



RÈGLES GÉNÉRALES

- Le croupier reste sur une main de 17 difficile ou plus.
- Le croupier tire sur une main de 17 facile ou moins
- Le croupier reste sur une main de six cartes totalisant 21 ou moins.
- Le joueur gagne sur une main de six cartes totalisant 21 ou moins, sauf si son adversaire fait un black jack.
- Un black jack paie 5:2.
- Les fractions de crédits gagnés sur une mise impaire ne sont pas payées.
- La mise assurance est offerte lorsque le croupier montre un as.
- La mise assurance est égale à la moitié de la mise originale (les mises impaires sont arrondies vers le bas). Une mise assurance paie 3:1 lorsque le croupier fait un black jack.
- La valeur minimale de la mise assurance est de deux crédits.
- Vous pouvez abandonner sur les deux premières cartes, à moins que le croupier montre un as.
- Un abandon accorde la moitié de la mise originale par main (les mises impaires sont arrondies vers le bas).
- La valeur minimale de la mise pour un abandon est de deux crédits.
- Vous pouvez doubler la mise lorsque vos deux premières cartes totalisent seulement 10 ou 11.
- La valeur de la mise pour un doublé est égale à la mise originale.
- Vous pouvez séparer votre main lorsque les deux premières cartes forment une paire.
- Si vous séparez des as, une carte par main vous est distribuée.
- La valeur de la mise pour une main séparée est égale à la mise originale.
- Vous pouvez doubler seulement sur les deux premières cartes d'une main séparée.
- Tous les autres gains paient 2:1 pour chaque main.
- La mise est retournée lorsqu'il y a égalité.
- Un paquet de 52 cartes est utilisé.

RÈGLES DU JEU

- Pour commencer une partie, engagez une mise et appuyez sur Deal (distribuer).
- Restez ou tirez pour améliorer votre main.
- Le but du jeu est de tenter d'obtenir une main totale supérieure à celle du croupier, sans dépasser 21.
- Les As valent 1 ou 11, les cartes Figure valent 10, et toutes les autres cartes valent la valeur qu'elles affichent.
- Les lots sont accordés en fonction de votre main finale et de la main finale du croupier.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le gain le plus élevé est payé.
- Toutes les marques de commerce sont la propriété d'IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales, aux États-Unis et dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Menu : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter le tableau des gains et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
- More Games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Insurance (assurance) : appuyez sur ce bouton pour miser sur le fait que le croupier a un black jack. Cette option pourrait ne pas être offerte pour toutes les mises.
- Surrender (abandonner) : appuyez sur ce bouton pour reprendre jusqu'à la moitié de votre mise. Cette option pourrait ne pas être offerte pour toutes les mises.
- Split (séparer) : appuyez sur ce bouton pour séparer votre main en deux mains. Cette option pourrait ne pas être offerte pour toutes les mises.
- Stand (rester) : appuyez sur ce bouton lorsque vous ne voulez plus de cartes supplémentaires.

- Let it ride (continuer) : appuyez sur ce bouton pour miser le gain de votre main actuelle. Cette option pourrait ne pas être offerte pour toutes les mises.
- Double down (doubler) : appuyez sur ce bouton pour doubler votre mise. Cette option pourrait ne pas être offerte pour toutes les mises.
- Deal (distribuer) : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Hit (tirer) : appuyez sur ce bouton pour recevoir une nouvelle carte.
- Autostart on Max Bet Enabled : le jeu commence automatiquement lorsque la mise maximale est sélectionnée.
- Minimum Bet Enabled : le bouton Deal demeure inactif jusqu'à ce que la mise minimale soit sélectionnée.



KENO

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR (selon le jeu en cours)...

	= MENU DU JEU → Accéder aux quatre boutons: SEE PAYS HELP, MORE GAMES, DENOM VALUE, VOLUME.		= AUGMENTER / DIMINUER LA MISE → Dans l'écran d'aide de la table de paiement, afficher les paiements pour les différents montants de mise.		= PAGE PRÉCÉDENTE → Voir la page d'aide précédente.
	= VOIR TABLE DE PAIEMENT/ AIDE → Voir la table de paiement et les écrans d'aide.				= PAGE SUIVANTE → Voir la page d'aide suivante.
	= AUTRES JEUX → Accéder à d'autres jeux.		= VITESSE → Régler la vitesse de déroulement du jeu.		= QUITTER L'AIDE → Fermer l'écran d'aide et retourner à l'écran précédent.
	= VALEUR D'UN CRÉDIT → Modifier la valeur d'un crédit.		= AIDE → Accéder aux écrans d'aide à partir de l'écran montrant la table de paiement.		= NON MERCI → Terminer la partie sans participer au <i>Extra Draw Bonus</i> .
	= SÉLECTION ÉCLAIR → Dans la vue à une carte : effectuer un choix de numéros automatique et au hasard sur la carte affichée à l'écran (si disponible).		= EFFACER → Effacer toutes les sélections de numéros sur la ou les cartes affichées à l'écran.		= RETOUR AU JEU → Fermer l'écran d'aide ou le menu et retourner au jeu.
	= RETOUR AU JEU → Fermer les écrans d'aide et retourner au jeu.		= LANCER → Lancer le jeu avec la mise actuelle. Dans certains cas, ce bouton n'est activé que si la mise minimale est atteinte.		
	= INFO SUR LE JEU		= VOLUME → Régler le volume du jeu.		

RÈGLES COMMUNES À TOUS LES JEUX

- Touchez les numéros à l'écran pour effectuer votre sélection. Vous pouvez choisir jusqu'à 10 numéros.
- Les gains dépendent du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé est payé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
CREDIT = CRÉDIT
- SPOT(S) MARKED = NUMÉRO(S) CHOISI(S)

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *FOUR CARD KENO*

- Seul le lot le plus élevé est payé pour chaque carte jouée.
- Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.

- Touchez le bouton pour alterner entre l'écran « 4 cartes » et l'écran « 1 carte ».

Sur l'écran 1 carte

- Toutes les mises sélectionnées sur une carte affichée à l'écran sont indiquées sur cette carte. Les mises sont reconnaissables par leur lettre respective
- A, B, C ou D - ou par un astérisque si le même numéro a été sélectionné sur plus d'une carte

- Touchez les boutons pour afficher la carte A, B, C ou D.

Sur l'écran 4 cartes

- Chaque mise subséquente effectue une mise sur la carte dont la mise totale est la moins élevée, en ordre alphabétique. La présence d'une lettre sur un numéro indique qu'une mise a été faite sur ce numéro sur la carte correspondant à la lettre.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *EXTRA DRAW KENO*

- Le joueur peut se voir offrir l'opportunité de choisir 3 boules supplémentaires sur la même carte. Le coût des 3 numéros supplémentaires est égal à la mise originale. Touchez le bouton *PRESS HERE* pour payer et activer le boni Pige extra (*EXTRA DRAW BONUS*).
- Sur la table de paiement, les numéros affichés en vert indiquent les cas pour lesquels l'option *EXTRA DRAW BONUS* est offerte.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *2-4-6 WAY 3-6-9 WAY* et *SUPER WAY KENO*

- Touchez le bouton pour augmenter la mise.
- Touchez le bouton pour effectuer la mise maximale.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *TOP BOTTOM KENO*

- Appuyez sur la partie supérieure de l'écran pour choisir tous les numéros du haut ou sur la partie inférieure pour choisir tous les numéros du bas.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *POWER KENO*

- Si le dernier numéro tiré correspond à un numéro choisi, le total des gains est multiplié par 4.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *TRIPLE POWER KENO*

- Si la dernière boule tirée correspond à un numéro choisi, 3 boules additionnelles sont tirées et le total des gains est multiplié par 3.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR *SUPER KENO*

- Si la boule Super Keno (mentionnée sur la Table de paiement) correspond à un numéro choisi, le total des gains est multiplié par 4.

LEXIQUE ET TABLES DE PAIEMENT

Pour consulter les tables de paiement, touchez les boutons *GAME INFO*, puis *SEE PAYS HELP*.

_ SPOTS MARKED	=	_ NUMÉROS CHOISIS
HITS	=	NUMÉROS GAGNANTS
WIN	=	GAIN
CATCH	=	NOMBRE DE NUMÉROS SÉLECTIONNÉS TIRÉS
IF _ SPOT DRAWN IS A HIT, PAY IS MULTIPLIED BY _	=	SI LE _ NUMÉRO EST TIRÉ GAGNANT, LE GAIN EST MULTIPLIÉ PAR _
WIN JACKPOT WITH HIGHEST PAYING COMBINATION	=	LA COMBINAISON LA PLUS PAYANTE PAIE LE GROS LOT
WIN _ CREDITS WITH HIGHEST PAYING COMBINATION AND MAX BET	=	LA COMBINAISON LA PLUS PAYANTE, AVEC LA MISE MAXIMALE, PAIE _ CRÉDITS

- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Les gains indiqués sont accordés avec la mise courante, indiquée au bas de l'écran,
- Si la mise maximale est jouée et que la combinaison gagnante la plus élevée est obtenue, un gros lot est accordé (sa valeur est mentionnée sur la table de paiement).
- Cependant, si la mise maximale est jouée et qu'un ou des lots progressifs sont offerts, vous pouvez remporter l'un de ces lots progressifs, le cas échéant. Dans la table de paiement, les lots progressifs se reconnaissent par leur représentation en dollars.



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants, du nombre de façons selon lesquelles les numéros gagnants sont évalués et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé est payé.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

- Tous les gains sont affichés en crédits. Les gains indiqués sont accordés avec une mise d'un (1) crédit.
- Courez la chance de gagner jusqu'à 1952 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!
- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette CREDIT = CRÉDIT
- SPOT(S) MARKED = NUMÉRO(S) CHOISI(S)



RÈGLES DU JEU

Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran. Vous pouvez choisir jusqu'à 10 numéros. Les gains dépendent du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.

Seul le lot le plus élevé est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

Si la mise maximale est jouée et que la combinaison gagnante la plus élevée est obtenue,
un gros lot de 80 000 crédits est accordé.



RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants, du nombre de façons selon lesquelles les numéros gagnants sont évalués et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé est payé.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

- Courez la chance de gagner jusqu'à 14 944 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!
- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
CREDIT = CRÉDIT



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE	NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE
EXIT HELP	QUITTER L'AIDE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
CASHOUT	ENCAISSER		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
HITS = NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS
[x] SPOT(S) MARKED = [x] CASE(S) MARQUÉE(S)
- Si deux œufs correspondent aux numéros tirés, tous les gains sont multipliés par quatre.
- Si trois œufs correspondent aux numéros tirés, tous les gains sont multipliés par [x].
- Deux œufs ou plus correspondant aux numéros tirés accordent trois balles supplémentaires.
- Trois œufs apparaissent dans des cases non sélectionnées lorsque vous appuyez sur le bouton Start.
- Si trois œufs se transforment en dinosaures après un gain admissible, trois numéros supplémentaires peuvent être tirés, selon la version du jeu, et le gain total est multiplié par [x].
- Si deux œufs se transforment en dinosaures après un gain admissible, trois numéros supplémentaires peuvent être tirés, selon la version du jeu, et le gain total est multiplié par quatre.
- Touchez l'écran pour marquer des cases.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
- Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

COMMANDES DU JEU

- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des numéros sur la grille.
- Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections de la grille.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Dans certaines versions du jeu, ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu. Cette commande pourrait ne pas être offerte.
- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections que la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop. Cette commande pourrait ne pas être offerte.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de [x] % lorsque deux cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de [y] % lorsque [z] cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte de lots progressifs, le cas échéant.

