



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

<i>WIN</i>	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	<i>CREDIT</i>	= SOLDE : indique votre solde.
<i>CHANGE/ SERVICE</i>	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	<i>BET</i>	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
<i>CASH OUT</i>	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	<i>[x] CREDITS</i>	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de lignes actives et miser le nombre de crédits indiqué.
<i>HELP</i>	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	<i>[X] x TOTAL BET [Y]</i>	= [X] x LA MISE TOTALE [Y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise X, pour une mise totale de Y crédits.
<i>SELECT SPECIAL REEL AREA</i>	= SÉLECTIONNEZ L'AIRE DE CYLINDRES SPÉCIALE : appuyez sur ce bouton pour sélectionner l'aire de cylindres spéciale.	<i>BET LEVEL</i>	= NIVEAU DE MISE : appuyez sur ce bouton pour choisir le niveau de mise et commencer la partie.
<i>SPIN</i>	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	<i>BET MAX</i>	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
<i>DENOMINATION</i>	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	<i>LANGUAGE</i>	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
<i>SOUND</i>	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	<i>MORE GAMES</i>	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.
<i>AUTOPLAY</i>	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou lorsque le jeu boni Parties gratuites prend fin.		
• Modifier le niveau de mise commence la partie. • S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu, qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants, si cette fonctionnalité est disponible.			

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de 50 crédits.
- Ce jeu utilise des aires spéciales sur les cylindres durant le jeu principal et les parties gratuites, comme décrit ci-dessous :
 - o Pour activer l'aire suivante, une mise de 50 crédits est nécessaire : .
 - o Pour activer l'aire suivante, une mise de 75 crédits est nécessaire : .
 - o Pour activer l'aire suivante, une mise de 100 crédits est nécessaire : .
 - o Pour activer l'aire suivante, une mise de 150 crédits est nécessaire : .
 - o Pour activer l'aire suivante, une mise de 200 crédits est nécessaire : .
- Pour activer les aires spéciales, vous devez utiliser la rangée de boutons du haut sur le panneau de boutons.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite à n'importe quelle position sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est payé.
- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés, sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Tous les gains sont additionnés
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception du montant du gros lot affiché.
- La mise totale correspond au nombre de crédits misés pour activer une aire spéciale sur les cylindres multipliés par le multiplicateur de mise.
- Toute défectuosité annule jeux et paiement.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

AIRE DE CYLINDRES SPÉCIALE

- Chaque symbole  apparaissant dans l'aire de cylindres spéciale transforme les symboles  en symboles .
- Les symboles  et  remplacent les symboles suivants :
            et .
- Chaque symbole  équivaut à deux symboles  à la même position.
- Chaque symbole  équivaut à trois symboles  à la même position.
- Chaque symbole  apparaissant dans l'aire de cylindres spéciale se transforme en symbole .
- Le symbole  remplace le symbole .

JEU BONI DE LA ROUE

- Un symbole  ou plus déclenche le jeu boni de la roue s'il apparaît lorsque le jeu boni Parties gratuites est déclenché ou redéclenché.
- Le nombre de lancers de la roue accordés est égal au nombre de symboles  qui apparaissent lorsque le jeu boni Parties gratuites est déclenché.
- Appuyez sur le bouton Jouer (Spin) pour activer le jeu boni.
- Dans certaines versions du jeu, le jeu boni de la roue a une limite de [x] secondes. Si vous n'appuyez pas sur le bouton Jouer à l'intérieur du délai de [x] secondes, le jeu boni s'active automatiquement.
- Voici les lots qu'il est possible de gagner :
 - o des lots en crédits de 500, 750, 1 000, 2 000 ou 5 000 crédits;
 - o trois, cinq, huit ou quinze parties gratuites supplémentaires;
 - o un multiplicateur frimé de trois ou de cinq, appliqué à tous les symboles frimés apparaissant dans l'aire de cylindres spéciale durant les parties gratuites;
 - o le gros lot.
- Durant les parties gratuites, si le multiplicateur boni de trois ou de cinq est accordé, les secteurs accordant les multiplicateurs bonis de trois ou de cinq se transforment en un secteur accordant quinze parties gratuites supplémentaires et un secteur accordant un lot en crédits.
- Les probabilités d'obtenir chacun des lots ne sont pas égales.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  ou  déclenchent respectivement sept, douze ou vingt parties gratuites.
- Tous les lots accordés durant les parties gratuites sont doublés.
- Avant le commencement des parties gratuites, les cylindres 2, 3 et 4 contiennent chacun un certain nombre de positions qui sont remplacées au hasard par l'un des symboles suivants :
            ou .
- Tous les symboles remplacés sont remplacés par le même symbole.
- Si le multiplicateur boni de trois ou de cinq est gagné durant le jeu boni de la roue, chaque symbole  apparaissant dans l'aire de cylindres spéciale se transforme en symbole  ou  durant les parties gratuites.
- Les symboles  et  remplacent les symboles           et .
- Chaque symbole  correspond à trois symboles  à la même position.
- Chaque symbole  correspond à trois symboles  à la même position.
- La mise en crédits est la même que celle du jeu ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être gagnées durant les parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = FRIMÉ
SCATTER = DISPERSÉ
ANY = TOUT
BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
- Le symbole  apparaît seulement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  remplace les symboles           et .
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.