

RÈGLES DE JEU

POKER ULTIMATE TEXAS HOLD'EM

L'OBJECTIF DU JEU

Chaque partie, le joueur doit tenter d'obtenir la meilleure main de poker en se servant de cinq cartes parmi ses deux cartes individuelles et les cinq cartes communes. La main du joueur doit être d'une valeur plus élevée que celle du croupier.

LES CARTES

Le poker Ultimate Texas Hold'em se joue avec un paquet de 52 cartes. La valeur des cartes dans l'ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2. L'as peut cependant être utilisé pour former une quinte ou une séquence as-2-3-4-5.

LES MISES

Le nombre maximal de joueurs à une table de poker Ultimate Texas Hold'em correspond au nombre d'emplacements pour les mises sur le tapis.

À l'aide de jetons de valeur achetés en casino, chaque joueur doit faire une mise initiale et une mise à l'aveuglette d'un montant égal.

Les mises doivent respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et doivent être déposées aux emplacements prévus à cet effet, et ce, avant que la première main soit distribuée. Aucune mise ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite, sous réserve des options du joueur.

LE JEU ET LES OPTIONS DU JOUEUR

Après avoir distribué cinq cartes communes, faces cachées, le croupier distribue deux cartes, faces cachées, à chacun des joueurs à tour de rôle, puis il se distribue aussi deux cartes, faces cachées.

Les joueurs ne peuvent pas se montrer leurs cartes ou se consulter.

Après avoir reçu ses cartes, le joueur a le choix de passer ou de relancer en ajoutant une mise d'un montant égal à trois ou à quatre fois sa mise initiale.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix, le croupier dévoile trois cartes communes.

Le joueur qui a préalablement passé peut passer à nouveau ou relancer en ajoutant une mise d'un montant égal à deux fois sa mise initiale. Le joueur qui a déjà relancé ne peut miser à nouveau.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix, le croupier dévoile les deux dernières cartes communes.

Le joueur qui a passé aux deux rondes précédentes peut relancer en ajoutant une mise d'un montant égal à sa mise initiale ou abandonner et ainsi perdre sa mise initiale et sa mise à l'aveuglette. Le joueur qui a déjà relancé ne peut miser à nouveau.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix et déposé leurs cartes, faces cachées, sur le tapis, le croupier dévoile ses deux cartes.

Chaque joueur qui n'a pas abandonné, ainsi que le croupier, composent la meilleure main de poker en se servant de cinq cartes parmi leurs deux cartes individuelles et les cinq cartes communes.

Pour se qualifier, la main de cinq cartes du croupier doit contenir une paire ou une combinaison d'une valeur plus élevée.

Le croupier dévoile ensuite les deux cartes de chaque joueur et compare, s'il y a lieu, la valeur de la main des joueurs qui ont fait une mise de relance à la valeur de sa propre main.

Un joueur peut renoncer à ses mises avant que le croupier dévoile la main de ce même joueur. Dans un tel cas, les cartes du joueur en question ne sont pas dévoilées aux autres joueurs.

LES COMBINAISONS

Les combinaisons au poker Ultimate Texas Hold'em, dans l'ordre décroissant, sont les suivantes :

QUINTE ROYALE :	as, roi, dame, valet et 10 de la même couleur (sorte)
QUINTE :	cinq cartes consécutives de la même couleur (sorte)
CARRE :	quatre cartes de la même valeur
MAIN PLEINE :	un brelan et une paire
COULEUR :	cinq cartes de la même couleur (sorte)
SEQUENCE :	cinq cartes consécutives, sans égard à la couleur (sorte)
BRELAN :	trois cartes de la même valeur
DOUBLE PAIRE :	deux paires
PAIRE :	deux cartes de la même valeur
CARTE HAUTE :	carte dont la valeur est la plus élevée

Lorsque la main de cinq cartes du croupier et celle du joueur comportent des combinaisons identiques, la main gagnante est celle qui comporte la carte hors combinaison dont la valeur est la plus élevée, parmi les cinq cartes des mains en cause. Si, par contre, toutes les cartes hors combinaison sont de valeur égale, ces mains sont considérées comme identiques.

LES PAIEMENTS

Lorsque la main du croupier se qualifie :

- a) Si la main du joueur est d'une valeur plus élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale et la mise de relance du joueur sont gagnantes et payées 1 à 1. Le cas échéant, sa mise à l'aveuglette est gagnante et payée en fonction du tableau de paiement indiqué ci-dessous, sinon elle est nulle;
- b) Si la main du joueur est d'une valeur moins élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale, la mise de relance et la mise à l'aveuglette du joueur sont perdantes;
- c) Si la main du joueur est d'une valeur identique à celle de la main du croupier, la mise initiale, la mise de relance et la mise à l'aveuglette du joueur sont nulles.

Lorsque la main du croupier ne se qualifie pas :

- a) La mise initiale du joueur qui a fait une mise de relance est nulle;
- b) Si la main du joueur est d'une valeur plus élevée que celle de la main du croupier, la mise de relance du joueur est gagnante et payée 1 à 1. Le cas échéant, sa mise à l'aveuglette est gagnante et payée en fonction du tableau de paiement indiqué ci-dessous, sinon elle est nulle;
- c) Si la main du joueur est d'une valeur moins élevée que celle de la main du croupier, la mise de relance et la mise à l'aveuglette du joueur sont perdantes;
- d) Si la main du joueur est d'une valeur identique à celle de la main du croupier, la mise de relance et la mise à l'aveuglette du joueur sont nulles.

TABLEAU DE PAIEMENT D'UNE MISE À L'AVEUGLETTE

QUINTE ROYALE	500 à 1
QUINTE	50 à 1
CARRE	10 à 1
MAIN PLEINE	3 à 1
COULEUR	3 à 2
SEQUENCE	1 à 1

MISE ADDITIONNELLE BRELAN OU PLUS

À la condition que ce soit indiqué à la table, le joueur peut, en plus de sa mise initiale et de sa mise à l'aveuglette, faire une mise additionnelle Breлан ou plus. La mise additionnelle Breлан ou plus doit respecter les limites minimum et maximum indiquées à la table et être faite à l'emplacement prévu à cet effet avant que la première main soit distribuée. La mise additionnelle Breлан ou plus est gagnante si la main du joueur est composée d'un breлан ou d'une combinaison plus élevée, sans égard à la valeur de la main du croupier, et même si le joueur a abandonné sa mise initiale. Une mise additionnelle Breлан ou plus gagnante est payée en fonction du tableau de paiement suivant :

TABLEAU DE PAIEMENT D'UNE MISE ADDITIONNELLE BRELAN OU PLUS

QUINTE ROYALE	50 à 1
QUINTE	40 à 1
CARRE	20 à 1
MAIN PLEINE	7 à 1
COULEUR	6 à 1
SEQUENCE	5 à 1
BRELAN	3 à 1

Ces règles entrent en vigueur à compter du 15 décembre 2011 et sont régies en vertu du Règlement sur les jeux de casino (R.R.Q. c. S-13.1, r. 3.1). La Société des casinos du Québec inc. peut modifier en tout temps les présentes règles.