



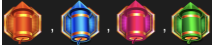
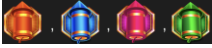
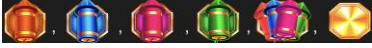
BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	BET	MISE
WIN/WINNER	GAIN	CREDIT	CRÉDITS
MENU	MENU	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
SPINS REMAINING	PARTIES RESTANTES	[x] LINES	[x] LIGNES
[x] POSITIONS FILLED	[x] POSITIONS OCCUPÉES	PRESS PLAY TO START FEATURE	APPUYEZ SUR JOUER POUR COMMENCER LE JEU BONI
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

SYMBOLES DISPERSÉS

- Les symboles  sont des symboles dispersés.
- Les symboles  ou  peuvent apparaître durant les parties achetées et durant le jeu boni Boost.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni Boost.
- Le symbole  peut apparaître uniquement lorsque le boni Strike est actif.
- Les symboles  et  se transforment respectivement en symboles  &  lorsqu'ils apparaissent sur les cylindres.
- Chaque symbole  et  affiche un lot.
- Durant les parties achetées et durant le jeu boni Boost, des lots de 0,5 à 100 fois la mise totale, ou les lots Mini, Minor ou Major peuvent apparaître sur ces symboles.
- Les lots affichés sur les symboles  et  peuvent être gagnés uniquement durant le jeu boni Boost.
- La probabilité d'obtenir un lot en crédits varie en fonction du multiplicateur de mise et la valeur d'un crédit.
- La probabilité d'obtenir un lot en crédits est différente durant les parties achetées et le jeu boni Boost.

BONIS BOOST™

- Lorsqu'un ou plusieurs symboles  ou  apparaissent, le boni Strike peut être activé.
- Lorsqu'un ou plusieurs symboles  ou  apparaissent, le boni Zone peut être activé.
- Lorsqu'un ou plusieurs symboles  ou  apparaissent, le boni Split peut être activé.
- Lorsqu'un ou plusieurs symboles  ou  apparaissent, le boni Extra peut être activé.
- Si plus d'un boni est déclenché au cours d'une partie, les bonis sont combinés puis accordés.
- Jusqu'à 4 bonis peuvent être combinés et accordés.
- Durant le jeu boni Boost, les bonis non activés peuvent aussi être activés.
- Les symboles  ,  ,  ou  peuvent activer le boni inactif correspondant.
- Le symbole  peut activer tout autre boni inactif.
- Si un seul boni est activé, les symboles  ,  ,  ,  ,  ou  peuvent apparaître, en fonction des bonis non activés.
- Si deux ou trois bonis sont activés, les symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ou  peuvent apparaître, en fonction des bonis non activés.
- Si les quatre bonis sont activés, seuls les symboles  et  peuvent apparaître.

- Au début du jeu boni Boost, les symboles ,  et  de la partie qui a déclenché le jeu boni se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Au début du jeu boni Boost durant lequel le boni Strike est actif, les symboles  et  de la partie qui a déclenché le jeu boni se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Au début du jeu boni Boost durant lequel le boni Strike est inactif, les symboles  et  de la partie qui a déclenché le jeu boni se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Lorsqu'un boni individuel ou une combinaison de bonis Boost est activé, 3 parties bonis sont initialement accordées.
- Des cylindres bonis sont utilisés.
- Toute position contenant un symbole  est considérée comme occupée.
- À chaque partie boni, toute position contenant un symbole  est verrouillée et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'une ou plusieurs positions supplémentaires sont remplies durant le jeu boni, le nombre de parties bonis est remis à 3.
- Tout symbole , , ,  ou  apparaissant durant le jeu boni Boost se transforme en symbole  affichant le même lot, et réinitialise le nombre de parties bonis.
- Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis sont terminées ou que toutes les positions sont occupées.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni.
- Durant tout jeu boni Boost joué individuellement ou combiné, si aucune position supplémentaire n'est remplie et que toutes les parties initiales sont terminées, le compteur de parties est réinitialisé à sa valeur initiale.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie qui a déclenché le jeu boni Boost.

BONI STRIKE

- Lorsque le boni Strike est actif, toute position contenant un symbole  est aussi verrouillée et considérée comme remplie.
- Tout nouveau symbole  réinitialise aussi le compteur de parties bonis.
- Avant la première partie boni d'un jeu boni Boost durant lequel le boni Strike est actif, des crédits supplémentaires sont ajoutés à tous les symboles .
- Si le boni Strike est déclenché durant un jeu boni Boost, les symboles  et  de la partie ayant déclenché les parties bonis se transforment en symboles  et avant la partie boni suivante, des crédits supplémentaires sont ajoutés à tous les symboles .
- Si au moins une position supplémentaire est remplie lors d'une partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à tous les symboles .
- Le nombre de crédits ajoutés varie de 0,5 à 50 fois la mise totale.
- Tous les lots affichés sur les symboles  sont aussi accordés à la fin du jeu boni.
- La probabilité que des crédits soient ajoutés varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

BONI ZONE

- La grille de jeu est divisée au hasard en 4 zones : mauve, bleue, verte et rouge.
- Des multiplicateurs de 2, 3, 4 ou 5 sont assignés aléatoirement à chaque zone.
- Si toutes les positions d'une zone sont occupées, tous les lots en crédits des symboles  et  de cette zone sont multipliés par le multiplicateur assigné à cette zone.
- Le multiplicateur ne s'applique pas aux lots Major, Minor et Mini.

BONI SPLIT

- Au début d'un jeu boni Boost durant lequel le boni Split est activé, un, deux ou trois symboles  ou  peuvent aléatoirement être ajoutés aux positions comprenant déjà un symbole  ou , respectivement.
- Si le boni Split est déclenché durant un jeu boni Boost, les positions contenant un symbole  ou  lors de la partie ayant déclenché le jeu boni contiendront deux, trois ou quatre symboles .

- Si les bonis Split et Strike sont déclenchés au cours de la même partie du jeu boni Boost, les positions contenant un symbole  lors de la partie qui a déclenché le jeu boni (s'il y en avait), contiennent deux, trois ou quatre symboles .
- Une fois que le boni Split est activé, d'un à quatre symboles  ou  peuvent apparaître à des positions vides.

BONI EXTRA

- Lorsque le boni Extra est activé, quatre parties bonis sont accordées au lieu de trois.
- Chaque fois qu'un ou plusieurs symboles , , , ,  ou  supplémentaires apparaissent sur les cylindres, le nombre de parties restantes est remis à 4.

GROS LOT

- Le gros lot Grand est accordé lorsque les 15 positions contiennent un symbole durant le jeu boni Boost.
- Les gros lots Grand et Major sont des gros lots progressifs. Les gros lots Minor et Mini sont des lots fixes et sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Lorsque la limite du gros lot est atteinte, les contributions excédentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs subséquents.
- La valeur au compteur du gros lot est réinitialisée chaque fois que le gros lot est accordé, avant que tout autre gros lot ne soit accordé.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Grand et Major.
- La probabilité de gagner les lots Major, Minor et Mini est différente durant les parties achetées et le jeu boni Boost.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles à l'exception des symboles , , ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles bonis Boost.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et, selon la version du jeu, des lots des symboles , , , , ,  et .
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage d'argent à crédits, ou inversement.
- Le jeu comprend [x] lignes de paiement.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le gros bouton pour commencer la partie immédiatement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des symboles  et .
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots affichés sur les symboles  et  sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les niveaux des feux d'artifice allumés n'ont aucune incidence sur la probabilité de déclencher un boni.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez la page Win Lines des écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.