



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **RÈGLES DU JEU** → Voir les règles du jeu principal et des jeux bonis, les tables et les lignes de paiement, ainsi que d'autres renseignements sur le fonctionnement du jeu.



= **ÉCRAN SUIVANT** → Passer à l'écran suivant.



= **QUITTER** → Retourner au jeu.



= **ÉCRAN PRÉCÉDENT** → Revenir à l'écran précédent.

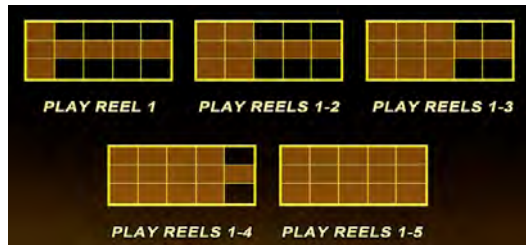


= **VALEUR DES CRÉDITS** → Changer la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.



= **VOLUME** → Monter ou baisser le volume du jeu, si disponible.

RÈGLES DU MODE *REEL POWER*^{MC}



PLAY REELS =
JOUER LES
CYLINDRES

Choisissez le ou les cylindres dont vous voulez acheter toutes les positions. Choisissez ensuite le multiplicateur de mise, ce qui lancera les cylindres.

Le total des crédits misés est égal au multiplicateur de mise multiplié par le coût du ou des cylindres achetés. Comme indiqué, le coût d'achat des cylindres augmente avec leur nombre.

- | | | |
|---------------------------|---|-------------------|
| o <i>PLAY REEL 1</i> | achète toutes les positions du cylindre 1 | coût = 1 crédit |
| o <i>PLAY REELS 1-2</i> | achète toutes les positions des cylindres 1 et 2 | coût = 5 crédits |
| o <i>PLAY REELS 1-3</i> | achète toutes les positions des cylindres 1, 2 et 3 | coût = 15 crédits |
| o <i>PLAY REELS 1-4</i> : | achète toutes les positions des cylindres 1, 2, 3 et 4 | coût = 30 crédits |
| o <i>PLAY REELS 1-5</i> : | achète toutes les positions des cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 | coût = 40 crédits |
- L'achat de 5 cylindres vous rend également admissible au jeu boni Salle du trésor (*Treasure Room*)

Les symboles des combinaisons gagnantes peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres achetés, mais seulement sur la ligne centrale des cylindres non achetés. Les lots dispersés sont accordés quelle que soit la position des symboles dispersés sur les cylindres achetés et non achetés. Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf dans le cas des lots progressifs, qui sont indiqués en argent.

Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une fois par combinaison gagnante.

Seules les positions contenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain pour ce symbole.

Toute combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.

Le symbole frimé  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.

Les symboles dispersés  ,  et  n'apparaissent respectivement que sur les cylindres 2, 3 et 4.

Tous les gains sont accordés de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés accordés par les symboles  ,  et  lorsqu'ils apparaissent dans cet ordre à n'importe quelle position sur les cylindres.

Les gains coïncidents sont additionnés.

Les lots dispersés s'ajoutent aux gains REEL POWER^{MC}.

Les gains REEL POWER^{MC} sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Toucher le compteur de crédits permet de passer de l'affichage en crédits à l'affichage en argent, et vice-versa.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT



Les 3 symboles dispersés ci-dessus peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4, respectivement. À l'apparition de ces 3 symboles, chacun à une position quelconque sur son cylindre, un gain de 5 crédits multiplié par le nombre total de crédits misés est accordé. De plus, l'apparition de ces 3 symboles déclenche le jeu boni Parties gratuites, comme décrit ci-dessous.

Le symbole à toute position achetée, est frimé et remplace tous les symboles sauf les symboles dispersés , et .

CYLINDRE FRIMÉ (WILD REEL)

Un cylindre frimé peut apparaître au hasard pendant le jeu principal ou durant les parties gratuites sur un ou plusieurs des trois cylindres du milieu (cylindres 2, 3 et 4).



Si le cylindre sélectionné au hasard pour devenir frimé fait partie des cylindres achetés, il devient entièrement occupé par le symbole frimé haut de 3 positions ci-contre (à gauche). Ce symbole frimé remplace tous les symboles sauf les symboles dispersés , et .

Si un cylindre est sélectionné au hasard pour devenir frimé alors qu’il n’est pas actif, un symbole frimé apparaîtra au niveau de la ligne centrale sur ce cylindre et les autres positions de ce cylindre seront occupées par des symboles obscurcis , comme ci ci-contre (à droite).



Les symboles obscurcis ne sont pas actifs et ne contribuent pas aux gains.

RÈGLES DU JEU BONI SALLE DU TRÉSOR (TREASURE ROOM)

Le jeu boni Salle du trésor est activé au hasard pendant n’importe quelle partie du jeu principal, mais seulement si les 5 cylindres ont été achetés. Le joueur est invité à faire 5 choix successifs en sélectionnant des portes à l’écran. Ces portes peuvent dévoiler soit 1, 2, 3, 4 ou 5 , soit 2, 3 ou 4 choix de porte supplémentaires. Le dévoilement de 2, 3 ou 4 choix de porte supplémentaires n’est possible qu’une fois par jeu boni Salle du trésor.

Le lot GRANDIOSE (affiché en dollars et plafonné à 9 999,99 \$) ou le lot MAJEUR (affiché en dollars et plafonné à 1 999,99 \$) peut être remporté si le nombre de obtenus atteint le seuil indiqué pour le niveau de multiplicateur de mise choisi, soit :

MULTIPLICATEUR DE MISE	1 X	2 X	3 X	4 X	5 X
GRANDIOSE (GRAND)	34 ou plus	33 ou plus	32 ou plus	31 ou plus	30 ou plus
MAJEUR (MAJOR)	32 ou 33	31 ou 32	30 ou 31	29 ou 30	28 ou 29

Seul le lot progressif admissible le plus élevé est attribué. Les lots progressifs remportés pendant le jeu boni Parties gratuites ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Si un lot progressif est remporté, le montant en dollars affiché pour celui-ci est attribué.

Plus le multiplicateur de mise choisi est élevé, plus le joueur a de chances de remporter un lot progressif.

Si le joueur ne remporte pas de lot progressif, il obtient un LOT DE CONSOLATION, déterminé selon la formule suivante :

(nombre de obtenus X 5 crédits X multiplicateur de mise) X multiplicateur boni, le multiplicateur boni étant fonction du nombre de obtenus, comme indiqué ci contre.

LOT DE CONSOLATION	
multiplicateur boni	
10 à 21	3
22 à 26	5
27 et plus	10
(pas de lot de consolation si un lot progressif est remporté)	

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES (FREE GAMES)

Le jeu boni Parties gratuites est accordé lorsque trois symboles dispersés , et apparaissent dans cet ordre à n’importe quelle position sur chacun des cylindres 2, 3 et 4. Parmi ces symboles, ceux qui n’occupaient pas déjà une position sur la ligne centrale se déplacent pour se positionner sur cette ligne et 10 parties gratuites sont accordées. Le jeu boni Parties gratuites commence dès que le joueur touche le mot START sur l’écran principal.

PENDANT LES PARTIES GRATUITES, TOUS LES GAINS SONT MULTIPLIÉS PAR 2.

Pendant le jeu boni Parties gratuites, le multiplicateur de mise et les cylindres actifs sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites. De nouvelles parties gratuites peuvent être remportées pendant les parties gratuites.