



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

[x]¢ or \$[x]/ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit pour la partie en cours. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	BET X [x]	= MISER X [x] : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.	GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour fermer l'écran d'aide et retourner au jeu.
BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
PLAY PURPLE ANY [a]+[b] CREDITS ANY [x]+[y] CREDITS	= JOUER MAUVE TOUT CRÉDIT [a] + [b] OU [x] + [y] : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole Mighty Cash ^{MC} Mauve.	PLAY BLUE ANY [a]+[b] CREDITS ANY [x]+[y] CREDITS	= JOUER BLEU TOUT CRÉDIT [a] + [b] OU [x] + [y] : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole Mighty Cash ^{MC} Bleu.
PLAY RED ANY [a]+[b] CREDITS ANY [x]+[y] CREDITS	= JOUER ROUGE TOUT CRÉDIT [a] + [b] OU [x] + [y] : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole Mighty Cash ^{MC} Rouge.	PLAY GREEN ANY [a]+[b] CREDITS ANY [x]+[y] CREDITS	= JOUER VERT TOUT CRÉDIT [a] + [b] OU [x] + [y] : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole Mighty Cash ^{MC} Vert.
PLAY ORANGE ANY [a]+[b] CREDITS ANY [x]+[y] CREDITS	= JOUER ORANGE TOUT CRÉDIT [a] + [b] OU [x] + [y] : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole Mighty Cash ^{MC} Orange.	BACK	= PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.
NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran suivant.		

SYMBOLES MIGHTY CASH^{MC} XTRA

- Choisissez le symbole Mighty Cash^{MC} qui apparaîtra sur les cylindres parmi les cinq symboles suivants :



Dans la représentation graphique :
CREDITS = CRÉDITS

- Un lot est affiché sur chaque symbole Mighty Cash^{MC}.
- Une augmentation de la mise augmente la valeur du lot en crédits affiché sur les symboles Mighty Cash^{MC}.
- Les lots Mighty Cash^{MC} peuvent être accordés durant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- Les symboles Mighty Cash^{MC} peuvent apparaître n'importe où sur n'importe quel cylindre.
- Le tableau ci-dessous affiche les lots Mighty Cash^{MC} qui peuvent être accordés durant les parties achetées ou gratuites.

Symboles Mighty Cash ^{MC}	Lots
	Gros lots Grand, Major ou Maxi, bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits.
	Gros lots Grand, Major ou Maxi, bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits.
	Gros lots Grand, Major ou Maxi, bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits.
	Gros lots Grand, Major ou Maxi, bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits.
	Gros lots Grand, Major ou Maxi, bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits.

- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme montré à l'écran.
- Les gros lots Grand, Major et Maxi ainsi que les bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.

JEU BONI MIGHTY CASH^{MC}

- [x] symboles Mighty Cash^{MC} ou plus apparaissant au cours de n'importe quelle partie déclenchent le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- De [x] à [y] parties gratuites sont initialement accordées, selon le nombre de symboles Mighty Cash^{MC} ayant déclenché le jeu boni.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans la représentation graphique :
MIGHTY CASHTM SYMBOLS = SYMBOLES MIGHTY CASH^{MC}
BONUS SPINS AWARDED = PARTIES SUPPLÉMENTAIRES ACCORDÉES
POSSIBLE EXTRA BONUS SPINS = PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES POSSIBLES
- À chaque partie gratuite, toute position contenant un symbole Mighty Cash^{MC} est verrouillée, et toutes les autres positions tournent indépendamment.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.
- Toutes les positions contenant un symbole Mighty Cash^{MC} sont considérées comme remplies.
- Lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite et que les positions n'ont pas toutes été remplies, des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées.
- Les parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées une seule fois par partie.
- Choisissez l'un des trois symboles  pour dévoiler de une à quatre parties gratuites supplémentaires.
- Consultez les écrans d'aide pour voir un exemple.
- Dans cet exemple :
SELECT NUMBER OF ADDITIONAL SPINS = SÉLECTIONNEZ LE NOMBRE DE PARTIES SUPPLÉMENTAIRES
YOU'VE WON = VOUS AVEZ GAGNÉ
FREE SPIN(S) = PARTIE(S) GRATUITE(S)
- Si les symboles Mighty Cash^{MC} remplissent l'écran entier, tous les gains sont accordés deux fois, à l'exception du gros lot Grand, qui n'est accordé qu'une seule fois.
- Le montant du compteur progressif est remis à zéro chaque fois qu'il a été payé, avant que tout autre lot progressif soit accordé.
- Le jeu boni Mighty Cash^{MC} prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles Mighty Cash^{MC} sont additionnés et accordés.
- Le tableau ci-dessous affiche les lots Mighty Cash^{MC} pouvant être accordés durant le jeu boni Mighty Cash^{MC}.

Symboles Mighty Cash ^{MC}	Lots
	Bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits
	Bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits
	Bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits
	Bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits
	Bonis Minor ou Mini, ou entre [x] et [y] crédits

- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme montré à l'écran.
- Les gros lots Grand, Major et Maxi ainsi que les bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Pendant le jeu boni, le multiplicateur de mise et les symboles Mighty Cash^{MC} sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles  déclenchent le jeu boni Free Games.
- Trois symboles  accordent huit parties gratuites.
- Quatre symboles  accordent seize parties gratuites.
- Cinq symboles  accordent vingt-quatre parties gratuites.
- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché pendant les parties gratuites.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Free Games.
- Le jeu boni Mighty Cash^{MC} peut être déclenché durant les parties gratuites.
- Pendant le jeu boni, le multiplicateur de mise et les symboles Mighty Cash^{MC} sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni Free Games ne peut pas être déclenché durant la même partie que le jeu boni Mighty Cash^{MC}.

TABLE DE PAIEMENT NUXIA^{MC}

- Tous les gains sont payés pour des combinaisons évaluées de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots Mighty Cash^{MC}.
- Tous les gains sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant à n'importe quelle position accordent un lot.
- Les lots accordés pour les symboles  peuvent être doublés aléatoirement durant n'importe quelle partie achetée.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = DISPERSÉ
- Les symboles , , ,  et  n'apparaissent pas dans les parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des bonis.
- Appuyez sur les compteurs CREDIT, BET ou WIN pour afficher les valeurs en argent ou en crédits.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Appuyez sur un bouton de la rangée du bas ou sur le gros bouton pour commencer immédiatement une partie.
- Lorsque les cylindres sont activés, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf durant certains jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seules les positions contenant le symbole gagnant peuvent être utilisées pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les gains REEL POWER^{MC} sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés et les lots Mighty Cash^{MC} sont additionnés aux gains REEL POWER^{MC}.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de confirmer que vos crédits ont été correctement enregistrés avant le début de la partie.

Titre du jeu : NuXia Green Blade

Fabricant : Aristocrat

Version : 1.01-66123