Titre du jeu : Caveman Keno / Caveman Plus Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE	MORE PAYS	VOIR LES AUTRES TABLES DE PAIEMENT
STANDARD PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES RÉGULIÈRES	FREE PLAY PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES
TOUCH MORE PAYS TO SEE FREE PLAY/STANDARD PAYTABLE	APPUYEZ SUR MORE PAYS POUR CONSULTER LA TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES/DES PARTIES DU JEU PRINCIPAL	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
HITS	NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS	[x] SPOT(S) MARKED	[x] CASE(S) MARQUÉE(S)

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Si le dernier numéro tiré correspond à l'un des numéros que vous avez sélectionnés, vous gagnez 12 parties gratuites.
- Les parties gratuites ne peuvent pas être redéclenchées durant les parties gratuites.
- Les lots des parties gratuites sont affichés dans la table de paiement des parties gratuites.
- Touchez l'écran pour marquer des cases.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
- Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

COMMANDES DU JEU

- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des numéros sur la grille.
- Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections de la grille.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Dans certaines versions du jeu, ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu. Cette commande pourrait ne pas être offerte.
- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections que la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop. Cette commande pourrait ne pas être offerte.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de 87,99 % lorsque huit cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de 88,58 % lorsque dix cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte de lots progressifs, le cas échéant.

Titre du jeu : Cleopatra Keno
Fabricant : IGT
Version :



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE	MORE PAYS	VOIR LES AUTRES TABLES DE PAIEMENT
[x] SPOT(S) MARKED	[x] CASE(S) MARQUÉE(S)	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
HITS	NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Tirer les numéros correspondant à quatre cases bonis dans une toile déclenche le jeu boni Free Games.
- Touchez l'écran pour marquer de deux à dix cases.
- Les cases que vous touchez s'affichent comme marquées.
- Touchez une case marquée pour annuler cette marque.
- Touchez le bouton Bonus Spots pour activer le boni Bonus Spots.
- Il existe trois groupes de cases bonis, composés de quatre cases bonis chacun, représentés par des toiles.
- Touchez l'écran pour choisir où placer les trois groupes de cases bonis.
- Touchez un groupe de cases bonis déjà placé pour annuler cette sélection.
- Touchez Exit Bonus Spots pour retourner au mode de jeu principal.
- Si moins de trois groupes de cases bonis sont sélectionnés durant le mode Bonus Spots, des groupes seront choisis automatiquement jusqu'à ce que trois groupes soient sélectionnés.
- Si aucun groupe n'est sélectionné durant le mode Bonus Spots les groupes choisis automatiquement peuvent changer à chaque partie.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Si les numéros tirés correspondent à trois des quatre numéros d'un groupe de cases bonis, le gain de cette combinaison est doublé.
- Si les numéros tirés correspondent aux quatre numéros d'un groupe de cases bonis le jeu boni Free Games est déclenché.
- Les lots sont accordés en fonction du nombre de cases marquées, du nombre de cases marquées identiques aux numéros tirés, et du nombre de crédits misés.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

Titre du jeu : DaVinci Diamonds Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10

JEU BONI FREE GAMES

- Vous gagnez autant de parties gratuites que le nombre de cases bonis qui correspondent aux numéros tirés durant la partie ayant déclenché le jeu boni, multiplié par le nombre de groupes de cases bonis de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les parties gratuites sont jouées avec le même nombre de cases marquées et la même mise que le jeu Keno ayant déclenché le jeu boni.
- Durant une partie gratuite, chaque numéro tiré qui correspond au numéro d'une case boni accorde le tirage de deux numéros supplémentaires au cours de cette partie gratuite.
- Si les numéros tirés correspondent à trois des quatre numéros d'un groupe de cases bonis, le gain de cette partie gratuite est doublé.
- Si les numéros tirés correspondent aux quatre numéros d'un groupe de cases bonis vous gagnez autant de parties supplémentaires que le nombre de cases bonis qui correspondent aux numéros tirés, multiplié par le nombre de groupes de cases bonis dont les quatre numéros ont été tirés.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que 600 parties gratuites ont été jouées.

COMMANDES DU JEU

- Quick Pick (jaune) : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des numéros sur la grille.
- Erase (jaune) : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections de la grille.
- Quick Pick (bleu) : Lorsque le mode de cases bonis est activé, appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des groupes de cases bonis.
- Erase (bleu) : Lorsque le mode de cases bonis est activé, appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections des groupes de cases bonis.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Dans certaines versions du jeu, ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur le compteur pour la modifier.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

© 2019 IGT

À l'exception des cas où la propriété est attribuée à une tierce partie, les marques de commerce utilisées dans ce jeu sont la propriété de IGT ou de ses compagnies affiliées et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont marquées d'un ®, les marques de commerce sont enregistrées au bureau des brevets et des marques de commerce des États-Unis.

Titre du jeu : DaVinci Diamonds Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE	NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE
EXIT HELP	QUITTER L'AIDE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
CASHOUT	ENCAISSER		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
HITS = NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS
[x] SPOT(S) MARKED = [x] CASE(S) MARQUÉE(S)
- Chaque carte est associée à ses propres œufs.
- Si deux œufs correspondent aux numéros tirés, tous les gains de cette carte sont multipliés par quatre.
- Si trois œufs correspondent aux numéros tirés, tous les gains de cette carte sont multipliés par [x].
- Dans certaines versions du jeu, deux ou trois œufs correspondant aux numéros tirés sur une carte accordent trois balles supplémentaires pour cette carte.
- Trois œufs apparaissent dans des cases non sélectionnées sur chaque carte lorsque vous appuyez sur le bouton Start.
- Si trois œufs d'une même carte sont tirés après un gain admissible, trois numéros supplémentaires sont tirés, selon la version du jeu, et le gain total de cette carte est multiplié par huit.
- Si deux œufs d'une même carte sont tirés après un gain admissible, trois numéros supplémentaires sont tirés, selon la version du jeu, et le gain total est multiplié par quatre.
- Touchez l'écran pour marquer des cases.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
- Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

COMMANDES DU JEU

- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu. Cette commande pourrait ne pas être offerte.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Dans certaines versions du jeu, ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- Lorsque toutes les cartes apparaissent dans quatre cadres :
 - Single View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans un seul cadre.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur chacune des cartes.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte ou du cadre correspondant pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Chaque mise suivante, en ordre alphabétique, fait augmenter d'un crédit la mise de la carte ayant la mise la plus basse.
 - Les cases ne peuvent pas être marquées lorsque la vue affiche toutes les cartes.
- Lorsque toutes les cartes apparaissent dans un seul cadre :
 - Quad View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans quatre cadres.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur chacune des cartes.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Une lettre apparaissant au-dessus d'une case indique la carte sur laquelle la case est marquée.
 - Le symbole  indique une case marquée sur plus d'une carte.
 - Chaque mise suivante fait augmenter d'un crédit la mise de la carte ayant la mise la plus basse, en ordre alphabétique.
 - Les cases ne peuvent pas être marquées lorsque la vue affiche toutes les cartes.
- Lorsque la vue affiche une seule carte :
 - Quad View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans quatre cadres.
 - Single View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans un seul cadre.
 - Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des cases aléatoires sur la carte affichée. Le nombre de cases marquées est le même que le nombre de cases précédemment marquées.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur la carte affichée.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Toutes les mises s'appliquent à la carte affichée.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections que la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop. Cette commande pourrait ne pas être offerte.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de [x] % lorsque deux cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de [y] % lorsque [z] cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte de lots progressifs, le cas échéant.

Titre du jeu : Four Card Caveman Keno et Four Card Caveman Plus
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR... DANS LA VUE 4 CARTES :

	<i>CARTE A → Afficher la carte A</i>
	<i>CARTE B → Afficher la carte B</i>
	<i>CARTE C → Afficher la carte C</i>
	<i>CARTE D → Afficher la carte D</i>

DANS LA VUE À 1 CARTE :

 **SÉLECTION ÉCLAIR** → Effectuer un choix de numéros automatique et au hasard sur la carte affichée à l'écran. Le nombre de numéros ainsi choisis correspond au nombre de numéros qui sont déjà sélectionnés sur cette carte.

 **EFFACER** → Effacer toutes les sélections de numéros sur la carte affichée à l'écran.

ÉCRAN AVEC 4 CARTES :

Appuyez sur les numéros à l'écran pour effectuer votre sélection.

Les gains dépendent du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.

Touchez le bouton  pour alterner entre l'écran « 4 cartes » et l'écran « 1 carte ».

Touchez le bouton  pour effacer votre sélection actuelle de numéros sur toutes les cartes.

Chaque mise subséquente effectuée une mise sur la carte dont la mise totale est la moins élevée, en ordre alphabétique. La présence d'une lettre sur un numéro indique qu'une mise a été faite sur ce numéro sur la carte correspondant à la lettre.

Les numéros marqués d'un astérisque  sont sélectionnés sur plus d'une carte.

Toutes les mises sélectionnées sur 1 carte affichée à l'écran sont indiquées sur cette carte.

Appuyez sur une des lettres dans la partie supérieure de l'écran pour afficher les mises effectuées sur la carte correspondante.

Seul le lot le plus élevé est payé pour chaque carte.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE	NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE
EXIT HELP	QUITTER L'AIDE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
CASHOUT	ENCAISSER		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
HITS = NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS
[x] SPOT(S) MARKED = [x] CASE(S) MARQUÉE(S)
CARD A/B/C/D = CARTE A/B/C/D
- Lorsque la mise maximale est engagée, la combinaison la plus payante accorde 1 000 crédits.
- Si le dernier numéro tiré correspond à une case marquée d'une carte gagnante, le lot de la carte en question est quadruplé.
- Touchez l'écran pour marquer des cases.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros marqués sur la grille, vous obtenez un point.
- Les gains dépendent du nombre de numéros marqués, du nombre de points obtenus et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque carte active est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

COMMANDES DU JEU

- Lorsque toutes les cartes apparaissent dans quatre cadres :
 - Single View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans un seul cadre.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur chacune des cartes.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte ou du cadre correspondant pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Chaque mise suivante, en ordre alphabétique, fait augmenter d'un crédit la mise de la carte ayant la mise la plus basse.
- Lorsque toutes les cartes apparaissent dans un seul cadre :
 - Quad View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans quatre cadres.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur chacune des cartes.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Une lettre apparaissant au-dessus d'une case indique la carte sur laquelle la case est marquée.
 - Le symbole  indique une case marquée sur plus d'une carte.
 - Chaque mise suivante fait augmenter d'un crédit la mise de la carte ayant la mise la plus basse, en ordre alphabétique.
 - Les cases ne peuvent pas être marquées lorsque la vue affiche toutes les cartes.
- Lorsque la vue affiche une seule carte :
 - Quad View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans quatre cadres.
 - Single View : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de toutes les cartes dans un seul cadre.
 - Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des cases aléatoires sur la carte affichée. Le nombre de cases marquées est le même que le nombre de cases précédemment marquées.
 - Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections, sur la carte affichée.
 - Touchez une lettre au-dessus de la carte pour afficher les cases marquées d'une carte en particulier.
 - Toutes les mises s'appliquent à la carte affichée.
- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu. Cette commande pourrait ne pas être offerte.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Dans certaines versions du jeu, ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections que la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop. Cette commande pourrait ne pas être offerte.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de 85,98 % lorsque deux cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de 89,25 % lorsque cinq cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte de lots progressifs.

Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

Titre du jeu : Four Card Power Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE	MORE PAYS	VOIR LES AUTRES TABLES DE PAIEMENT
STANDARD PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES RÉGULIÈRES	FREE PLAY PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES
TOUCH MORE PAYS TO SEE FREE PLAY/STANDARD PAYTABLE	APPUYEZ SUR MORE PAYS POUR CONSULTER LA TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES/DES PARTIES DU JEU PRINCIPAL	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
HITS	NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS	[x] SPOT(S) MARKED	[x] CASE(S) MARQUÉE(S)

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Touchez l'écran pour marquer des cases.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

COMMANDES DU JEU

En mode Toutes les cartes visibles

- Augmenter la mise augmente d'un crédit la mise de la première carte.
- Chaque mise subséquente ajoute une mise d'un crédit à la carte suivante.
- Une lettre apparaissant sur une case indique la carte sur laquelle elle est marquée.
- Un astérisque indique qu'une case est marquée sur plus d'une carte.
- Touchez la lettre au-dessus de la carte pour voir les cases marquées pour une carte.
- Quick Pick all : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des cases aléatoires sur toutes les cartes et leur ajouter une mise. Le nombre de cases marquées sur chaque carte est le même que le nombre de cases précédemment marquées.
- Erase all : Appuyez sur ce bouton pour annuler les sélections de toutes les cartes.

En mode Une carte visible

- Show All Cards : Appuyez sur ce bouton pour afficher le statut de chaque carte.
- Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des cases aléatoires sur la carte affichée. Le nombre de cases marquées sur chaque carte est le même que le nombre de cases précédemment marquées.
- Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler les sélections de la carte affichée.

- Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

Titre du jeu : Multicard Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10

BOUTONS DE JEU

- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Bet All Cards : Appuyez sur ce bouton pour engager une mise sur le nombre maximal de cartes.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections qu'à la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de [w] % lorsque [x] cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de [y] % lorsque [z] cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte des lots progressifs, lorsque ceux-ci sont offerts.



RÈGLES DU JEU

- Touchez l'écran pour marquer des cases. Vous devez marquer [x] cases.
 - Des motifs sont formés de groupes de cases marquées, dans l'ordre où vous avez touché celles-ci. Les motifs sont identifiés par des lettres, sur la table de paiement, et sur les cartes. Augmentez votre mise pour activer plus de motifs.
 - Vingt numéros sont tirés.
 - Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
 - Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués, du nombre de motifs évalués et du nombre de crédits misés.
 - Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
 - Toute défectuosité annule jeux et paiements.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
-
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Info : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter le tableau des gains et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
- More Games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Speed : appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse du jeu.
- Quick Pick : appuyez sur ce bouton pour sélectionner des cases automatiquement.
- Erase : appuyez sur ce bouton pour désélectionner des cases.
- Start : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise sélectionnée. Le bouton n'est pas activé tant que la mise minimale n'est pas engagée.
- Autoplay Start : appuyez sur ce bouton pour automatiquement répéter la mise et commencer une partie avec les mêmes cases sélectionnées. Le jeu automatique se poursuit jusqu'à ce qu'il ne vous reste pas assez de crédits pour répéter la mise ou lorsque vous appuyez sur le bouton Autoplay Stop.



RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran. Vous pouvez choisir jusqu'à 10 numéros.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.
- Si la dernière boule tirée correspond à un numéro choisi, le total des gains est multiplié par 4.
- Seul le lot le plus élevé est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

· Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

CREDIT = CRÉDIT

SPOT(S) MARKED = NUMÉRO(S) CHOISI(S)

Si la dernière boule tirée correspond à un numéro choisi, le total des gains est multiplié par 4!

Courrez la chance de gagner jusqu'à 8 000 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!



RÈGLES DU JEU

- Touchez l'écran pour marquer des cases.
 - Vingt numéros sont tirés.
 - Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
 - Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
 - Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
 - Toute défectuosité annule jeux et paiements.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque partie est accordé.
-
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Info : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
- More Games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Speed : appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse du jeu.
- Quick Pick : appuyez sur ce bouton pour sélectionner des cases automatiquement.
- Erase : appuyez sur ce bouton pour désélectionner des cases.
- Start : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise sélectionnée. Le bouton n'est pas activé tant que la mise minimale n'est pas engagée.
- Autoplay Start : appuyez sur ce bouton pour automatiquement répéter la mise et commencer une partie avec les mêmes cases sélectionnées. Le jeu automatique se poursuit jusqu'à ce qu'il ne vous reste pas assez de crédits pour répéter la mise ou lorsque vous appuyez sur le bouton Autoplay Stop.



RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants, du nombre de façons selon lesquelles les numéros gagnants sont évalués et du nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé est payé.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

- Courez la chance de gagner jusqu'à 19 585 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!
- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
CREDIT = CRÉDIT
- SPOT(S) MARKED = NUMÉRO(S) CHOISI(S)



RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.
- Si la dernière boule tirée correspond à un numéro choisi, le total des gains est multiplié par 4.
- Seul le lot le plus élevé est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

CREDIT = CRÉDIT

Si le premier numéro tiré est gagnant, le total des gains est multiplié par 4!

Courrez la chance de gagner jusqu'à 20 000 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!



RÈGLES DU JEU

- Appuyez sur les numéros de votre choix à l'écran.
- Les gains sont fonction du nombre de numéros choisis, du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.
- Si la dernière boule tirée correspond à un numéro choisi, 3 boules additionnelles sont tirées et le total des gains est multiplié par 3.
- Seul le lot le plus élevé est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

CREDIT = CRÉDIT

Si la 20e boule tirée correspond à un numéro choisi, 3 boules additionnelles sont tirées et le total des gains est multiplié par 3. Courrez la chance de gagner jusqu'à 8 000 crédits en sélectionnant la mise la plus élevée!



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE	MORE PAYS	VOIR LES AUTRES TABLES DE PAIEMENT
STANDARD PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES RÉGULIÈRES	FREE PLAY PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES
TOUCH MORE PAYS TO SEE FREE PLAY/STANDARD PAYTABLE	APPUYEZ SUR MORE PAYS POUR CONSULTER LA TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES/DES PARTIES DU JEU PRINCIPAL	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
HITS	NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS	[x] SPOT(S) MARKED	[x] CASE(S) MARQUÉE(S)

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Tirer les numéros correspondant à quatre cases bonis déclenche le jeu boni Free Games.
- Touchez l'écran pour marquer de trois à dix cases.
- Les cases que vous touchez s'affichent comme marquées.
- Touchez une case marquée pour annuler la marque.
- Touchez le bouton Bonus Spots pour activer le boni Bonus Spots.
- Touchez l'écran pour marquer jusqu'à cinq cases bonis supplémentaires.
- Touchez une case boni déjà marquée pour annuler la marque.
- Touchez Exit Bonus Spots pour retourner au mode de jeu principal.
- Si moins de cinq cases bonis sont sélectionnées durant le mode Bonus Spots, des cases seront choisies automatiquement jusqu'à ce que cinq cases soient sélectionnées.
- Si aucune case n'est sélectionnée durant le mode Bonus Spots les cases choisies automatiquement peuvent changer à chaque partie.
- Vingt numéros sont tirés.
- Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
- Si les numéros tirés correspondent à quatre ou cinq des cases bonis, le jeu boni Free Games est déclenché.
- Touchez des symboles pour obtenir des multiplicateurs de parties gratuites.
- Le nombre de sélections et les multiplicateurs pouvant être gagnés varient en fonction du nombre de cases bonis dont le numéro a été tiré durant la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.

BONUS SPOTS	NUMBER OF PICKS	FREE GAMES MULTIPLIERS AVAILABLE FOR EACH ICON
5	10	25X, 20X, 15X, 12X, 10X, 9X, 8X, 7X, 6X, 5X, 4X, 3X, 2X
4	5	10X, 6X, 5X, 4X, 3X, 2X

- Dans le tableau ci-dessus :
BONUS SPOTS = CASES BONIS
NUMBER OF PICKS = NOMBRE DE SÉLECTIONS ACCORDÉES
FREE GAMES MULTIPLIERS AVAILABLE FOR EACH ICON = MULTIPLICATEURS DE PARTIES GRATUITES POUVANT ÊTRE DÉVOILÉS PAR CHACUN DES SYMBOLES

JEU BONI FREE GAMES

- Durant les parties gratuites, quatre ou cinq cases bonis dont le numéro a été tiré accordent des sélections pour obtenir des multiplicateurs supplémentaires de parties gratuites.
- Un maximum de 100 multiplicateurs de parties gratuites peuvent être gagnés durant le jeu boni.
- Si vous gagnez 100 multiplicateurs de parties gratuites, toutes les cases bonis sont retirées.
- Les parties gratuites utilisent le même nombre de cases marquées et la même mise que la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les multiplicateurs de parties gratuites obtenus sont utilisés un à la fois, du plus petit au plus grand.
- Le bouclier multiplicateur apparaît à chaque partie, sur une case non sélectionnée, et indique le multiplicateur de parties gratuites de la partie en cours.
- Les gains des parties gratuites sont multipliés par le multiplicateur de parties gratuites.
- Si un numéro tiré correspond au numéro de la case où le bouclier multiplicateur apparaît, le prochain multiplicateur de parties gratuites de la liste est utilisé pour la partie suivante.
- Le multiplicateur de parties gratuites précédent est grisé et n'est plus disponible.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite, que 100 multiplicateurs de parties gratuites ont été grisés ou après que 600 parties gratuites ont été jouées.
- Les gains sont basés sur le nombre de cases marquées, sur le nombre de numéros tirés et sur la mise en crédits.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Aucun gain ne peut excéder une valeur de 20 000 fois la mise totale en crédits.

© 2019 IGT

À l'exception des cas où la propriété est attribuée à une tierce partie, les marques de commerce utilisées dans ce jeu sont la propriété de IGT ou de ses compagnies affiliées et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont marquées d'un ®, les marques de commerce sont enregistrées au bureau des brevets et des marques de commerce des États-Unis.

COMMANDES DU JEU

- Quick Pick (jaune) : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des numéros sur la grille.
- Erase (jaune) : Appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections de la grille.
- Quick Pick (bleu) : Lorsque le mode Bonus Spots est activé, appuyez sur ce bouton pour sélectionner automatiquement des groupes de cases bonis.
- Erase (bleu) : Lorsque le mode Bonus Spots est activé, appuyez sur ce bouton pour annuler toutes les sélections des groupes de cases bonis.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur le compteur pour la modifier.

Titre du jeu : Wolf Run Keno
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET [x]	MISE [x]	BET UP	AUGMENTER LA MISE
HELP	AIDE	PREVIOUS PAGE	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT PAGE	PAGE SUIVANTE	MORE PAYS	VOIR LES AUTRES TABLES DE PAIEMENT
STANDARD PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES RÉGULIÈRES	FREE PLAY PAYTABLE	TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES
TOUCH MORE PAYS TO SEE FREE PLAY/STANDARD PAYTABLE	APPUYEZ SUR MORE PAYS POUR CONSULTER LA TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES/DDES PARTIES DU JEU PRINCIPAL	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
HITS	NUMÉROS TIRÉS QUI CORRESPONDENT AUX NUMÉROS QUE VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉS	[x] SPOT(S) MARKED	[x] CASE(S) MARQUÉE(S)

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Lorsque le jeu commence, trois bombes n'ayant pas explosé apparaissent sur des numéros non marqués.
 - Si l'un des numéros tirés correspond au numéro d'une bombe n'ayant pas explosé, cette bombe explose et envoie des fragments sur les numéros n'ayant pas été tirés précédemment. Si un fragment atteint un numéro d'une case marquée, vous gagnez un point.
 - Un maximum de neuf fragments peuvent être obtenus au cours d'une partie.
 - Les explosions et les fragments sont évalués après que tous les numéros ont été tirés.
 - Touchez l'écran pour marquer des cases.
 - Vingt numéros sont tirés.
 - Si l'un des numéros tirés correspond à l'un des numéros sélectionnés sur la grille, vous marquez un point.
 - Les gains dépendent du nombre de numéros sélectionnés, du nombre de points marqués et du nombre de crédits misés.
 - Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
 - Toute défectuosité annule jeux et paiements.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les marques de commerce appartiennent à IGT ou sont enregistrées par IGT ou ses concédants aux États-Unis et dans d'autres pays.

BOUTONS DE JEU

- Game Info : Appuyez sur ce bouton pour voir les boutons suivants :
 - See Pays Help : Appuyez sur ce bouton pour voir la table de paiement et les écrans d'aide.
 - More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom Value : Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : Appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
- More Games : Appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
- Speed : Appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse d'exécution du jeu.
- Quick Pick : Appuyez sur ce bouton pour sélectionner des cases automatiquement.
- Erase : Appuyez sur ce bouton pour annuler les sélections.
- Start : Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur. Ce bouton est inactif tant que la mise minimale n'a pas été atteinte.
- Auto Play : Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise et les mêmes sélections qu'à la partie précédente. Le jeu automatique continue jusqu'à ce que vous n'ayez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Auto Play Stop.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- Le taux de retour minimal de ce jeu est de [w] % lorsque [x] cases sont sélectionnées, et le taux de retour maximal est de [y] % lorsque [z] cases sont sélectionnées.
- Le taux de retour est une moyenne à long terme qui est sujette aux variations statistiques. Il ne constitue pas une garantie de rendement.
- Les taux de retour correspondent aux lots indiqués dans la table de paiement du jeu principal et peuvent ne pas tenir compte des lots progressifs, lorsque ceux-ci sont offerts.

Titre du jeu : Keno Explosion
Fabricant : IGT
Version : GAME014-001GKD-D10



RÈGLES DU JEU

Appuyez sur la partie supérieure de l'écran pour choisir tous les numéros du haut ou sur la partie inférieure pour choisir tous les numéros du bas. Les gains dépendent du nombre de numéros gagnants et du nombre de crédits misés.

Seul le lot le plus élevé est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

CATCH = Nombre de numéros sélectionnés tirés

WIN = Gain

Si la mise maximale est jouée, la combinaison gagnante la plus élevée accorde un gros lot de 50 000 crédits!

Titre du jeu : *Top Bottom Keno*

Fabricant : IGT

Plateforme : AVP G20

N° de version du jeu : GI014-001P12-D003

N° réf. : 20130903-TAF0127-SCQ-IGT-Fr-0094



POKER

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR (selon le jeu en cours)

...

	= MENU DU JEU → Accéder aux quatre boutons: SEE PAYS HELP, MORE GAMES, DENOM VALUE, VOLUME.		= DONNER → Distribuer les cartes pour commencer la partie.		= PAGE PRÉCÉDENTE → Voir la page d'aide précédente.
	= VOIR TABLE DE PAIEMENT/ AIDE → Voir la table de paiement et les écrans d'aide.		= MISER 5 → Ajouter 5 crédits à la mise actuelle (dans certains jeux).		= PAGE SUIVANTE → Voir la page d'aide suivante.
	= AUTRES JEUX → Accéder à d'autres jeux.		= MISER PLUS → Ajouter 1 crédit à la mise actuelle (dans certains jeux).		= QUITTER L'AIDE → Fermer l'écran d'aide et retourner à l'écran précédent.
	= VALEUR D'UN CRÉDIT → Modifier la valeur d'un crédit.		= MISER MOINS → Soustraire 1 crédit à la mise actuelle (si disponible).		= TURBO → Régler la vitesse de déroulement du jeu.
	= VITESSE → Régler la vitesse de déroulement du jeu.		= QUITTE OU DOUBLE → Ajouter 1 crédit à la mise actuelle (dans certains jeux).		= CHOISIR MAINS → Modifier le nombre de mains sélectionnées (dans certains jeux).
	= VOLUME → Régler le volume du jeu.		= PIGER → Recevoir des cartes de remplacement (dans certains jeux).		= MISE PAR MAIN → Modifier le nombre de crédits misés par main (dans certains jeux).

RÈGLES COMMUNES À TOUS LES JEUX

- Pour commencer une partie, faites une mise et demandez que les cartes soient distribuées (**DEAL**). Conservez n'importe quelle(s) de vos 5 cartes et demandez des cartes de remplacement (**DRAW**).
- Touchez chacune des cartes face visible que vous souhaitez conserver.
- Pour rejeter une carte conservée, touchez-la de nouveau.
- Lorsque votre sélection de cartes est complétée, appuyez sur **DRAW** (Piger) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Le jeu débute automatiquement lorsque la mise maximale est atteinte.
- Le bouton **DEAL** (Distribuer) n'est actif que si la mise minimale est atteinte.
- Les gains sont basés sur la dernière main.
- Seule la meilleure main est gagnante.
- Les gains sont affichés en crédits sauf lorsqu'indiqué qu'ils apparaissent en argent.
- Un paquet de 52 cartes est utilisé pour ces jeux (à l'exception des jeux *Joker Poker*).
- Après la distribution des cartes, le jeu propose automatiquement de conserver certaines cartes. Il peut y avoir une stratégie meilleure que celle proposée par le jeu.
- **À la mi-partie** : Touchez la ou les carte(s) conservées par le jeu pour la (les) libérer. Lorsque votre sélection de cartes est complétée, touchez le bouton **DRAW** (Piger) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LES JEUX AVEC JOKER

- Le Joker est frimé et remplace n'importe quelle autre carte.
- Un paquet de 53 cartes est utilisé pour les jeux *Joker Poker*, *Deuces Joker Wild Poker*.
- Un paquet de 54 cartes est utilisé pour le jeu *Double Joker Poker*.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LE JEU ONE EYED JACK

- Le valet de pique et le valet de cœur sont frimés et remplacent n'importe quelle autre carte.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LE JEU SHOCKWAVE POKER

- Toute main « 4 identiques » démarre le mode *Shockwave*.
- La mise maximale, pendant le mode *Shockwave*, est égale à la mise qui était en vigueur lorsque la main « 4 identiques » a donné lieu au mode *Shockwave*.
- Le mode *Shockwave* est maintenu pendant 10 parties ou jusqu'à l'obtention de la main « *Shockwave* 4 identiques ».

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LE JEU SUPER SHOCKWAVE POKER

- Toute main « 4 identiques » démarre le mode *Shockwave*. Choisissez le nombre maximal de parties en mode *Shockwave* et le paiement « *Shockwave* 4 identiques » correspondant.
- Lorsque vous obtenez une main « *Shockwave* 4 identiques », le mode Shockwave est réinitialisé. Choisissez le nombre maximal de parties en mode *Shockwave* et le paiement « *Shockwave* 4 identiques » correspondant.

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LES JEUX DE POKER MULTIMAINS

- La mise totale est divisée également entre les mains sélectionnées.
- Lorsque les boutons mécaniques sont utilisés, sélectionnez le nombre de mains avec les boutons de la rangée supérieure, puis sélectionnez la mise par main avec les boutons de la rangée inférieure pour lancer le jeu.
- Ensuite, conservez n'importe laquelle des 5 cartes ou toutes les cartes distribuées face visible de la main de la rangée inférieure en touchant les cartes voulues ou en appuyant sur les boutons qui permettent de les conserver.
- Les cartes conservées demeurent face visible dans toutes les mains actives.
- Pour chaque main, les cartes de remplacement sont tirées d'un paquet de 52 cartes distinct, chacun excluant les 5 cartes distribuées au départ.

LEXIQUE ET TABLES DE PAIEMENT

Pour consulter les tables de paiement, touchez les boutons *GAME MENU*, puis *SEE PAYS HELP*

Black Royal Straight	Quinte royale noire	4 5s Thru Kings	Quatre 5 à roi
Flush	Couleur	4 Aces	Carré d’as
Full House	Main pleine	4 Aces and Black Jack	Carré d’as et blackjack
Jacks or Better	Valets ou mieux	4 Aces or 4 Deuces	Carré d’as ou quatre 2
Red Royal Straight	Quinte royale rouge	4 Aces or 4 8s	Carré d’as ou quatre 8
Royal Flush	Quinte royale	4 Aces or 4 Jacks	Carré d’as ou quatre valets
Royal Flush – Clubs	Quinte royale – trèfles	4 Aces plus Deuce	Carré d’as et un 2
Royal Flush – Diamonds	Quinte royale – carreaux	4 Aces W/ Any J, Q, K	Carré d’as avec un J, K, Q
Royal Flush – Spades	Quinte royale – piques	4 Aces With Any 2, 3, 4	Carré d’as avec un 2, 3 ou 4
Royal Flush- Hearts	Quinte royale – cœurs	4 Aces: Ace\$- or -Ace\$	Carré d’as : Ace\$- or -Ace\$
Royal Flush No Deuces	Quinte royale – sans deux	4 Deuces	Quatre 2
Royal Flush no Joker	Quinte royale – sans Joker	4 Deuces no Joker	Quatre 2 sans Joker
Royal Flush no Wild	Quinte royale – sans frimé	4 Deuces plus Ace	Quatre 2 et un as
Royal Flush with Deuce	Quinte royale – avec deux	4 Deuces Plus Joker	Quatre 2 et un Joker
Royal Flush With Joker	Quinte royale – avec Joker	4 J, Q, K W/ Any J, Q, K, A	Quatre J, Q, K, W avec un J, Q, K, as
Royal Flush With Wild	Quinte royale – avec frimé	4 Jacks, Queens, Kings	Quatre valets, dames ou rois
Seq Royal no Deuces	Quinte royale consécutive – sans deux	4 of a Kind	Carré
Sequential Royal Flush	Quinte royale consécutive	4 of a Kind + Ace or 2	Carré + as ou deux
Straight	Séquence	4 of a Kind and Black Jack	Quatre identiques et blackjack
Straight Flush	Quinte	5 3s thru 5s	Cinq 3 à 5
Two Pair	Deux paires	5 3s thru Kings	Cinq 3 à roi
3 of a Kind	Brelan	5 6s Thru Kings	Cinq 6 à roi
4 2s thru 10s	Quatre 2 à 10	5 Aces	Cinq as
4 2s, 3s or 4s, and Black Jack	Quatre 2, 3 ou 4, et blackjack	5 of a Kind with 1 Deuce	Cinq identiques et un 2
4 2s, 3s, 4s	Quatre 2, 3 ou 4	5 of a Kind	Cinq identiques
4 2s, 3s, 4s, W/ Ace, 2, 3, 4	Quatre 2, 3 ou 4 avec as, 2, 3 ou 4		

RÈGLES ADDITIONNELLES POUR LE JEU QUITTE OU DOUBLE (DOUBLE UP)
(si disponible)

- Si votre main est gagnante, il vous sera possible de tenter de doubler votre gain en appuyant sur le bouton **DOUBLE UP** (Quitte ou double).
- Appuyez sur **YES** (Oui) pour jouer votre dernier gain à Quitte ou double, ou sur **NO** (Non) pour retourner au jeu.
- Le jeu Quitte ou double utilise un paquet de 52 cartes. La carte de la maison est présentée face visible. Quatre cartes vous sont présentées, face cachée. Touchez une de ces cartes pour la choisir. Si la valeur de la carte choisie est supérieure à celle de la maison, vous doublez votre gain. Si sa valeur est inférieure à celle de la maison, vous perdez votre gain. Si sa valeur est égale à celle de la maison, vous récupérez votre mise sans gain ni perte.
- Pendant le jeu Quitte ou double, votre gain actuel apparaît au-dessus des cartes.
- Le jeu Quitte ou double prend fin lorsque :
 - o vous appuyez sur **NO** (Non),
 - o vous perdez le Quitte ou double,
 - o le dernier gain est supérieur à 10 000 crédits,
 - o vous avez joué 10 parties de Quitte ou double.

