



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
CREDIT	SOLDE	WIN	GAIN
BET	MISE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
SPIN/START FEATURE	JOUER/COMMENCER LE JEU BONI	GAMBLE	JEU GAMBLE
COLLECT/TAKE WIN	ENCAISSER	GAME RULES	RÈGLES DU JEU
PRESS GAME RULES TO VIEW NEXT PAGE	APPUYEZ SUR GAMES RULES POUR PASSER À LA PAGE SUIVANTE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- La mise maximale est de [x] crédits.
- Toutes le mises activent 40 lignes de paiement.
- Le symbole Diamant peut remplacer tous les symboles, à l’exception du symbole Roue et du symbole boni.
- Le symbole boni est un symbole dispersé.
- Le symbole boni peut apparaître uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Le symbole Platinum peut apparaître par-dessus tous les autres symboles durant le jeu principal.
- Les symboles Platinum qui apparaissent tirent et peuvent déclencher le jeu boni Platinum Hold and Respin.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche, à l’exception du symbole dispersé et du symbole Roue.
- Les symboles dispersés peuvent apparaître à n’importe quelles positions pour faire partie de combinaisons gagnantes.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives, à l’exception des symboles dispersés et des symboles du jeu boni de la roue.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les gains du jeu boni de la roue sont ajoutés aux gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés et aux gains sur ligne.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Les gains sur ligne et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise sur ligne en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

JEU BONI DE LA ROUE

- Six symboles Roue ou plus apparaissant sur les cylindres accordent une seule partie du jeu boni de la roue.
- La roue affiche des secteurs comprenant des lots en crédits, et un pointeur indique le secteur gagnant lorsque la roue s’immobilise.
- Lorsque le jeu boni de la roue est déclenché grâce à six symboles Roue, le lot affiché dans le secteur gagnant est accordé.
- Lorsque le jeu boni de la roue est déclenché grâce à sept symboles Roue, le lot affiché dans le secteur gagnant est multiplié par deux puis accordé.
- Lorsque le jeu boni de la roue est déclenché grâce à huit symboles Roue, le lot affiché dans le secteur gagnant est multiplié par trois puis accordé.
- Lorsque le jeu boni de la roue est déclenché grâce à neuf symboles Roue, le lot affiché dans le secteur gagnant est multiplié par quatre puis accordé.

- Lorsque le jeu boni de la roue est déclenché grâce à dix symboles Roue ou plus, le lot affiché dans le secteur gagnant est multiplié par cinq puis accordé.
- Les lots en crédits du jeu boni de la roue ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni de la roue ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni de la roue.
- Le gain total du jeu boni de la roue varie de 3 à 1 000 fois la mise totale en crédits.

JEU BONI DE PARTIES GRATUTES

- Trois symboles bonis dispersés apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Huit parties gratuites sont accordées en plus d'un lot correspondant à trois fois la mise totale en crédits.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, trois symboles bonis dispersés apparaissant sur les cylindres accordent huit parties gratuites supplémentaires.
- Le jeu boni de la roue peut être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que celles de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.
- Les cylindres des parties gratuites sont différents de ceux du jeu principal.

GROS LOT PROGRESSIF

- Le gros lot progressif Platinum est accordé lorsque vous amassez 15 symboles Voûte durant le jeu boni Platinum Hold and Respin.
- Le gros lot progressif Minor Platinum est accordé lorsque le symbole Voûte dévoile le symbole Minor Platinum durant le jeu boni Hold and Respin.
- Le gros lot progressif Platinum et le gros lot progressif Minor Platinum peuvent être accordés uniquement durant le jeu boni Platinum Hold and Respin.

JEU BONI PLATINUM HOLD AND RESPIN

- Durant les parties achetées, le symbole Platinum apparaissant à n'importe quelle position peut aléatoirement déclencher le jeu boni Platinum Hold and Respin.
- Si au moins un symbole Voûte apparaît durant une partie, il se verrouille, et le compteur de parties gratuites est remis à trois.
- Le jeu boni Platinum Hold and Respin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou une fois que les 15 positions sont verrouillées.
- Chaque symbole Voûte peut dévoiler un lot en crédit ou un symbole Minor Platinum.
- Les lots en crédits apparaissant sur le symbole Voûte varient de 40 à 7 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- À la fin du jeu boni Platinum Hold and Respin, les lots de tous les symboles Voûte sont accordés.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Platinum Hold and Respin.
- Les cylindres du jeu boni Platinum Hold and Respin sont différents de ceux des parties achetées.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut ne pas être offert.
- Appuyez sur Red (rouge) ou Black (noir) pour courir la chance de doubler votre gain, ou sélectionnez une sorte pour courir la chance de quadrupler votre gain.
- Votre gain peut être mis en jeu jusqu'à cinq fois.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE [x-y] = LIGNES [x] À [y]