



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINE(S)	SÉLECTIONNER DES LIGNES DE PAIEMENT, LORSQUE OFFERT	BET PER LINE	COMMENCER LA PARTIE AVEC LE NOMBRE DE LIGNES ET LA MISE SÉLECTIONNÉS
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT	DENOMINATION	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	VOIR D'AUTRES JEUX	CASH OUT	ENCAISSER
CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ		
CREDIT	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	[x] LINES	[x] LIGNES
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)
SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT	LINE [x] WON [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
BONUS CREDITS WON [x]	LE JEU BONI RAPPORTE [x]	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
TOTAL WIN [x]	GAIN TOTAL [x]	CHANGING BET PER LINE STARTS GAME	MODIFIER LA MISE PAR LIGNE COMMENCE LA PARTIE
- Le nombre de lignes de paiement peut être sélectionné uniquement avant que la partie commence. - Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - ANY = TOUTE COMBINAISON DE

SYMBOLE DE REMPLACEMENT

- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5, et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles ,  et .

SYMBOLE DISPERSÉ

- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Le symbole  est équivalent à deux symboles .
- Les symboles dispersés peuvent apparaître à n'importe quelles positions pour faire partie d'une combinaison gagnante.

- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives.
- Le symbole dispersé peut apparaître uniquement durant le jeu principal.
- Tous les lots affichés correspondent à la mise minimale ou sur la mise en vigueur, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les lots sont affichés crédits, à l'exception des gros lots Grand et Mega, et des lots bonis Maxi, Major et Mini.
- La valeur des bonis Maxi, Major et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit.
- Les probabilités de gagner un gros lot Grand ou Mega, ou un lot boni Maxi, Major ou Mini varient en fonction de la valeur d'un crédit et de la mise en crédits.
- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement à la fin de toute partie achetée.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- Le jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI BULL BLITZ

- Six symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Bull Blitz.
- Toutes les positions restantes se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties bonis sont accordées.
- Durant le jeu boni Bull Blitz, seuls les symboles ,  et  sont actifs sur les cylindres.
- Au début du jeu boni Bull Blitz, tous les symboles  se transforment en symboles , dévoilant un gros lot Mega, un lot boni Maxi, Major ou Mini, ou un lot en crédits.
- À la fin de chaque partie du jeu boni, tout symbole  supplémentaire transforme les symboles  en symboles .
- À la fin de chaque partie du jeu boni, tous les symboles  se transforment en symboles , dévoilant un gros lot Mega, un lot boni Maxi, Major ou Mini, ou un lot en un crédits, sauf si les 15 positions sont remplies.
- Si le gros lot Mega est dévoilé, il est accordé immédiatement, puis il est remplacé par un lot en crédits de la valeur la plus basse.
- Les bonis Maxi, Major et Mini valent respectivement [x], [y] et [z] crédits.
- La valeur des lots en crédits est de [x, y ou z] multiplié par la mise sur ligne en crédits.
- Durant les parties bonis, les symboles  et  sont verrouillés.
- Si un symbole  ou plus apparaissent durant une partie boni, un lot correspondant à la valeur totale des lots affichés sur les symboles  est accordé, puis le nombre de parties bonis est remis à trois.
- Si aucun symbole  supplémentaire n'apparaît durant le jeu boni Bull Blitz, les lots  initiaux de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en lots , puis ils sont accordés à la fin du jeu boni.
- Le jeu boni Bull Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie boni ou que les 15 positions contiennent un symbole ,  ou .
- Le jeu boni Bull Blitz ne peut pas être déclenché de nouveau durant le jeu boni Bull Blitz.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Bull Blitz pour les différents niveaux de mise.
- Le gros lot Grand est accordé lorsque les 15 positions contiennent un symbole ,  ou  à la fin d'une partie du jeu boni Bull Blitz.
- Un maximum de [x] lots bonis Maxi peuvent être accordés à la fois durant le jeu boni Bull Blitz.

- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI X-TRA HIT

- Chaque symbole  apparaissant durant les parties bonis accordent une partie du jeu boni X-Tra Hit.
- Plusieurs parties gratuites X-Tra Hit peuvent être accordées durant un jeu boni.
- Durant le jeu boni X-Tra Hit, seuls les symboles  et  sont actifs, et aucun cylindre n'est lancé.
- Lorsque deux symboles  ou plus apparaissent à l'écran, un symbole  se transforme en symbole , et un symbole  se transforme en symbole . Les symboles  restants se verrouillent.
- Pour chaque symbole  apparaissant à l'écran, tous les lots des symboles  sont accordés.
- À la fin de chaque partie du jeu boni X-Tra Hit, tous les symboles  se transforment en symboles , dévoilant un gros lot Mega, un lot boni Maxi, Major ou Mini, ou un lot en crédits, sauf si les 15 positions sont remplies.
- Les bonis Maxi, Major et Mini valent respectivement [x], [y] et [z] crédits.
- La valeur des lots en crédits est de [x, y ou z] crédits multipliés par la mise sur ligne.
- Tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres accorde une partie du jeu boni X-Tra Hit.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent cinq parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, le symbole  peut apparaître sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, le symbole  couvre toutes les positions d'au moins deux cylindres.
- Le symbole  est équivalent au symbole  pour le calcul des gains sur ligne.
- Le symbole  peut apparaître à toutes les positions des cylindres 2 et 4; 3 et 4; 4 et 5; 2, 3 et 4; 3, 4 et 5; 2, 3, 4 et 5.
- Le jeu boni Bull Blitz peut être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- Aucune partie gratuite supplémentaire ne peut être accordée durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole dispersé ne peut pas apparaître durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE