



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	BET	MISE
WIN	GAIN	CREDIT	CRÉDITS
[x]¢ CHANGE DENOM	[x]¢ MODIFIER LA VALEUR	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	[x] BONUS \$[y]	BONI [x] [y] \$
SPIN	JOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

PRESS GAME RULES BUTTON FOR MORE INFORMATION = APPUYEZ SUR LE BOUTON GAME RULES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME = APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Jackpot Carnival, et des symboles     et .
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Jackpot Carnival, et des symboles     et .
-
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles Jackpot Carnival, et des symboles     et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 et 4 du jeu principal.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 2 du jeu boni Timberwolf Free Games.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 4 du jeu boni Timberwolf Free Games.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 des parties achetées.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

SYMBOLES JACKPOT CARNIVAL™

- Les symboles Jackpot Carnival sont les suivants :       et .
- Au début de chaque partie achetée, les symboles de certaines positions déterminées à l'avance sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés par des symboles Jackpot Carnival
- Au début de chaque partie du jeu boni Jackpot Carnival, les symboles de certaines positions déterminées à l'avance sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 sont remplacés par des symboles Jackpot Carnival
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 durant les parties achetées.
- Les symboles   et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 durant les parties du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles       et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 durant les parties achetées et les parties du jeu boni Jackpot Carnival.
- Les symboles   et  affichent des lots en crédits et accordent le lot indiqué lorsqu'ils font partie d'une combinaison gagnante.

BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le boni Jackpot Carnival est déclenché lorsqu'un symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'un symbole Jackpot Carnival ou plus apparaissent à n'importe quelle position de cylindres adjacents.
- Les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés uniquement s'ils font partie d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival.
- Les symboles Jackpot Carnival font partie d'une combinaison gagnante s'ils apparaissent de façon subséquente, de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 2.
- Les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés selon les tableaux ci-dessous.

75 credit bet				160 credit bet				250 credit bet				500 credit bet				800 credit bet			
Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5
50	50	75	GRAND	100	100	100	GRAND	100	150	200	GRAND	200	250	400	GRAND	300	400	600	GRAND
60	60	100	MAJOR	120	120	150	MAJOR	125	200	250	MAJOR	300	300	500	MAJOR	400	600	800	MAJOR
75	75	125	MINOR	150	150	200	MINOR	200	250	300	MINOR	400	500	750	MINOR	800	800	1000	MINOR
100	100	200	MINI	250	200	250	MINI	250	300	500	MINI	500	750	1000	MINI	1000	1000	1500	MINI
125	125	250	CLOWN	300	250	400	CLOWN	300	500	750	CLOWN	750	1000	2000	CLOWN	1500	1500	2000	CLOWN
150	150	500	HAMMER	400	300	500	HAMMER	500	750	1000	HAMMER	1000	1500	2500	HAMMER	2000	2500	2500	HAMMER
200	250	1000	200	500	400	750	300	750	1000	1500	500	1500	2000	5000	1000	2500	5000	5000	1000
250	500	2500	300	1000	500	1000	500	1000	2500	2500	1000	2000	2500	10000	1500	5000	10000	10000	1500
500	1000	5000	500	2000	1000	2000	750	2500	5000	5000	1500	2500	5000	25000	2500	10000	25000	25000	2500
	2500		1000		2000	5000	1000			15000	2500		5000	12500	5000			50000	5000
			2500			5000	10000	2000			3000				10000				10000
			10000				5000				7500				50000				25000
							20000				30000								100000

- Dans les tableaux ci-dessus :
[x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
REEL [x] = CYLINDRE [x]
HAMMER = MARTEAU
- La probabilité de gagner les lots des symboles Jackpot Carnival varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le lot boni Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le lot boni Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le jeu boni Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5 d'une combinaison gagnante Jackpot Carnival, le jeu boni Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand et Major, ainsi que les lots bonis Minor et Mini, ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du boni Jackpot Carnival, sauf lorsque le jeu boni Clown ou Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Clown ou Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transférés au jeu boni déclenché.
- Le lot boni Minor vaut [x] crédits.
- Le lot boni Mini vaut [y] crédits.

JEU BONI SÉLECTION

- Trois symboles  ou plus apparaissant au cours d'une partie achetée déclenchent le jeu boni Sélection.
- Sélectionnez l'icône  ou .
- Si vous sélectionnez l'icône , trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement dix, vingt et trente parties du jeu boni Timber Wolf Free Games.
- Si vous sélectionnez l'icône , une partie du jeu boni Jackpot Carnival est accordée.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI JACKPOT CARNIVAL™

- Le jeu boni Jackpot Carnival est déclenché à partir du jeu boni Sélection.
- Une partie est accordée, et vous êtes assuré d'obtenir au moins un symbole Jackpot Carnival sur chaque cylindre.
- Les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés selon les tableaux ci-dessous.

75 credit bet					160 credit bet					250 credit bet					500 credit bet					800 credit bet				
Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5
30	50	50	75	GRAND	100	100	100	100	GRAND	100	150	200	200	GRAND	200	200	400	400	GRAND	300	300	400	400	GRAND
30	60	60	100	MAJOR	120	120	120	150	MAJOR	150	200	250	250	MAJOR	250	300	500	500	MAJOR	400	400	600	1000	MAJOR
50	75	75	125	MINOR	150	150	150	200	MINOR	200	250	300	500	MINOR	400	500	750	750	MINOR	600	800	800	1500	MINOR
60	100	100	150	MINI	250	200	200	250	MINI	250	300	500	750	MINI	500	750	1000	1600	MINI	800	1000	1000	2500	MINI
75	125	125	200	CLOWN	300	250	250	400	CLOWN	300	500	750	1000	CLOWN	750	1000	1500	1500	CLOWN	1000	1500	1500	2500	CLOWN
100	150	150	250	HAMMER	400	500	300	500	HAMMER	500	750	1000	1500	HAMMER	1000	1500	2000	2500	HAMMER	1500	2000	2000	5000	HAMMER
125	200	200	300		500	400	400	750		750	1000	2500	2500	500	1500	2000	2500	5000	1000	2000	2500	2500	10000	1000
150	250	250	1000		1000	300	500	1000	500	1000	2500	5000	5000	1000	2000	2500	5000	10000	1500	2500	3000	5000	25000	1500
200	500	500	2500		2000	1000	1000	2000	750	2500			15000	1500	2500	5000	12500	25000	2500	5000	10000	10000	50000	2500
250		1000	5000	1000		2000	2000	5000	1000					2500	5000				5000	10000		25000		5000
500		2500		2500			5000	10000	2000					3000					10000					10000
				10000					5000					7500					30000					25000
									20000					30000										100000

- Dans les tableaux ci-dessus :
[x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
REEL [x] = CYLINDRE [x]
HAMMER = MARTEAU
- La probabilité de gagner les lots des symboles Jackpot Carnival varie en fonction de la mise.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Grand est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le gros lot Major est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le lot boni Minor est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le lot boni Mini est accordé.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Clown est déclenché.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 5, le jeu boni Hammer est déclenché.
- Les gros lots Grand et Major, ainsi que les lots bonis Minor et Mini, ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots des symboles Jackpot Carnival sont accordés à la fin du jeu boni Jackpot Carnival, sauf lorsque le jeu boni Clown ou Hammer est déclenché.
- Si le jeu boni Clown ou Hammer est déclenché, tous les lots en crédits sont transférés au jeu boni déclenché.
- Le lot boni Minor vaut [x] crédits.
- Le lot boni Mini vaut [y] crédits.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Jackpot Carnival.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Jackpot Carnival.

JEU BONI CLOWN

- Le Jeu boni Clown est déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Clown est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits lorsque le jeu boni Clown commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement en fonction du tableau ci-dessous.

 converted credit prize				
75 credit bet	160 credit bet	250 credit bet	500 credit bet	800 credit bet
50	100	200	400	400
60	120	250	500	600
75	150	300	750	800
100	200	500	1000	1000
250	250	750	2000	2000
	500			2500

- Dans le tableau ci-dessus :
 CONVERTED CREDIT PRIZE = SYMBOLE  CONVERTI EN LOT EN CRÉDITS
[x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de chacune des colonnes sont additionnés sur la deuxième rangée à partir du bas, puis transférés au jeu boni.

- Ces lots en crédits additionnés sont transformés en quatre balles bonis qui sont jouées en ordre, de gauche à droite.
- Quatre parties du jeu boni Clown sont accordées.
- Une seule balle boni est utilisée par partie du jeu boni Clown.
- À chaque partie du jeu boni Clown, cinq cylindres comprenant des balles avec multiplicateurs sont lancés.
- Les valeurs possibles des multiplicateurs sont de 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20 et 25.
- La balle boni en jeu est indiquée par le signe .
- Appuyez sur Jouer pour que la balle en jeu soit relâchée dans l'un des cinq contenants.
- Le lot en crédits associé à la balle est multiplié par le multiplicateur affiché sous le contenant dans lequel la balle tombe.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Clown.
- Les résultats du jeu boni Clown ne sont pas influencés par vos interactions avec l'appareil.
- Le jeu boni Clown ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Clown.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Clown.

JEU BONI HAMMER

- Le Jeu boni Hammer est déclenché durant le boni Jackpot Carnival ou le jeu boni Jackpot Carnival.
- Si le jeu boni Hammer est déclenché grâce au symbole , le symbole  se transforme en symbole  ou  affichant un lot en crédits lorsque le jeu boni Hammer commence.
- Le lot en crédits est sélectionné aléatoirement en fonction du tableau ci-dessous.

 converted credit prize														
75 credit bet			160 credit bet			250 credit bet			500 credit bet			800 credit bet		
50	75	250	100	150	250	200	300	750	400	750	2000	400	800	2000
60	100		120	200	500	250	500		500	1000		600	1000	2500

- Dans le tableau ci-dessus :
 CONVERTED CREDIT PRIZE = SYMBOLE  CONVERTI EN LOT EN CRÉDITS
[x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- Tous les lots en crédits de chacune des colonnes sont additionnés sur la deuxième rangée à partir du bas, puis transférés au jeu boni.
- Ces lots en crédits additionnés deviennent les quatre lots de la rangée 2, comme indiqué ci-dessous.
- Six parties gratuites du jeu boni Hammer sont initialement accordées.
- La disposition initiale du jeu boni Hammer est la suivante :

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
Row 9					10X
Row 8					8X
Row 7					6X
Row 6					5X
Row 5					4X
Row 4					3X
Row 3					2X
Row 2	Trigger Prize Reel 1	Trigger Prize Reel 2	Trigger Prize Reel 3	Trigger Prize Reel 4	1X
Row 1	Reel 1	Reel 2	Reel 3	Reel 4	Reel 5

- Dans le graphique ci-dessus :
COLUMN [x] = COLONNE [x]
ROW [x] = RANGÉE [x]
TRIGGERED PRIZE REEL [x] = LOT AU DÉCLENCHEMENT, CYLINDRE [x]
REEL [x] = CYLINDRE [x]
- Les multiplicateurs de crédits de la colonne 5 commencent au niveau 1.
- À chaque partie gratuite du jeu boni Hammer, cinq cylindres de la rangée 1 sont lancés.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1, 2, 3 et 4 de la rangée 1.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5 de la rangée 1.
- