



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	BET PER LINE	= MISE SUR LIGNE : choisissez votre mise sur ligne pour commencer la partie avec les cylindres sélectionnés.
ACTIVATE REEL(S)	= ACTIVER LES CYLINDRES : appuyez sur ce bouton pour activer des cylindres.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	[x]¢/ DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.		
CHANGE/ SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	[x] X TOTAL BET [y]	= [x] X LA MISE TOTALE [y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise de [x], pour une mise totale de [y] crédits.
ACTIVATE REEL [x] (TO [y]) [Z] CREDITS	= ACTIVEZ LE(S) CYLINDRE(S) [x] (À [y]) POUR [z] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour activer le(s) cylindre(s) [x] (à [y]) pour [z] crédits.		
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise, ou lorsque le jeu boni Parties gratuites prend fin.		

- Les cylindres actifs peuvent être modifiés seulement avant le début de la partie
- Modifier le niveau de mise commence la partie.
- S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants, si cette fonctionnalité est offerte.

MALFUNCTIONVOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits, ce qui inclut une mise de 1 crédit par ligne (25 crédits) plus des bonis supplémentaires.
- Sélectionnez le nombre de cylindres à activer, puis sélectionnez la mise sur ligne en crédits.
- Les 25 lignes de paiement sont toujours en jeu.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots du boni Prize.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Chaque lot affiché sur un symbole  apparaissant dans un cadre  est accordé.
- La couleur du cadre encadrant le symbole  correspond à la couleur de la mise sur ligne.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les gains obtenus durant le boni Prize sont ajoutés aux gains sur ligne et aux lots dispersés.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des bonis Mini, Major, Mega et Maxi.
- Les gains sur ligne ainsi que les bonis Mini et Major sont multipliés par la mise sur ligne en crédits.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise sur ligne.
- Les bonis Mini et Major ainsi que la valeur initiale des bonis Mega et Maxi varient en fonction de la valeur d'un crédit.
- Toute défectuosité annule jeux et paiement.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

EMPILEMENT DE SYMBOLES ACTION STACKED SYMBOLS

- Avant le début de la partie, chaque cylindre contient un nombre de positions adjacentes qui sont remplacées aléatoirement par l'un des symboles suivants : .
- Tous les symboles remplacés sont remplacés par le même symbole.

BONI PRIZE

- Chaque lot affiché sur un symbole  apparaissant dans un cadre  est accordé.
- Le lot affiché sur le symbole  est sélectionné aléatoirement parmi un lot en crédits, le boni Mini, Major, Mega ou Maxi, ou le symbole .
- Chaque lot en crédits est sélectionné aléatoirement parmi l'une des valeurs suivantes : 50, 100, 150, 200, 500, 750, 1 000 ou 1 500 crédits.
- Chaque lot en crédits affiché sur un symbole  est multiplié par la mise sur ligne au début de chaque partie.
- Les probabilités de gagner chacun des lots affichés sur les symboles  varient en fonction de la mise.
- Les probabilités de déclencher un lancer de la roue  varient en fonction de la mise.
- Les probabilités de gagner un boni Mini, Major, Mega ou Maxi grâce au lancer de la roue ne sont pas égales et varient en fonction de la mise.
- Un lancer de la roue est accordé pour chaque symbole  apparaissant dans un cadre .
- Appuyez sur le bouton SPIN pour lancer la roue et pour courir la chance de gagner un boni Mini, Major, Mega ou Maxi.
- Dans certaines versions du jeu, le boni Prize a une limite de temps de [x] secondes. Si vous n'appuyez pas sur le bouton SPIN pour lancer la roue avant que le délai de [x] secondes soit écoulé, la roue est lancée automatiquement.

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, douze ou vingt parties gratuites.
- Les gains sur lignes et les lots dispersés obtenus durant les parties gratuites sont multipliés par deux.
- Si un symbole  apparaît dans un cadre , tous les cylindres contenant un symbole  sont déplacés jusqu'à ce que toutes les positions de ce cylindre soient occupées par un symbole , et ce, après que les gains sur lignes et les lots dispersés ont été payés.
- Chaque lot affiché sur un symbole  apparaissant dans un cadre  est accordé après les déplacements.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant les parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
[x] CREDITS = [x] CRÉDITS
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise sur ligne.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE