUR	5 à 1
BRELAN	4 à 1
SÉQUENCE	1 à 1

MISE PAIRE OU PLUS

A la condition que ce soit indiqué à la table, le joueur peut faire une mise Paire ou Plus. La mise Paire ou Plus doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et être faite à l'emplacement prévu à cet effet avant que la première main soit distribuée. La mise Paire ou Plus est gagnante si la main du joueur est composée d'une paire ou d'une combinaison plus élevée, sans égard à la valeur de la main du croupier, et même si le joueur a abandonné sa mise initiale. Une mise Paire ou Plus gagnante est payée en fonction du tableau de paiement suivant :

TABLEAU DE PAIEMENT D'UNE MISE PAIRE OU PLUS

SÉQUENCE DE LA MÊME COULEUR	40 à 1
BRELAN	30 à 1
SÉQUENCE	6 à 1
COULEUR	4 à 1
PAIRE	1 à 1

Ces règles entrent en vigueur à compter du 9 août 2018 et sont régies en vertu du Règlement sur les jeux de casino (R.R.Q., c. S-13.1, r. 3.1). La Société des casinos du Québec inc. peut modifier en tout temps les présentes règles.