TAUX DE RETOUR THÉORIQUE

- Le taux de retour théorique de ce jeu est de [x] % lorsque la mise maximale est engagée. Ce taux pourrait ne pas inclure les valeurs de contribution du gros lot progressif, lorsque celui-ci est offert.
- Le taux de retour théorique constitue une moyenne à long terme, qui est sujette à une variation aléatoire, et qui ne garantit aucun résultat.
- Le taux de retour véritable pourrait être moins élevé si votre stratégie de conservation des cartes n'est pas optimale.



RÈGLES DU JEU

- Engagez une mise de six crédits pour jouer au jeu Atomic Fever Bonus.
- Quatre atomes tournent sur eux-mêmes à l'écran.
- Lorsque les atomes s'immobilisent, tous ceux qui sont en surbrillance se verrouillent.
- Lorsque vous tirez de nouvelles cartes, les atomes non verrouillés sont relancés.
- Quatre atomes en surbrillance accordent cinq parties gratuites.
- Appuyez sur Deal (Distribuer), Draw (Tirer) ou Hold (Conserver) pour jouer aux parties gratuites, comme lors du jeu principal.
- Durant les parties gratuites, quatre atomes en surbrillance accordent cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les lots des parties gratuites sont accordés selon la table de paiement et sont multipliés par 2.
- Les parties gratuites prennent fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou après que 100 parties gratuites ont été jouées.
- Si la meilleure main possible est distribuée, les atomes tournent, se verrouillent et se remettent à tourner, mais seul le résultat de la deuxième rotation est affiché.
- Pour commencer le jeu, engagez une mise et appuyez sur Deal (Distribuer).
- Conservez une ou plusieurs des cinq cartes de la main, et appuyez sur Draw (Tirer).
- Le symbole frimé (joker, 2, 7, ou valet de pique et de cœur, selon le jeu) peut remplacer toutes les autres cartes.
- La valeur du gain est déterminée en fonction de la main finale.
- Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main gagnante est accordé.
- Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Menu : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter le tableau des gains et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
 - Speed : appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse du jeu.
 - Deal : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur.
 - Bet : appuyez sur ce bouton pour ajouter cinq crédits à la mise en vigueur.
 - Double Up : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu boni Double Up.
 - Autostart on Max Bet Enabled : le jeu commence automatiquement lorsque la mise maximale est sélectionnée.
 - Minimum Bet Enabled : le bouton Deal demeure inactif jusqu'à ce que la mise minimale soit sélectionnée.
 - Autohold Enabled : après la distribution des cartes, le jeu vous suggère lesquelles garder, en les conservant automatiquement. Il pourrait y avoir une meilleure stratégie que celle suggérée par le jeu. Vous pouvez toucher les cartes conservées automatiquement pour les désélectionner. Après que vous avez sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Pendant le jeu, appuyez sur une ou plusieurs cartes face visible pour les conserver. Appuyez de nouveau sur les mêmes cartes pour les désélectionner. Après que vous avez sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.

JEU BONI DOUBLE UP (Quitte ou double)

- Sélectionnez Yes (Oui) lorsque le jeu vous demande si vous souhaitez engager vos gains de la partie en cours dans le jeu Quitte ou double. Sélectionnez No (Non) pour retourner au jeu principal.
- Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que vous sélectionniez No (Non) pour retourner au jeu principal, que vous perdiez la partie, que le gain du Quitte ou double soit supérieur à [x] crédits ou que [y] parties aient été jouées.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Au cours du jeu boni Double Up, vos gains sont affichés au-dessus des cartes. Appuyez sur Yes (Oui) pour continuer le jeu boni Double Up et miser votre gain de la partie en cours. Appuyez sur No (Non) pour mettre fin au jeu boni Double Up et retourner au jeu principal.

1 CARD HI/LO (une carte haute/basse)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte basse (2, 3, 4, 5, 6 ou 7), en appuyant sur Low (Basse) ou une carte haute (9, 10, J, Q, K ou A), en appuyant sur High (Haute).
- Si votre prédiction est juste, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si votre prédiction est fausse, vous perdez.
- Si la carte face cachée est un 8, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

3 CARD HI/LO (trois cartes haute/basse)

- Trois cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est la plus haute des trois, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est la plus basse des trois, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

BEAT THE DEALER (battez le croupier)

- La carte du croupier est distribuée, face visible.
- Quatre cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est plus haute que celle du croupier, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est plus basse que celle du croupier, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

RED/BLACK (rouge ou noir)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte rouge ou noire, en appuyant respectivement sur Red (Rouge) ou sur Black (Noir).
- Si vous avez choisi la bonne couleur de la carte, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez.



RÈGLES DU JEU

- Engagez une mise de six crédits pour jouer au jeu Dice Fever Bonus.
 - Cinq dés sont lancés.
 - L'ensemble de dés comprenant le plus de dés identiques est conservé automatiquement.
 - Si vous obtenez deux ensembles comprenant le même nombre de dés identiques, celui avec les dés affichant la plus haute valeur est conservé automatiquement.
 - Si vous n'obtenez aucun ensemble de dés identiques, le dé affichant la plus haute valeur est conservé automatiquement.
 - Lorsque vous lancez les dés, les dés non conservés sont lancés.
 - Cinq dés identiques accordent cinq parties gratuites.
 - Appuyez sur Deal (Distribuer), Draw (Tirer) ou Hold (Conserver) pour jouer aux parties gratuites, comme lors du jeu principal.
-
- Durant les parties gratuites, le gain pour une quinte royale naturelle est multiplié par cinq.
 - Tous les autres gains des parties gratuites correspondent aux lots affichés dans la table de paiement, multipliés par trois.
 - Durant les parties gratuites, cinq dés identiques accordent cinq parties gratuites supplémentaires, et le gain de cette partie est multiplié par cinq seulement.
 - Les parties gratuites prennent fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou après que 100 parties gratuites ont été jouées.
-
- Si la meilleure main possible est distribuée, les dés sont lancés, conservés et relancés, mais seul le résultat du deuxième lancer est affiché.
-
- Pour commencer le jeu, engagez une mise et appuyez sur Deal (Distribuer).
 - Conservez une ou plusieurs des cinq cartes de la main, et appuyez sur Draw (Tirer).
 - Le symbole frimé (joker, 2, 7, ou valet de pique et de cœur, selon le jeu) peut remplacer toutes les autres cartes.
 - La valeur du gain est déterminée en fonction de la main finale.
 - Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
 - Toute défectuosité annule jeux et paiements.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque main gagnante est accordé.
 - Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
-
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Menu : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter le tableau des gains et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
 - Speed : appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse du jeu.
 - Deal : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur.
 - Bet : appuyez sur ce bouton pour ajouter cinq crédits à la mise en vigueur.
 - Double Up : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu boni Double Up.
 - Autostart on Max Bet Enabled : le jeu commence automatiquement lorsque la mise maximale est sélectionnée.
 - Minimum Bet Enabled : le bouton Deal demeure inactif jusqu'à ce que la mise minimale soit sélectionnée.
 - Autohold Enabled : après la distribution des cartes, le jeu vous suggère lesquelles garder, en les conservant automatiquement. Il pourrait y avoir une meilleure stratégie que celle suggérée par le jeu. Vous pouvez toucher les cartes conservées automatiquement pour les désélectionner. Après que vous avez sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.

- Pendant le jeu, appuyez sur une ou plusieurs cartes face visible pour les conserver. Appuyez de nouveau sur les mêmes cartes pour les désélectionner. Après que vous avez sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.

JEU BONI DOUBLE UP (Quitte ou double)

- Sélectionnez Yes (Oui) lorsque le jeu vous demande si vous souhaitez engager vos gains de la partie en cours dans le jeu Quitte ou double. Sélectionnez No (Non) pour retourner au jeu principal.
- Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que vous sélectionniez No (Non) pour retourner au jeu principal, que vous perdiez la partie, que le gain du Quitte ou double soit supérieur à [x] crédits ou que [y] parties aient été jouées.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Au cours du jeu boni Double Up, vos gains sont affichés au-dessus des cartes. Appuyez sur Yes (Oui) pour continuer le jeu boni Double Up et miser votre gain de la partie en cours. Appuyez sur No (Non) pour mettre fin au jeu boni Double Up et retourner au jeu principal.

1 CARD HI/LO (une carte haute/basse)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte basse (2, 3, 4, 5, 6 ou 7), en appuyant sur Low (Basse) ou une carte haute (9, 10, J, Q, K ou A), en appuyant sur High (Haute).
- Si votre prédiction est juste, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si votre prédiction est fausse, vous perdez.
- Si la carte face cachée est un 8, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

3 CARD HI/LO (trois cartes haute/basse)

- Trois cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est la plus haute des trois, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est la plus basse des trois, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

BEAT THE DEALER (battez le croupier)

- La carte du croupier est distribuée, face visible.
- Quatre cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est plus haute que celle du croupier, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est plus basse que celle du croupier, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

RED/BLACK (rouge ou noir)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte rouge ou noire, en appuyant respectivement sur Red (Rouge) ou sur Black (Noir).
- Si vous avez choisi la bonne couleur de la carte, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez.



RÈGLES DU JEU

- Un lot Fast Fours pour quatre cartes identiques est accordé lorsque la somme des valeurs de deux cartes différentes est la même que la somme des valeurs de trois cartes identiques.
 - Les cartes de 2 à 10 valent le chiffre affiché sur la carte;
 - Les as valent 1;
 - Les valets valent 11;
 - Les dames valent 12;
 - Les rois valent 13.
- Le lot Fast Fours pour quatre cartes identiques est le même que le lot pour quatre cartes identiques en tenant compte de la valeur des trois cartes identiques.
- Pour commencer une partie, engagez une mise et appuyez sur Deal (Distribuer)
- Conservez une ou plusieurs des cinq cartes de la main, et appuyez sur Draw (Tirer).
- La carte frimée peut remplacer toute autre carte.
- La valeur du gain est déterminée en fonction de la main finale.
- Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Seul le lot le plus élevé de chaque main gagnante est accordé.
- Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Menu : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - See pays help : appuyez sur ce bouton pour consulter le tableau des gains et les écrans d'aide.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu.
 - Speed : appuyez sur ce bouton pour modifier la vitesse du jeu.
 - Deal : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise en vigueur.
 - Bet : appuyez sur ce bouton pour ajouter cinq crédits à la mise en vigueur.
 - Double Up : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu boni Double Up.
 - Autostart on Max Bet Enabled : le jeu commence automatiquement lorsque la mise maximale est sélectionnée.
 - Minimum Bet Enabled : le bouton Deal demeure inactif jusqu'à ce que la mise minimale soit sélectionnée.
 - Autohold Enabled : après la distribution des cartes, le jeu vous suggère lesquelles garder, en les conservant automatiquement. Il pourrait y avoir une meilleure stratégie que celle suggérée par le jeu. Vous pouvez toucher les cartes conservées automatiquement pour les désélectionner. Après avoir sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Pendant le jeu, appuyez sur une ou plusieurs cartes face visible pour les conserver. Appuyez de nouveau sur les mêmes cartes pour les désélectionner. Après avoir sélectionné les cartes à conserver, appuyez sur Draw (Tirer) pour recevoir des cartes de remplacement.

JEU BONI DOUBLE UP (Quitte ou double)

- Sélectionnez Yes (Oui) lorsque le jeu vous demande si vous souhaitez engager vos gains de la partie en cours dans le jeu Quitte ou double. Sélectionnez No (Non) pour retourner au jeu principal.
- Le jeu utilise un paquet de 52 cartes.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que vous sélectionniez No (Non) pour retourner au jeu principal, que vous perdiez la partie, que le gain du Quitte ou double soit supérieur à [x] crédits ou que [y] parties aient été jouées.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

- Au cours du jeu boni Double Up, vos gains sont affichés au-dessus des cartes. Appuyez sur Yes (Oui) pour continuer le jeu boni Double Up et miser votre gain de la partie en cours. Appuyez sur No (Non) pour mettre fin au jeu boni Double Up et retourner au jeu principal.

1 CARD HI/LO (une carte haute/basse)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte basse (2, 3, 4, 5, 6 ou 7), en appuyant sur Low (Basse) ou une carte haute (9, 10, J, Q, K ou A), en appuyant sur High (Haute).
- Si votre prédiction est juste, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si votre prédiction est fausse, vous perdez.
- Si la carte face cachée est un 8, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

3 CARD HI/LO (trois cartes haute/basse)

- Trois cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est la plus haute des trois, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est la plus basse des trois, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

BEAT THE DEALER (battez le croupier)

- La carte du croupier est distribuée, face visible.
- Quatre cartes sont distribuées, face cachée.
- Touchez une carte pour la sélectionner.
- Si la carte sélectionnée est plus haute que celle du croupier, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si la carte sélectionnée est plus basse que celle du croupier, vous perdez.
- Si la carte sélectionnée n'est ni la plus haute ni la plus basse, il y a égalité, et votre mise du jeu boni Double Up vous est retournée.

RED/BLACK (rouge ou noir)

- Une carte est distribuée, face cachée.
- Vous devez tenter de prédire si la carte face cachée est une carte rouge ou noire, en appuyant respectivement sur Red (Rouge) ou sur Black (Noir).
- Si vous avez choisi la bonne couleur de la carte, vous gagnez un lot correspondant au double de la mise du jeu boni Double Up.
- Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez.

TAUX DE RETOUR THÉORIQUE

- Le taux de retour théorique de ce jeu est de [x] % lorsque la mise maximale est engagée. Ce taux pourrait ne pas inclure les valeurs de contribution du gros lot progressif, lorsque celui-ci est offert.
- Le taux de retour théorique constitue une moyenne à long terme, qui est sujette à une variation aléatoire, et qui ne garantit aucun résultat.
- Le taux de retour véritable pourrait être moins élevé si votre stratégie de conservation des cartes n'est pas optimale.



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

	= MENU DU JEU → Accéder aux quatre boutons: SEE PAYS HELP, MORE GAMES, DENOM VALUE, VOLUME.		= MISER → Commencer une partie avec la mise actuelle.
	= VOIR TABLE DE PAIEMENT/AIDE → Voir la table de paiement et les écrans d'aide.		= MISER 5 → Ajouter 5 crédits à la mise actuelle (si disponible).
	= AUTRES JEUX → Accéder à d'autres jeux.		= MISER PLUS → Ajouter 1 crédit à la mise actuelle (si disponible).
	= VALEUR D'UN CRÉDIT → Modifier la valeur d'un crédit.		= MISER MOINS → Soustraire 1 crédit à la mise actuelle (si disponible).
	= VOLUME → Régler le volume du jeu.		= PAGE PRÉCÉDENTE → Voir la page d'aide précédente.
	= VITESSE → Régler la vitesse de déroulement du jeu.		= PAGE SUIVANTE → Voir la page d'aide suivante.
			= QUITTER L'AIDE → Fermer l'écran d'aide et retourner à l'écran précédent.

RÈGLES COMMUNES À TOUS LES JEUX

- Touchez chacune des cartes face visible que vous souhaitez conserver.
- Pour rejeter une carte conservée, touchez-la de nouveau.
- Lorsque votre sélection de cartes est complétée, appuyez sur **Draw** (*Piger*) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Pour commencer une partie, faites une mise et demandez que les cartes soient distribuées (*Deal*). Conservez n'importe quelle(s) de vos 5 cartes et demandez des cartes de remplacement (*Draw*). Les gains sont basés sur la dernière main. Seule la meilleure main est gagnante. Les gains sont affichés en crédits sauf lorsqu'indiqué qu'ils apparaissent en argent. Toute défectuosité annule jeu et paiement. Un paquet de 52 cartes est utilisé pour ces jeux (à l'exception du jeu *Joker Poker*).
- Le jeu débute automatiquement lorsque la mise maximale est atteinte.
- Le bouton **Deal** (*Distribuer*) n'est actif que si la mise minimale est atteinte.
- Après la distribution des cartes, le jeu propose automatiquement de conserver certaines cartes. Il peut y avoir une stratégie meilleure que celle proposée par le jeu. Touchez la ou les carte(s) conservées par le jeu pour la (les) libérer. Lorsque votre sélection de cartes est complétée, touchez le bouton **Draw** (*Piger*) pour recevoir des cartes de remplacement.
- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
CREDIT = CRÉDIT

RÈGLE COMMUNE AUX JEUX DEUCES

- Tous les « 2 » (*deuces*) sont frimés et remplacent n'importe quelle carte.

RÈGLES SPÉCIFIQUES AU JEU JOKER POKER

- Le Joker est frimé et remplace n'importe quelle carte.
- Un paquet de 53 cartes est utilisé pour ce jeu.



LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur une ligne active, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Les symboles dispersés accordent un lot quelle que soit leur position.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est payé.

Les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.

Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf lorsqu'il est indiqué qu'ils consistent en des montants d'argent.

Les valeurs affichées dans les règles du jeu n'ont pas été prémultipliées, sauf indication contraire.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

WILD = Frimé SCATTER = Dispersé

Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf , , ,  et

RÈGLES DU JEU QUITTE OU DOUBLE (SI DISPONIBLE)

Après un gain admissible, touchez  pour miser les gains de la partie en cours et jouer au jeu 2 x ou 4 x. Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque jeu. Une carte est présentée, face cachée.

Choisissez un jeu :

GAIN 2 X

Devinez la couleur de la carte distribuée en appuyant sur  ou . Si votre sélection est de la même couleur que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 2. Si votre sélection n'est pas de la même couleur que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez votre gain actuel.

OU

GAIN 4 X

Devinez la sorte de la carte distribuée en touchant , ,  ou . Si votre sélection est de la même sorte que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 4. Si votre sélection n'est pas de la même sorte que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez votre gain actuel.

Le jeu Quitte ou double se poursuit jusqu'à ce que :

- L'option  (**accepter gain**) soit sélectionnée pour accepter le gain actuel et retourner au jeu principal;

Le jeu Quitte ou double prend également fin lorsque le nombre maximal de rondes de Quitte ou double, affiché dans le coin inférieur droit de l'écran, est atteint.

Après avoir obtenu un gain au jeu Quitte ou double, appuyez sur un bouton de mise mécanique pour finir de transférer les crédits gagnés dans votre solde de crédits et pour activer la fonction de ce bouton.

- La couleur ou la sorte sélectionnée soit différente de celle de la carte distribuée;
- Le nombre maximal de parties de Quitte ou double ait été atteint; ou
- Le prochain gain Quitte ou double excède la limite du jeu Quitte ou double, affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.



Le total misé sera divisé à parts égales entre les lignes sélectionnées. Il suffit d'appuyer à l'en-droit voulu sur l'écran tactile. Lorsque vous jouez à l'aide des boutons, choisissez d'abord le nombre de lignes qui seront activées à l'aide de la rangée supérieure de boutons. Activez le jeu en choisissant le nombre de crédits que vous voulez miser par ligne à l'aide de la rangée inférieure de boutons.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton **HELP PAY TABLE**. Il est à noter que **Line = Ligne**.

TABLES DE PAIEMENT

(Pour consulter les tables de paiement, appuyer sur )

Les gains par ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne gagnante. Tous les symboles doivent apparaître au centre de la ligne, sur des cylindres consécutifs en commençant par le cylindre à l'extrême gauche pour que la ligne soit gagnante. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Toute défectuosité annule jeu et paiement.



remplace





Un ou plusieurs  dans une combinaison gagnante double le gain,
sauf pour les paiements dispersés et  tous les gains avec 5 .

PAIEMENTS DISPERSÉS

Les paiements dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés. Seul le paiement dispersé le plus élevé par jeu est payé.

JEU BONI CLEOPATRA

Lorsque vous obtenez 3  dispersés **ou plus**, le jeu boni Cléopatra est activé.

symboles

Le paiement dispersé habituel est versé, puis les cylindres seront lancés 15 fois.

Pendant ces 15 lancers, tous les gains seront triplés, sauf pour 5 .

Il est possible d'obtenir des lancers bonis supplémentaires pendant le jeu boni.
Ces lancers additionnels seront ajoutés au compteur. Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucun lancer boni au compteur, ou lorsque le joueur a atteint 180 lancers.



LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton **HELP PAY TABLE**. Il est à noter que **Line = Ligne**.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Pour qu’il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur une ligne active, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.

Les symboles dispersés accordent un lot quelle que soit leur position.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est payé.

Les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.

Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf lorsqu’il est indiqué qu’ils consistent en des montants d’argent.

Les valeurs affichées dans les règles du jeu n’ont pas été prémultipliées, sauf indication contraire.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page *Paytable des écrans d’aide* pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

WILD = Frimé

SCATTER = Dispersé

Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf  . Lorsqu’un ou plusieurs symboles  forment une combinaison gagnante, le lot accordé par cette combinaison est doublé.

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

Trois (3) symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres activent le jeu boni Parties gratuites. Dix (10) parties gratuites sont accordées.

Pendant les parties gratuites, tous les gains sont payés 3 x, sauf ceux accordés par les combinaisons de 5 . Les parties gratuites sont jouées automatiquement.

