



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	[x]¢ CHANGE DENOM	[x]¢ MODIFIER LA VALEUR
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
EXIT	QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
BACK / NEXT	PRÉCÉDENT / SUIVANT	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS

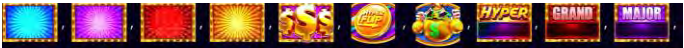
MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BUFFALO

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Hyper Link et des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 durant les parties achetées et les parties gratuites Buffalo.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 des parties achetées et du jeu boni Megaspin.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

SYMBOLES HYPER LINK™

- Les symboles Hyper Link sont les suivants : 
 et .
- Au début de chaque partie achetée et de chaque partie du jeu boni Megaspin, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Hyper Link.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées et du jeu boni Megaspin.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 des parties achetées.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées.
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées et du jeu boni Megaspin.
- Les symboles  affichent des lots en crédits qui sont accordés, tels qu'affichés, lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante.

BONI HYPER LINK™

- Le boni Hyper Link est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Hyper Link apparaît à n'importe quelle position de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Hyper Link sont accordés uniquement si ces symboles font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link.
- Les symboles Hyper Link font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link s'ils apparaissent de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots du boni Hyper Link sont affichés aux pages Hyper Link Bonus des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Hyper est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Les gros lots Hyper, Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du boni Hyper Link, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le symbole  n'affiche pas de lot en crédits sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.

SÉLECTION DE JEU BONI

- Trois symboles  ou plus apparaissant au cours de toute partie achetée déclenchent la sélection de jeu boni.
- Sélectionnez l'option  ou .
- Si vous sélectionnez , 3, 4 ou 5 symboles  accordent respectivement 8, 15 et 20 parties gratuites Buffalo.
- Si vous sélectionnez , une partie du jeu boni Megaspin est accordée.
- La sélection de jeu boni ne peut pas être redéclenché durant la sélection de jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché la sélection de jeu boni.

JEU BONI MEGASPIN™

- Le jeu boni Megaspin peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Une partie est accordée, durant laquelle vous êtes assuré d'obtenir une combinaison Hyper Link, dont un symbole  sur le cylindre 1 et au moins un symbole Hyper Link sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots du jeu boni Hyper Link sont affichés aux pages Megaspin Feature des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Les lots bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du jeu boni Megaspin, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au jeu boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Megaspin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Megaspin.

JEU BONI DE LA ROUE

- Si au moins un symbole  apparaît n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 durant une partie achetée, le jeu boni Bonus Meter peut être accordé.
- Si le jeu boni Bonus Meter est accordé, il déclenche le jeu boni de la roue. Un lancer de la roue est accordé.
- Le jeu boni fait appel à deux roues l'une intérieure et l'autre extérieure. Appuyez sur Play pour lancer les roues. Les deux roues tournent en même temps.
- La roue intérieure peut accorder des multiplicateurs de 1, 2, 3, 5, 8 et 10.
- La roue extérieure peut accorder les lots bonis Mini et Minor, et les gros lots Major et Grand.
- Les gains sont indiqués par les pointeurs lorsque les roues s'immobilisent.
- Le gros lot ou le lot boni est accordé le nombre de fois indiqué par le multiplicateur obtenu.
- Si le jeu boni de sélection, le jeu boni Hyper Flip ou le boni Hyper est accordé au cours d'une partie achetée qui accorde le jeu boni de la roue, le jeu boni de la roue est joué en premier.
- L'aspect visuel du compteur Bonus Meter n'a aucun effet sur le déclenchement du jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.
- La probabilité de déclencher le jeu boni de la roue varie selon la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.

JEU BONI HYPER FLIP

- Le jeu boni Hyper Flip peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspin.
- Si le jeu boni Hyper Flip est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper Flip ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Flip Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés dans le compteur Hyper Flip Bonus Meter et sont transportés au jeu boni.

- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni Hyper Flip. Les cylindres bleu et rouge contenant des multiplicateurs sont lancés.
- Les multiplicateurs possibles sur les cylindres bleu et rouge sont 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 et 50.
- Un lancer Hyper Flip est accordé. Appuyez sur Play pour lancer l'objet à deux faces, l'une bleue et l'autre rouge.
- Si l'objet retombe et affiche la face bleue, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre bleu, puis il est accordé.
- Si l'objet retombe et affiche la face rouge, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre rouge, puis il est accordé.
- L'objet tend à retomber de manière à afficher la face qui contient le plus gros multiplicateur.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper Flip.
- Les résultats du jeu boni Hyper Flip ne sont pas influencés par votre interaction.
- Le jeu boni Hyper Flip ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper Flip.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper Flip.

