



CLUB CASINO PRIVILÈGES

Si vous êtes membre Casino Privilèges, vous avez l'avantage de pouvoir accumuler des Points Privilèges lorsque vous jouez aux machines à sous.

Vous n'avez qu'à insérer votre carte Casino Privilèges dans le lecteur de la machine à sous¹ pendant votre temps de jeu pour récolter des Points Privilèges, échangeables contre de l'argent comptant. Rien de plus simple!

LE CUMUL DES POINTS PRIVILÈGES



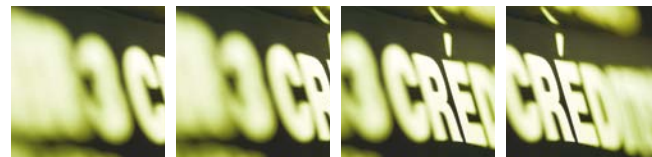
Seuil d'échange minimal : 1 500 Points Privilèges = 5 \$

D'UNE PIERRE DEUX COUPS!

En utilisant votre carte Casino Privilèges aux machines à sous, vous avez également droit à des Points Statut Casino². Ces points vous permettent d'accéder à l'un des trois Statuts Casino – Casino Privilèges, Prestige ou Prestige Plus –, qui offrent un éventail d'avantages dans chacun des quatre casinos du Québec.

¹ À l'exclusion de certains modèles de machines.

² Certaines conditions s'appliquent.



LA TECHNOLOGIE SANS MONNAIE (CASHLESS)

La technologie sans monnaie (**cashless**) est reconnue mondialement. Elle consiste à utiliser un coupon TITO – pour **ticket-in/ticket-out** – soit pour jouer, soit pour encaisser son argent. Trois avantages majeurs découlent de cette technologie et rendent votre expérience de jeu encore plus intéressante.

RAPIDITÉ • EFFICACITÉ • SIMPLICITÉ

RAPIDITÉ. Possibilité de vous déplacer d'une machine à sous à l'autre, sans intermédiaire, même si les appareils appartiennent à des catégories distinctes (à cylindres, vidéo ou poker) ou qu'ils sont de dénominations différentes (par exemple, vous avez la possibilité de passer d'une machine à 0,25 \$ à une autre à 1 \$). C'est pratique et rapide!

EFFICACITÉ. Réduction importante du temps d'attente aux caisses et aux machines à sous.

SIMPLICITÉ. Réduction considérable de la manipulation de la monnaie, ce qui diminue le risque de se salir et le poids de l'argent à transporter.

LES CRÉDITS RÉSIDUELS

Pour jouer à une machine à sous, il est possible d'y insérer soit de l'argent canadien, soit un coupon TITO. La valeur de l'argent ou du coupon sera affichée, en nombre de crédits, sur le compteur. Par exemple, avec l'insertion d'un billet de 20 \$ dans un appareil avec une dénomination à 0,25 \$, 80 crédits seront affichés. Avec l'insertion d'un coupon TITO ayant un solde de 24,75 \$ dans une machine à sous à 1 \$, le compteur de crédits affichera 24 et un nouveau coupon TITO, d'une valeur de 0,75 \$, sera émis.

OBTENIR DE L'AIDE

Appuyer sur le bouton **SERVICE** pour obtenir l'aide d'un préposé.

ENCAISSER LES CRÉDITS

Appuyer sur le bouton **ENCAISSER** pour demander à la machine d'émettre un coupon affichant les crédits. Vérifier que le montant des crédits correspond bien au montant affiché.

ÉCHANGER LE COUPON DES CRÉDITS

Trois options s'offrent à vous.

1. Insérer le coupon dans un des guichets libre-service Casino Privilèges³. Le guichet vous remboursera en espèces.

2. Présenter le coupon des crédits à un caissier pour procéder à l'échange en espèces.

3. Réinsérer le coupon dans une autre machine à sous pour continuer à jouer.

³ Offert à tous les joueurs, même ceux qui ne sont pas membres du programme Casino Privilèges. 10-541.37-200912

LES MACHINES À SOUS



La première **machine à sous** a été inventée par un Américain à la fin du XIX^e siècle. Depuis, elle s’est considérablement modifiée, passant de la machine à rouleaux classique à la machine vidéo. Elle est maintenant l’un des jeux les plus populaires dans les casinos.

Il existe trois catégories de machines à sous dans les casinos québécois : à cylindres, vidéo et poker. Chacune d’elles se divise en sous-catégories.