Les parties gratuites ne peuvent pas être réactivées pendant le jeu boni Parties gratuites.

Pendant les parties gratuites, le nombre de crédits misés et les lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant activé le jeu boni Parties gratuites. Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites.

RÈGLES DU JEU QUITTE OU DOUBLE (SI DISPONIBLE)

Après un gain admissible, touchez  pour miser les gains de la partie en cours et jouer au jeu 2 x ou 4 x. Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque jeu. Une carte est présentée, face cachée.

Choisissez un jeu :

GAIN 2 X

Devinez la couleur de la carte distribuée en appuyant sur  ou . Si votre sélection est de la même couleur que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 2. Si votre sélection n'est pas de la même couleur que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez votre gain actuel.

OU

GAIN 4 X

Devinez la sorte de la carte distribuée en touchant , ,  ou . Si votre sélection est de la même sorte que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 4. Si votre sélection n'est pas de la même sorte que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et perdez votre gain actuel.

Le jeu Quitte ou double se poursuit jusqu'à ce que :

- L'option  (**accepter gain**) soit sélectionnée pour accepter le gain actuel et retourner au jeu principal;
- La couleur ou la sorte sélectionnée soit différente de celle de la carte distribuée;
- Le nombre maximal de parties de Quitte ou double ait été atteint; ou
- Le prochain gain Quitte ou double excède la limite du jeu Quitte ou double, affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.

Le jeu Quitte ou double prend également fin lorsque le nombre maximal de rondes de Quitte ou double, affiché dans le coin inférieur droit de l'écran, est atteint.

Après avoir obtenu un gain au jeu Quitte ou double, appuyez sur un bouton de mise mécanique pour finir de transférer les crédits gagnés dans votre solde de crédits et pour activer la fonction de ce bouton.

Titre du jeu : *Double Bucks*
Fabricant : IGT
Plateforme : AVP G20 et G20 BarTop
N° de version du jeu : G1014-001Z9-D001
N° réf. : 20130724-TAF0093-SCQ-IGT-Fr-0077



RÈGLES GÉNÉRALES

- La mise maximale est de [x] crédits.
- Si la fonctionnalité Mise express est activée, les mises peuvent inclure un maximum de 24 numéros. Par exemple, vous pouvez placer une seule mise parmi les mises Low (bas), High (hauts), Even (pairs), Odd (impairs), Red (rouges) et Black (noirs), parce qu'elles incluent 18 numéros chacune.

RÈGLES DU JEU

- Touchez un jeton au bas de l'écran pour sélectionner la valeur d'un jeton en crédits.
- Touchez un emplacement sur la table pour placer une mise avec la valeur de jeton sélectionnée. Touchez un jeton déjà placé pour y ajouter la valeur du jeton sélectionné.
- L'emplacement du jeton détermine le type de mise. Pour engager une mise sur deux numéros (mise à cheval), sur trois numéros (mise transversale), sur quatre numéros (mise en coin), sur cinq numéros (mise *Top Line*) ou sur six numéros (mise sizain), le jeton doit être placé sur une ligne ou un coin.
- Pour engager une seule mise sur plusieurs numéros voisins de la roue, utilisez la vue Expert. Touchez une case pour sélectionner 0, 1, 2, 3 ou 4 voisins. Touchez un numéro sur l'ovale pour engager une mise. Une mise de la valeur du jeton sélectionné est placée sur le numéro que vous avez touché, et sur chaque numéro voisin sélectionné d'un côté ou de l'autre du numéro sélectionné.
- Pour commencer une partie, engagez au moins une mise et appuyez sur Start (commencer). La roue est lancée, et la bille tourne, puis elle s'arrête sur le numéro gagnant.
- Les lots sont accordés en fonction du numéro gagnant et du type de mise engagée. Les gains sont multipliés par le nombre de crédits engagés sur le type de mise gagnante.
- L'historique affiché en haut de l'écran indique les 32 derniers numéros gagnants. Le numéro gagnant le plus récent est affiché à gauche.
- Les gains affichés ont été multipliés par le nombre de crédits engagés sur le type de mise gagnant.
- Les résultats individuels peuvent varier. Les tendances de jeu ne constituent pas des recommandations sur la façon de jouer.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Sauf indication contraire, toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, et ne peuvent pas être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies du signe ®, elles sont enregistrées au bureau américain des brevets et des marques.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Undo : appuyez sur ce bouton pour retirer la dernière mise placée.
- Clear all : appuyez sur ce bouton pour retirer toutes les mises de la table.
- Save : appuyez sur ce bouton pour enregistrer la configuration de mise actuelle. Sélectionnez l'un des quatre dossiers (F1, F2, F3 ou F4) pour enregistrer la configuration de mise. Les mises enregistrées sont conservées jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton Cash Out (encaisser) ou que vous les modifiiez.
- Restore : appuyez sur ce bouton pour restaurer une configuration de mise enregistrée. Sélectionnez l'un des quatre dossiers (F1, F2, F3 ou F4) pour en restaurer la configuration.
- Rebet : appuyez sur ce bouton pour engager une mise avec la configuration de la partie précédente.
- + : appuyez sur ce bouton pour ajouter la valeur du jeton sélectionné à toutes les mises de la table.
- - : appuyez sur ce bouton pour soustraire la valeur du jeton sélectionné à toutes les mises de la table. Si, après cette soustraction, la valeur d'une mise est inférieure ou égale à zéro, cette mise est retirée de la table.
- Double : appuyez sur ce bouton pour doubler la valeur de toutes les mises de la table. Ce bouton se désactive si doubler toutes les mises de la table entraînerait une mise totale supérieure à la mise maximale permise.
- Language selection : appuyez sur ce bouton pour changer la langue du jeu. Ce bouton pourrait ne pas être présent.
- Detailed statistics : appuyez sur ce bouton ou sur le panneau de l'historique pour consulter l'historique des parties jouées, les numéros chauds et autres tendances du jeu.
- Start : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise sélectionnée. Ce bouton n'est pas activé tant que la mise minimale n'est pas engagée.

- Double Up : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu Double Up. Ce bouton pourrait ne pas être présent.
- Expert Layout : appuyez sur ce bouton pour afficher les options de mise Voisin et le graphique de la fréquence des résultats de la roue.
- Regular Layout : appuyez sur ce bouton pour masquer les options de mise Voisin et le graphique de la fréquence des résultats de la roue.

JEU BONI DOUBLE UP (Quitte ou double)

- Après un gain qui vous rend admissible au jeu boni Quitte ou double, appuyez sur Double up pour miser le gain de la partie en cours et courir la chance de doubler ou de quadrupler ce gain.
- Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque partie.
- Une carte est distribuée, face cachée.
- Sélectionnez l'une des options offertes parmi les suivantes.

2x Win (doubler votre gain)

Vous devez tenter de deviner la couleur de la carte distribuée en appuyant sur Red (rouge) ou Black (noir). Si vous avez choisi la bonne couleur, votre gain est doublé. Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez votre gain et retournez au jeu principal.

4x win (quadrupler votre gain)

Vous devez tenter de deviner la sorte de la carte distribuée en appuyant sur Red Diamond (Carreau rouge), Black Club (Trèfle noir), Red Heart (Cœur rouge) ou Black Spade (Pique noir). Si vous avez choisi la bonne sorte, votre gain est quadruplé. Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez votre gain et retournez au jeu principal.

- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que l'un des scénarios suivants se produise :
 - Vous appuyez sur Take win (encaisser) pour accepter le gain en vigueur et retourner au jeu principal;
 - La couleur ou la sorte sélectionnée n'est pas la même que celle de la carte distribuée;
 - Le nombre maximal de parties du jeu boni Quitte ou double a été joué;
 - Le prochain gain en crédits du jeu boni Quitte ou double dépasserait la limite de gain admissible.
- Le jeu boni Quitte ou double n'est pas offert lorsque votre gain est supérieur ou égal à [x] crédits.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU	MORE GAMES	PLUS DE JEUX
WIN	GAIN	SELECT LINES	SÉLECTIONNER DES LIGNES
BET PER LINE	MISE SUR LIGNE	CREDIT	CRÉDITS
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	BACK	PAGE PRÉCÉDENTE
NEXT	PAGE SUIVANTE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEU BONI TURBO MODE FREE GAMES

- Lorsque le symbole  apparaît dans un motif de Diamant , le jeu boni Turbo Mode Free Games est déclenché.
- Vous gagnez 9 parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, chaque symbole  apparaissant à n'importe quelle position des cylindres accorde un lot correspondant à cinq fois la mise totale.
- Les parties gratuites ne peuvent pas être redéclenchées durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché les parties gratuites.
- Les parties gratuites prennent fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.

TABLE DE PAIEMENT – CARTE PLEINE

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PATTERN = MOTIF
WIN A TOTAL OF [x] CREDITS = GAGNEZ UN LOT TOTAL DE [x] CRÉDITS
WIN [x] CREDITS = GAGNEZ [x] CRÉDITS
ANY COMBINATION OF 9 = TOUTE COMBINAISON DE NEUF SYMBOLES
FOUR CORNER PAYS = LOT POUR L'OBTENTION DE QUATRE COINS
SAME SYMBOL ON REELS 4, 6, 7 AND 9 = MÊME SYMBOLE SUR LES CYLINDRES 4, 6, 7 ET 9
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
WIN = GAIN
LINE [x] – [y] = LIGNES [x] À [y]
REEL POSITION = POSITION DES CYLINDRES
- Les gains obtenus pour un motif gagnant sont multipliés par la mise totale en crédits.
- La valeur du gain pour une carte pleine inclut la valeur totale des lots accordés pour les lignes gagnantes et pour les quatre coins pour le symbole gagnant. Ceci exclut les combinaisons de neuf symboles .
- Le gain pour une carte pleine de neuf symboles  est accordé en plus des gains pour des lignes des symboles  et pour l'obtention des symboles  aux quatre coins.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de motifs gagnants ne sont pas payés en plus des gains pour une carte pleine.
- Les gains obtenus pour des motifs gagnants sont multipliés par la mise totale en crédits.

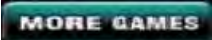
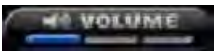
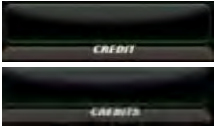
BONI ALL FRUIT

- Lorsque toutes les lignes sont actives, toute combinaison de neuf symboles , à l'exception des combinaisons de neuf symboles Fruit identiques, accorde le lot affiché au compteur All Fruit.
- Le compteur All Fruit commence à 0 et augmente de 1 crédit à chaque 36 crédits joués.
- La valeur au compteur peut se situer de 0 à 100 000 crédits.
- Le compteur est remis à zéro lorsque le lot est accordé.
- Les lots All Fruit sont payés en plus des gains sur ligne, des gains obtenus pour des combinaisons de motifs gagnants et des gains obtenus pour les quatre coins.