JEU BONI HYPER

- Le jeu boni Hyper peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspin.
- Si le jeu boni Hyper est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Feature des écrans d'aide. Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la rangée du haut et transportés au boni.
- Ces lots accumulés deviennent les trois lots des cylindres, sous la mention « Prizes per reel », comme indiqué dans le tableau de la page Hyper Feature.
- Six parties gratuites Hyper sont initialement accordées.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la disposition initiale du jeu boni Hyper.
- Dans cette représentation graphique
 - TOP SCREEN = GRILLE DU HAUT
 - BOTTON SCREEN = GRILLE DU BAS
 - COLUMN = COLONNE
 - ROW = RANGÉE
 - COLLECT [x] MORE [y] TO UNLOCK = AMASSEZ [x] SYMBOLE [y] DE PLUS POUR DÉVERROUILLER
 - PRIZES PER REEL = LOTS PAR CYLINDRE
 - REEL PRIZE = LOT DU CYLINDRE
- Les quatre rangées supérieures sont initialement verrouillées et inactives. Les quatre rangées inférieures sont initialement actives.
- Les rangées inactives sont activées en accumulant le nombre requis de symboles  à des positions actives, comme indiqué dans l'accumulateur de chaque rangée.
- Un multiplicateur de lot de cylindre est affiché sous chaque étiquette Lot du cylindre, sur l'écran inférieur. Les multiplicateurs Lots du cylindre commencent à 1.
- À chaque partie gratuite du jeu boni hyper, cinq cylindres sont lancés sur l'écran supérieur. Le symbole  peut apparaître uniquement sur le premier cylindre.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 respectivement.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre cinq.
- Le symbole  peut apparaître sur tous les cylindre.

- Si le symbole  apparaît à une position active, tous les accumulateurs de rangées inactives diminuent de 1 pour chaque symbole  obtenu.
- Lors de la dernière partie gratuite Hyper, un symbole  apparaissant à une position active ne diminue pas la valeur des accumulateurs s'il ne peut pas déverrouiller une rangée inactive.
- Lorsqu'un accumulateur d'une rangée inactive atteint zéro, la rangée correspondante se déverrouille et devient active.
- Après avoir accumulé 25 symboles , toutes les rangées sont déverrouillées et actives. Le cylindre de la première colonne se verrouille et ne tourne plus.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 2 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 3 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 4 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une valeur aléatoire est ajoutée au lot du cylindre de la colonne correspondante.
- Consultez les pages d'aide pour voir les valeurs possibles du symbole .
- Dans cette représentation graphique :
 - CREDIT BET = MISE EN CRÉDITS
- La valeur du symbole  varie en fonction de la mise.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une partie gratuite Hyper supplémentaire est accordée.
- Le symbole  apparaissant sur une rangée active se transforme en symbole  après avoir pris effet.
- Un maximum de 25 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir d'une partie achetée.
- Un maximum de 24 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir du jeu boni Megaspins.
- Lorsque le nombre maximal de parties gratuites Hyper a été joué, le cylindre de la colonne 5 se verrouille et ne tourne plus.
- Le jeu boni Hyper prend fin lorsqu'il ne reste plus de partie gratuite.
- À la fin du jeu boni Hyper, tous les lots des cylindres sont multipliés par le multiplicateur de lot des cylindres de la colonne correspondante, puis ils sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper.
- Le jeu boni Hyper ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES BUFFALO

- Le jeu boni des parties gratuites Buffalo peut être accordé durant la sélection de jeu boni.
- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement 8, 15 et 20 parties gratuites Buffalo. Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Durant le jeu boni des parties gratuites Buffalo, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie par 2 ou par 5 le gain total de la partie en cours.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement 5, 8, 15 et 20 parties gratuites Buffalo supplémentaires.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites Buffalo.
- Le symbole  et les symboles Hyper Link ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites Buffalo.
- La probabilité d'obtenir le symbole  varie selon la mise.
- La probabilité d'obtenir un multiplicateur  varie en fonction de la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites Buffalo.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Hyper, Grand et Major et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Sélectionnez la valeur d'un crédit.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Le jeu offre 1 024 motifs de paiement.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés ou grâce au symbole Hyper Link sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Les gains Xtra Reel Power et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Hyper, Grand et Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

JEU POWER 88™

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans cette représentation graphique :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Hyper Link et des symboles , et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 durant les parties achetées et les parties gratuites Power of 88.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 des parties achetées et des parties Megaspins.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.

SYMBOLES DYNAMIQUES

- Au début de chaque partie achetée et de chaque partie gratuite Power of 88, les symboles de certaines positions déterminées au hasard sont remplacés par un seul des symboles suivants :
          ou .
- Durant les parties gratuites Power of 88, tous les symboles  apparaissant sur les cylindres se transforment en l'un des symboles suivants :
          ou .
- Durant les parties achetées, tous les symboles  apparaissant sur les cylindres se transforment en l'un des symboles suivants :           ou  et un sous-ensemble des symboles Hyper Link.
- Si le symbole  se transforme en symbole  et un sous-ensemble des symboles Hyper Link, le symbole  du cylindre un se transforme toujours en symbole  et les symboles  des cylindres 2 à 5 se transforment en symbole Hyper Link affichant des lots, comme indiqué dans le tableau de la page Dynamic Symbols.
- Dans ce tableau :
 - CREDIT BET = MISE EN CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- Tous les gains sont évalués et accordés après la transformation des symboles .
- Les lots associés aux symboles Hyper Link varient en fonction de la mise.

SYMBOLES HYPER LINK™

- Les symboles Hyper Link sont les suivants :          et   et .
- Au début de chaque partie achetée et du jeu boni Megaspins, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Hyper Link.
- Les symboles    peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées et du jeu boni Megaspins.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 des parties achetées.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées.
- Les symboles    et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées et du jeu boni Megaspins.

- Les symboles  et  affichent des lots en crédits, qui sont accordés, tels qu'affichés, lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante.

BONI HYPER LINK™

- Le boni Hyper Link est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Hyper Link apparaît à n'importe quelle position de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Hyper Link sont accordés uniquement si ces symboles font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link.
- Les symboles Hyper Link font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link s'ils apparaissent de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots du boni Hyper Link sont affichés aux pages Hyper Link Bonus des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Hyper est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Les gros lots Hyper, Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du boni Hyper Link, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le symbole  n'affiche pas de lot en crédits sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.

SÉLECTION DE JEU BONI

- Trois symboles  ou plus apparaissant au cours de toute partie achetée déclenchent la sélection de jeu boni.
- Sélectionnez l'option  ou .
- Si vous sélectionnez , 3, 4 ou 5 symboles  accordent respectivement 8, 15 et 20 parties gratuites Power of 88.
- Si vous sélectionnez , une partie du jeu boni Megaspin est accordée.
- La sélection de jeu boni ne peut pas être redéclenché durant la sélection de jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché la sélection de jeu boni.

JEU BONI MEGASPIN™

- Le jeu boni Hyper Link peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.

- Une partie est accordée, durant laquelle vous êtes assuré d'obtenir une combinaison Hyper Link dont un symbole  sur le cylindre 1 et au moins un symbole Hyper Link sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots du jeu boni Hyper Link sont affichés aux pages Megaspin Feature des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Les lots bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du jeu boni Megaspin, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au jeu boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Megaspin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Megaspin.

JEU BONI DE LA ROUE

- Si au moins un symbole  apparaît n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 durant une partie achetée, le jeu boni Bonus Meter peut être accordé.
- Si le jeu boni Bonus Meter est accordé, il déclenche le jeu boni de la roue. Un lancer de la roue est accordé.
- Le jeu boni fait appel à deux roues l'une intérieure et l'autre extérieure. Appuyez sur Play pour lancer les roues. Les deux roues tournent en même temps.
- La roue intérieure peut accorder des multiplicateurs de 1, 2, 3, 5, 8 et 10.
- La roue extérieure peut accorder des lots bonis Mini et Minor, et les gros lots Major et Grand.
- Les gains sont déterminés par les pointeurs lorsque les roues s'immobilisent.
- Le gros lot ou le lot boni est accordé le nombre de fois indiqué par le multiplicateur obtenu.
- Si le jeu boni de sélection, le jeu boni Hyper Flip ou le boni Hyper est accordé au cours de la même partie achetée que le jeu boni de la roue, le jeu boni de la roue est joué en premier.
- L'aspect visuel du compteur Bonus Meter n'a aucun effet sur le déclenchement du jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.
- La probabilité de déclencher le jeu boni de la roue varie selon la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.

JEU BONI HYPER FLIP

- Le jeu boni Hyper Flip peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspin.
- Si le jeu boni Hyper Flip est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper Flip ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Flip Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés dans le compteur Hyper Flip Bonus Meter et sont transportés au jeu boni.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni Hyper Flip. Les cylindres bleu et rouge contenant des multiplicateurs sont lancés.
- Les multiplicateurs possibles sur les cylindres bleu et rouge sont 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 et 50.

- Un lancer Hyper Flip est accordé. Appuyez sur Play pour lancer l'objet à deux faces, l'une bleue et l'autre rouge.
- Si l'objet retombe et affiche la face bleue, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre bleu, puis il est accordé.
- Si l'objet retombe et affiche la face rouge, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre rouge, puis il est accordé.
- L'objet tend à retomber de manière à afficher la face qui contient le plus gros multiplicateur.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper Flip.
- Les résultats du jeu boni Hyper Flip ne sont pas influencés par votre interaction.
- Le jeu boni Hyper Flip ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper Flip.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper Flip.

JEU BONI HYPER

- Le jeu boni Hyper peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspin.
- Si le jeu boni Hyper est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Feature des écrans d'aide. Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la rangée du haut et transportés au boni.
- Ces lots accumulés se deviennent les trois lots des cylindres, sous la mention « Prizes per reel », comme indiqué dans le tableau plus bas.
- Six parties gratuites Hyper sont initialement accordées.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la disposition initiale du jeu boni Hyper.
- Dans cette représentation graphique :
 - TOP SCREEN = GRILLE DU HAUT
 - BOTTOM SCREEN = GRILLE DU BAS
 - COLUMN = COLONNE
 - ROW = RANGÉE
 - COLLECT [x] MORE [y] TO UNLOCK = AMASSEZ [x] [y] DE PLUS POUR DÉVERROUILLER
 - PRIZES PER REEL = LOTS PAR CYLINDRE
 - REEL PRIZE = LOT DU CYLINDRE
- Les quatre rangées supérieures sont initialement verrouillées et inactives. Les quatre rangées inférieures sont initialement actives.
- Les rangées inactives sont activées en accumulant le nombre requis de symboles  à des positions actives, comme indiqué dans l'accumulateur de chaque rangée.
- Un multiplicateur de lot de cylindre est affiché sous chaque étiquette Lot du cylindre, sur l'écran inférieur. Les multiplicateurs Lots du cylindre commencent à 1.
- À chaque partie gratuite du jeu boni hyper, cinq cylindres sont lancés sur l'écran supérieur. Le symbole  peut apparaître uniquement sur le premier cylindre.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 symboles respectivement.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre cinq.
- Le symbole  peut apparaître sur n'importe quel cylindre.
- Si le symbole  apparaît à une position active, tous les accumulateurs de rangées inactives diminuent de 1 pour chaque symbole  obtenu.
- Lors de la dernière partie gratuite Hyper, un symbole  apparaissant à une position active ne diminue pas la valeur des accumulateurs s'il ne peut pas déverrouiller une rangée inactive.
- Lorsqu'un accumulateur d'une rangée inactive atteint zéro, la rangée correspondante se déverrouille et devient active.

- Après avoir accumulé 25 symboles , toutes les rangées sont déverrouillées et actives. Le cylindre de la première colonne se verrouille et ne tourne plus.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 2 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 3 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 4 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une valeur aléatoire est ajoutée au lot du cylindre de la colonne correspondante.
- Consultez les pages d'aide pour voir les valeurs possibles du symbole .
- Dans cette représentation graphique :
 - CREDIT BET = MISE EN CRÉDITS
- La valeur du symbole  varie en fonction de la mise.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une partie gratuite Hyper supplémentaire est accordée.
- Le symbole  apparaissant sur une rangée active se transforme en symbole  après avoir pris effet.
- Un maximum de 25 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir d'une partie achetée.
- Un maximum de 24 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir du jeu boni Megaspins.
- Lorsque le nombre maximal de parties gratuites Hyper a été joué, le cylindre de la colonne 5 se verrouille et ne tourne plus.
- Le jeu boni Hyper prend fin lorsqu'il ne reste plus de partie gratuite.
- À la fin du jeu boni Hyper, tous les lots des cylindres sont multipliés par le multiplicateur de lot des cylindres de la colonne correspondante, puis ils sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper.
- Le jeu boni Hyper ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES POWER OF 88™

- Le jeu boni des parties gratuites Power of 88 peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement 8, 15 et 30 parties gratuites Power of 88. Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement 5, 8, 15 et 30 parties gratuites Power of 88 supplémentaires.
- Les parties gratuites Power of 88 supplémentaires sont accordées avant que les symboles  n'affichent leur symbole de remplacement.
- Tous les autres gains sont évalués et accordés avant la transformation des symboles .
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites Power of 88.
- Le symbole  et les symboles Hyper Link ne peuvent pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites Power of 88.
- La probabilité d'obtenir une transformation de symbole dynamique particulière varie selon la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites Power of 88.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Hyper, Grand et Major et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Sélectionnez la valeur d'un crédit.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Le jeu offre 1 024 motifs de paiement.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés ou grâce au symbole Hyper Link sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Les gains Xtra Reel Power et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Hyper, Grand et Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

JEU JUST CASH™

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement pour connaître la valeur des lots associée au symbole Just Cash.
Dans cette page :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole  est un symbole dispersé et peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.

SYMBOLES HYPER LINK™

- Les symboles Hyper Link sont les suivants : 
- Les symboles  et .
- Au début de chaque partie achetée, des parties gratuites Just Cash et du jeu boni Megaspin, les symboles de certaines positions des cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés aléatoirement par des symboles Hyper Link.
- Les symboles    peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées, des parties gratuites Just Cash et du jeu boni Megaspin.
- Le symbole  ne peut pas apparaître sur le cylindre 4 lorsque le multiplicateur de mise est de 1.
- Le symbole  peut apparaître sur les cylindres 2, 3 et 4 des parties achetées seulement.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées.
- Les symboles     et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 des parties achetées, des parties gratuites Just Cash et du jeu boni Megaspin.
- Les symboles    et  affichent des lots en crédits, qui sont accordés, tels qu'affichés, lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante.

BONI HYPER LINK™

- Le boni Hyper Link est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Hyper Link apparaît à n'importe quelle position de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Hyper Link sont accordés uniquement si ces symboles font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link.
- Les symboles Hyper Link font partie d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link s'ils apparaissent de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots du boni Hyper Link sont affichés aux pages Hyper Link Bonus des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Hyper est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper est déclenché.

- Les gros lots Hyper, Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du boni Hyper Link, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le symbole  n'affiche pas de lot en crédits sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.

SÉLECTION DE JEU BONI

- Huit symboles  ou plus apparaissant au cours de toute partie achetée déclenchent la sélection de jeu boni.
- Sélectionnez l'option  ou .
- Si vous sélectionnez , le nombre de parties gratuites accordées dépend du nombre de symboles déclencheurs . Consultez les écrans d'aide pour connaître le nombre de parties gratuites accordées. Dans cette page :
 - # [x] IN FEATURE TRIGGER = NOMBRE DE SYMBOLES [x] DÉCLENCHEURS
 - JUST CASH FREE GAMES AWARDED = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES JUST CASH ACCORDÉES
- Si vous sélectionnez , une partie du jeu boni Megaspin est accordée.
- La sélection de jeu boni ne peut pas être redéclenché durant la sélection de jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché la sélection de jeu boni.

JEU BONI MEGASPIN™

- Le jeu boni Megaspin peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Une partie est accordée, durant laquelle vous êtes assuré d'obtenir une combinaison Hyper Link dont un symbole  sur le cylindre 1 et au moins un symbole Hyper Link sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots du jeu boni Hyper Link sont affichés aux pages Megaspin Feature des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper Flip est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Les lots bonis Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du jeu boni Hyper Link, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au jeu boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Megaspin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Megaspin.

JEU BONI DE LA ROUE

- Si au moins un symbole  apparaît n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 durant une partie achetée, le jeu boni Bonus Meter peut être accordé.
- Si le jeu boni Bonus Meter est accordé, il déclenche le jeu boni de la roue. Un lancer de la roue est accordé.
- Le jeu boni fait appel à deux roues l'une intérieure et l'autre extérieure. Appuyez sur Play pour lancer les roues. Les deux roues tournent en même temps.
- La roue intérieure peut accorder des multiplicateurs de 1, 2, 3, 5, 8 et 10.
- La roue extérieure peut accorder des lots bonis Mini et Minor, et les gros lots Major et Grand.
- Les gains sont déterminés par les pointeurs lorsque les roues s'immobilisent.
- Le gros lot ou le lot boni est accordé le nombre de fois indiqué par le multiplicateur obtenu.
- Si le jeu boni de sélection, le jeu boni Hyper Flip ou le boni Hyper est accordé au cours de la même partie achetée que le jeu boni de la roue, le jeu boni de la roue est joué en premier.
- L'aspect visuel du compteur Bonus Meter n'a aucun effet sur le déclenchement du jeu boni de la roue.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.
- La probabilité de déclencher le jeu boni de la roue varie selon la mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.

JEU BONI HYPER FLIP

- Le jeu boni Hyper Flip peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspins.
- Si le jeu boni Hyper Flip est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper Flip ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Flip Feature des écrans d'aide. Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés dans le compteur Hyper Flip Bonus Meter et sont transportés au jeu boni.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni Hyper Flip. Les cylindres bleu et rouge contenant des multiplicateurs sont lancés.
- Les multiplicateurs possibles sur les cylindres bleu et rouge sont 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 et 50.
- Un lancer Hyper Flip est accordé. Appuyez sur Play pour lancer l'objet à deux faces, l'une bleue et l'autre rouge.
- Si l'objet retombe et affiche la face bleue, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre bleu, puis il est accordé.
- Si l'objet retombe et affiche la face rouge, le lot en crédits du compteur Hyper Flip Meter est multiplié par le multiplicateur affiché sur cylindre rouge, puis il est accordé.
- L'objet tend à retomber de manière à afficher la face qui contient le plus gros multiplicateur.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper Flip.
- Les résultats du jeu boni Hyper Flip ne sont pas influencés par votre interaction.
- Le jeu boni Hyper Flip ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper Flip.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper Flip.

JEU BONI HYPER

- Le jeu boni Hyper peut être déclenché durant le boni Hyper Link ou le jeu boni Megaspins.
- Si le jeu boni Hyper est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  affichant un lot en crédits, avant que le jeu boni Hyper ne commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement, selon le tableau de la page Hyper Feature des écrans d'aide.
- Dans ce tableau :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL = CYLINDRE
- La sélection de lot lors de la transformation varie selon la mise.
- Tous les lots en crédits de tous les cylindres sont accumulés sur la rangée du haut et transportés au boni.