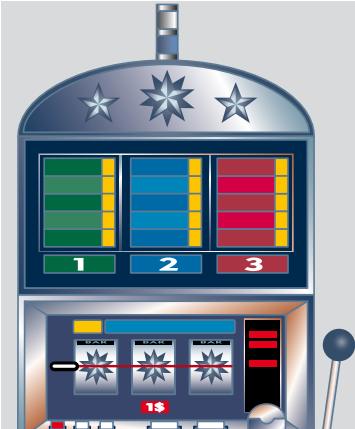


COMMENT CHOISIR VOTRE MACHINE À SOUS

Pour choisir une machine à sous, vérifiez sa dénomination, c’est-à-dire le montant d’argent équivalant à un crédit sur l’appareil. Les machines ont des dénominations allant de 0,01 \$ à 500 \$, et certaines d’entre elles acceptent plusieurs dénominations. Prenez aussi connaissance du tableau des gains, affiché sur la partie supérieure de chaque machine. Les combinaisons de symboles possibles et le nombre de crédits à gagner selon chacune des combinaisons y sont présentés. Si vous désirez des explications sur les particularités du concept de la machine à sous, vous trouverez réponse à vos questions dans le menu d’aide de chacun des appareils. Une version papier en français est à votre disposition lorsque le menu d’aide électronique est en anglais seulement.

LES MACHINES À SOUS À CYLINDRES

Il existe trois types de machines à sous à cylindres : le multipliateur, l’achat de tableaux et le multilignes. Sur chacune de ces machines, vous actionnez les cylindres en appuyant sur la touche « Lancer les rouleaux » ou en tirant le bras de la machine.



Exemple de machine à cylindres « multipliateur »

Exemple de machine à cylindres « multipliateur »

LE MULTIPLIEUR : Sur ce type de machines, vous pouvez miser de 1 à 5 crédits. Les symboles permettant de faire des gains restent les mêmes, peu importe le nombre de crédits que vous jouez. Les gains varient en fonction du nombre de crédits joués par partie.

L’ACHAT DE TABLEAUX : Vous décidez si vous voulez jouer 1, 2 ou 3 tableaux, selon que vous misez 1, 2 ou 3 crédits. Quand vous choisissez de jouer un tableau, certains symboles ne sont pas en jeu; vous ne pouvez donc pas gagner si vous obtenez un de ceux-là. Ceci s’applique également quand vous jouez deux tableaux. Si vous décidez de jouer les trois tableaux, il vous est possible de gagner avec tous les symboles du jeu.

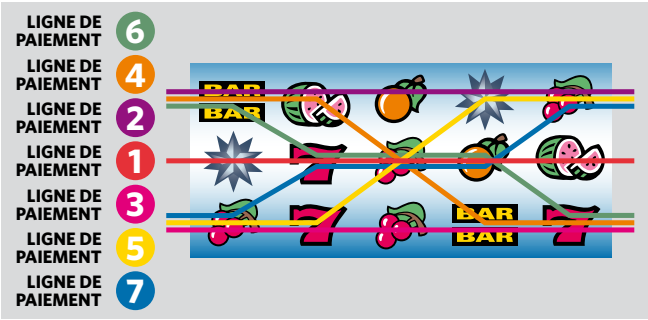
LE MULTILIGNES : Le nombre de crédits misés équivaut au nombre de lignes avec lesquelles il est possible de faire des gains : 1 crédit égale 1 ligne. Vous pouvez ensuite multiplier vos gains en appuyant sur le bouton correspondant à la mise et au nombre de lignes désirés.

LES MACHINES À SOUS VIDÉO

Trois types de machines à sous vidéo sont offerts : l’achat de colonnes, le multilignes et le multijeux. Chacune de ces machines est munie d’un écran tactile; vous pouvez donc miser du bout des doigts!

L’ACHAT DE COLONNES : En insérant le nombre de crédits requis, vous achetez autant de colonnes que vous le désirez. Vous devez ensuite retrouver le même symbole dans chacune des colonnes achetées pour obtenir un gain. Plus le nombre de colonnes achetées est important, plus le gain potentiel augmente.

LE MULTILIGNES : Le nombre de crédits misés équivaut au nombre de lignes avec lesquelles il est possible de faire des gains : 1 crédit égale 1 ligne. Vous avez ensuite la possibilité de multiplier vos gains en appuyant sur le bouton correspondant à la mise et au nombre de lignes désirés.



Exemple de lignes de paiement de machine à sous vidéo « multilignes »

LE MULTIEUX : L’écran principal de la machine affiche tous les jeux offerts sur l’appareil. Vous devez appuyer sur l’image du jeu auquel vous désirez vous adonner. Les deux jeux principaux sont le keno et le poker, mais d’autres sont aussi offerts, selon l’appareil et l’établissement. Une fois le jeu choisi, le fonctionnement de l’appareil est le même que tout type de machines à sous vidéo.

LES MACHINES À SOUS POKER

Les machines à sous poker offrent plusieurs variantes du jeu de poker, avec des jeux virtuels de 52 ou de 54 cartes. Vous choisissez le type de poker auquel vous désirez jouer. Vous pouvez également jouer plusieurs mains dans une même partie.



Exemple de machine à sous poker



Si le jeu n’est plus un divertissement...

1 866 SOS-JEUX
JEU : AIDE ET RÉFÉRENCE

Sources Mixtes
Groupes de produits bois de forêts bien gérées et de bois ou fibres recyclés.
www.fsc.org Cert no. SGS-COC-2319
© 1996 Forest Stewardship Council