RÈGLES DU JEU

- Les symboles des lignes gagnantes doivent s'aligner sur des lignes actives.
- Les symboles des lignes gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir de la première position de la ligne de paiement.
 - Cylindre 1 pour la ligne de paiement 1
 - Cylindre 4 pour les lignes de paiement 2, 4 et 6
 - Cylindre 5 pour la ligne de paiement 7
 - Cylindre 6 pour la ligne de paiement 8
 - Cylindre 7 pour les lignes de paiement 3 et 5
- Les symboles dispersés peuvent faire partie d'une combinaison gagnante, peu importe leur position sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne en crédits.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les valeurs affichées dans les règles du jeu n'ont pas été multipliées à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

BOUTONS DU JEU

	Appuyez sur ce bouton pour afficher les options  ,  ,  et  .
	Appuyez sur l'un de ces boutons pour voir d'autres jeux. Ce bouton pourrait ne pas apparaître.
	Appuyez sur ce bouton pour consulter les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.
	Appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit. Ce bouton pourrait ne pas apparaître.
	Appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu. Ce bouton pourrait ne pas apparaître.
	Appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de lignes actives.
	Appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de crédits misés sur chaque ligne.
	Appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de votre solde de crédits à argent ou vice-versa. Si votre solde est inférieur à un crédit, il sera affiché en argent.
	Appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu automatiquement avec la mise en vigueur. Le jeu automatique se poursuit avec la mise en vigueur jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus assez de crédits pour jouer avec la mise en vigueur ou que vous appuyiez sur le bouton  .



JEU BONI OIL DIVIDEND

- Trois symboles  apparaissant à n'importe quelle position des cylindres déclenchent le jeu boni Oil Dividend.
- Vous gagnez un lot d'une valeur de 3 à 25 fois la mise totale de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Sélectionnez un symbole.
- Le symbole sélectionné accorde un lot en crédits, puis le jeu boni prend fin.
- Les lots en crédits affichés à l'écran ont déjà été multipliés par la mise totale de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI BIG OIL

- Trois symboles  apparaissant sur une ligne active déclenchent le jeu boni Big Oil Bonus.
- Vous gagnez un lot d'une valeur de 30 à 750 fois la mise sur ligne de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Touchez des régions du Texas y pour placer les puits de pétrole.
- À mesure que de l'huile est pompée, vos crédits s'accumulent.
- Lorsque le pompage est terminé, le lot total en crédits pour chaque puits est accordé, et le jeu boni prend fin.
- Les lots en crédits à l'écran bon ont déjà été multipliés par la mise sur ligne en crédits de la partie ayant déclenché le jeu boni.

RÈGLES DU JEU

- Consultez les écrans d'aide pour voir les lots associés à chaque symbole et une représentation graphique des lignes de paiement.
 - Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole  et du symbole .
 - Chaque symbole  remplaçant un autre symbole dans une combinaison gagnante triple le gain de cette combinaison.
 - Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur une ligne active.
 - Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
 - Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
 - Les gains sont affichés en crédits à moins d'indication contraire.
 - Les valeurs affichées dans les règles du jeu n'ont pas été multipliées, à moins d'indication contraire.
 - Les gains sont sujets à vérifications.
 - Toute défectuosité annule jeux et paiements.
-
- Toutes les marques de commerce sont la propriété de IGT ou de ses filiales, ou sont enregistrées par IGT ou ses filiales aux États-Unis ou dans d'autres pays.

BOUTONS ET AFFICHEURS

- Game Options : appuyez sur ce bouton pour afficher les boutons ci-dessous.
 - More games : appuyez sur ce bouton pour obtenir une sélection de jeux. Ce bouton pourrait ne pas être présent.
 - Game rules : appuyez sur ce bouton pour consulter les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.
 - Denom value : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. Ce bouton pourrait ne pas être présent.
 - Volume : appuyez sur ce bouton pour ajuster le volume du jeu. Ce bouton pourrait ne pas être présent.
- Select lines : appuyez sur ce bouton pour modifier le nombre de lignes actives.
- Bet per line : appuyez sur ce bouton pour changer la mise sur ligne.
- Credit : appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de votre solde de crédits à argent ou d'argent à crédits. S'il vous reste moins d'un crédit, votre solde peut être affiché uniquement en argent.

- Autoplay : appuyez sur ce bouton pour commencer automatiquement une partie avec la mise en vigueur. Le jeu automatique se poursuit jusqu'à ce qu'il ne vous reste pas assez de crédits pour répéter la mise ou que vous appuyiez sur le bouton Stop.

JEU BONI DOUBLE UP (Quitte ou double)

- Après un gain qui vous rend admissible au jeu boni Quitte ou double, appuyez sur Double up pour miser le gain de la partie en cours et courir la chance de doubler ou de quadrupler ce gain.
- Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque partie.
- Une carte est distribuée, face cachée.
- Sélectionnez l'une des options offertes parmi les suivantes.

2x Win (doubler votre gain)

Vous devez tenter de deviner la couleur de la carte distribuée en appuyant sur Red (rouge) ou Black (noir). Si vous avez choisi la bonne couleur, votre gain est doublé. Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez votre gain et retournez au jeu principal.

4x win (quadrupler votre gain)

Vous devez tenter de deviner la sorte de la carte distribuée en appuyant sur Red Diamond (Carreau rouge), Black Club (Trèfle noir), Red Heart (Cœur rouge) ou Black Spade (Pique noir). Si vous avez choisi la bonne sorte, votre gain est quadruplé. Si vous n'avez pas choisi la bonne couleur, vous perdez votre gain et retournez au jeu principal.

- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que l'un des scénarios suivants se produise :
 - Vous appuyez sur Take win (encaisser) pour accepter le gain en vigueur et retourner au jeu principal;
 - La couleur ou la sorte sélectionnée n'est pas la même que celle de la carte distribuée;
 - Le nombre maximal de parties du jeu boni Quitte ou double a été joué;
 - Le prochain gain en crédits du jeu boni Quitte ou double dépasserait la limite de gain admissible.
- Après un gain au jeu boni Quitte ou double, appuyez sur un bouton de mise mécanique pour obtenir vos crédits gagnés et activer la fonction de ce bouton.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
PAYTABLE	TABLES DE PAIEMENT	GAME RULES	RÈGLES DU JEU
WILD BONUS	BONI WILD	JACKPOT FEATURE	JEU BONI JACKPOT
BONUS WHEEL	JEU BONI WHEEL	FREE GAMES	JEU BONI FREE GAMES

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
PAYS IN ANY POSITION = PEUT FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE, PEU IMPORTE SA POSITION
OF A KIND = IDENTIQUES
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles dispersés.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 et 2.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les symboles accordent les lots comme indiqué dans la table de paiement, sans égard à l'arrière-plan.
- Les cylindres 3, 4 et 5 comprennent des positions fixes dont les symboles peuvent être remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants, au début de chaque partie :          ou .

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.
- La mise minimale est de 75 crédits.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Le jeu comprend 576 façons de gagner.
- Les boutons de mise et le gros bouton commencent la partie immédiatement.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter le défilement des cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur tous les cylindres.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant un symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés et les gains du boni Wild sont ajoutés aux gains Reel Power™.
- Les gains Reel Power™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains accordés pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Appuyez sur le compteur CREDIT, BET ou WIN pour faire passer l'affichage d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

BONI WILD

- Deux symboles  apparaissant durant les parties achetées ou gratuites déclenchent le boni Wild.
- Au début de chaque partie, un lot boni Wild est aléatoirement sélectionné pour chaque symbole .
- Les lots du boni Wild affichés ont été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots du cylindre 3 sont de 100, 150 ou 250 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots du cylindre 4 sont de 250, 500, 1 000 ou 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots du cylindre 5 sont de 1 000, 2 500, 5 000 ou 10 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots bonis Wild sont accordés une seule fois pour chaque symbole , de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 3.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Le boni Wild ne peut pas être redéclenché durant le boni Wild.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le boni.

JEU BONI JACKPOT

- Trois symboles  ou plus déclenchent le jeu boni Jackpot.
- Appuyez sur le gros bouton ou touchez la roue pour lancer la roue.
- Lorsque la roue s'immobilise, vous gagnez le lot du secteur indiqué par le pointeur .
- Si le jeu boni a été déclenché par trois symboles dispersés, de 8 à 15 parties gratuites peuvent être accordées.
- Si le jeu boni a été déclenché par quatre symboles dispersés, de 15 à 30 parties gratuites peuvent être accordées.
- Si le jeu boni a été déclenché par cinq symboles dispersés, de 20 à 50 parties gratuites peuvent être accordées.
- Vous pouvez gagner un gros lot Mini, Minor, Major et Super, et un gros lot progressif Grand.
- Lorsque la roue s'immobilise sur un secteur affichant Mini, Minor, Major ou Super, vous gagnez un autre lancer de la roue Jackpot.
- Lorsque vous obtenez un secteur gagnant Mini, Minor, Major ou Super avec la mention Bonus Wheel, vous gagnez un lancer de la roue Bonus Wheel.
- Pour être admissible au gros lot Grand, vous devez engager une mise de 300, 375 ou 750 crédits.
- Lorsque vous engagez une mise de 75, 150 ou 225 crédits, le gros lot Grand n'est pas offert.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot varie en fonction de la mise.
- Augmenter la mise augmente proportionnellement la probabilité de gagner le gros lot progressif.
- Le compteur du gros lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est gagné, avant que tout autre gros lot progressif ne soit payé.
- Le gros lot progressif n'est pas multiplié par le multiplicateur de mise.
- La dimension des secteurs de la roue ne reflète pas la probabilité de gagner le lot qu'ils contiennent.
- Vos choix durant la partie n'ont aucune incidence sur le résultat de la roue.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Consultez les écrans d'aide pour voir la valeur maximale de chacun des gros lots.
- Dans le tableau des pages d'aide :
MAXIMUM VALUE = VALEUR MAXIMALE
- Lorsque la valeur maximale d'un gros lot a été atteinte, les contributions supplémentaires sont ajoutées au gros lot progressif suivant.

Titre du jeu : Wild Wild Buffalo

Fabricant : Aristocrat

Version : 1.03-67836

JEU BONI WHEEL

- Appuyez sur le gros bouton ou touchez la roue pour lancer la roue.
- Lorsque la roue s'immobilise, vous gagnez le lot du secteur indiqué par le pointeur .
- La roue peut accorder un multiplicateur de 2, 3, 4, 5 ou 10.
- Le gros lot accordé durant le jeu boni Jackpot est multiplié par le multiplicateur accordé.
- Le compteur du gros lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est gagné, avant que tout autre gros lot progressif ne soit payé.
- Le gros lot progressif n'est pas multiplié par le multiplicateur de mise.
- La dimension des secteurs de la roue ne reflète pas la probabilité de gagner le lot qu'ils contiennent.
- Vos choix durant la partie n'ont aucune incidence sur le résultat de la roue.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI FREE GAMES

- Le jeu boni Free Games peut être déclenché durant le jeu boni Jackpot.
- Appuyez sur le gros bouton ou sur le bouton Jouer pour commencer les parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 1 ou 2 multiplie le gain total de la partie en cours par deux ou par trois.
- Les symboles  et  remplacent le symbole .
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant les parties gratuites.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement cinq, huit, quinze ou vingt parties gratuites supplémentaires.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.



LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.
Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne accordant le gain. Seul le gain sur ligne le plus élevé pour chaque ligne active est payé. Tous les gains sont payés de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLES DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

3 symboles  dispersés, toute position, accordent 2 crédits.

Les gains dispersés sont accordés lorsque 3 symboles  apparaissent à n'importe quelle position sur les cylindres, peu importe le nombre de lignes actives. Les gains dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.

Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.