- Ces lots accumulés se deviennent les trois lots des cylindres, sous la mention « Prizes per reel », comme indiqué dans le tableau plus bas.
- Six parties gratuites Hyper sont initialement accordées.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la disposition initiale du jeu boni Hyper.
- Dans cette représentation graphique :
 - TOP SCREEN = ÉCRAN DU HAUT
 - BOTTOM SCREEN = ÉCRAN DU BAS
 - COLUMN = COLONNE
 - ROW = RANGÉE
 - COLLECT [x] MORE [y] TO UNLOCK = AMASSEZ [x] [y] DE PLUS POUR DÉVERROUILLER
 - PRIZES PER REEL = LOTS PAR CYLINDRE
 - REEL PRIZE = LOT DU CYLINDRE
- Les quatre rangées supérieures sont initialement verrouillées et inactives. Les quatre rangées inférieures sont initialement actives.
- Les rangées inactives sont activées en accumulant le nombre requis de symboles  à des positions actives, comme indiqué dans l'accumulateur de chaque rangée.
- Un multiplicateur de lot de cylindre est affiché sous chaque étiquette Lot du cylindre, sur l'écran inférieur. Les multiplicateurs Lots du cylindre commencent à 1.
- À chaque partie gratuite du jeu boni hyper, cinq cylindres sont lancés sur l'écran supérieur. Le symbole  peut apparaître uniquement sur le premier cylindre.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 respectivement.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre cinq.
- Le symbole  peut apparaître sur n'importe quel cylindre.
- Si le symbole  apparaît à une position active, tous les accumulateurs de rangées inactives diminuent de 1 pour chaque symbole  obtenu.
- Lors de la dernière partie gratuite Hyper, un symbole  apparaissant à une position active ne diminue pas la valeur des accumulateurs s'il ne peut pas déverrouiller une rangée inactive.
- Lorsqu'un accumulateur d'une rangée inactive atteint zéro, la rangée correspondante se déverrouille et devient active.
- Après avoir accumulé 25 symboles , toutes les rangées sont déverrouillées et actives. Le cylindre de la première colonne se verrouille et ne tourne plus.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 2 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 3 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une range active, le multiplicateur de lot du cylindre de la colonne 4 augmente de 1.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une valeur aléatoire est ajoutée au lot du cylindre de la colonne correspondante.
- Consultez les pages d'aide pour voir les valeurs possibles du symbole .
- Dans cette représentation graphique :
 - CREDIT BET = MISE EN CRÉDITS
- La valeur du symbole  varie en fonction de la mise.
- Si le symbole  apparaît n'importe où sur une rangée active, une partie gratuite Hyper supplémentaire est accordée.
- Le symbole  apparaissant sur une rangée active se transforme en symbole  après avoir pris effet.
- Un maximum de 25 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir d'une partie achetée.

- Un maximum de 24 parties gratuites Hyper peuvent être jouées si le jeu boni a été déclenché à partir du jeu boni Megaspin ou Just Cash.
- Lorsque le nombre maximal de parties gratuites Hyper a été joué, le cylindre de la colonne 5 se verrouille et ne tourne plus.
- Le jeu boni Hyper prend fin lorsqu'il ne reste plus de partie gratuite.
- À la fin du jeu boni Hyper, tous les lots des cylindres sont multipliés par le multiplicateur de lot des cylindres de la colonne correspondante, puis ils sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hyper.
- Le jeu boni Hyper ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hyper.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hyper.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES JUST CASH

- Le jeu boni des parties gratuites Just Cash peut être déclenché durant la sélection de jeu boni.
- Le nombre de parties gratuites accordées est déterminé en fonction du nombre de symboles  obtenus au déclenchement du jeu boni de sélection.
- Consultez la page Just Cash Free Games pour connaître le nombre de parties gratuites accordées pour les combinaisons de symboles  obtenues.
- Dans cette page :
 - # [x] IN FEATURE TRIGGER = NOMBRE DE SYMBOLES [x] DÉCLENCHEURS
 - JUST CASH FREE GAMES AWARDED = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES JUST CASH ACCORDÉES
- Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Le boni Hyper Link est déclenché lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole Hyper Link apparaît à n'importe quelle position de cylindres adjacents.
- Les lots du symbole Hyper Link du jeu boni Just Cash Free Games sont affichés à la page Just Cash Free Games des écrans d'aide.
- Dans ces pages :
 - [x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
 - REEL [x] = CYLINDRE [x]
- La probabilité d'obtenir un lot d'un symbole Hyper Link en particulier varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le gros lot Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante du boni Hyper Link, le jeu boni Hyper est déclenché.
- Tous les lots des symboles Hyper Link sont accordés à la fin du boni Hyper Link, sauf si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché.
- Si le jeu boni Hyper Flip ou le jeu boni Hyper est déclenché, tous les lots en crédits sont transportés au boni déclenché.
- Le gros lot Minor vaut 2 500 crédits et le gros lot Mini vaut 1 000 crédits.
- Durant le jeu boni Just Cash Free Games, cinq symboles  ou plus accordent des parties gratuites supplémentaires.
- Le nombre de parties gratuites supplémentaires accordées est déterminé en fonction du nombre de symboles  obtenus au déclenchement du jeu boni de parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Just Cash Free Games.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Hyper, Grand et Major et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Sélectionnez la valeur d'un crédit.
- Sélectionnez le multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Appuyez sur un bouton de mise ou sur le bouton Jouer pour commencer la partie immédiatement.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres.

- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots Hyper, Grand et Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.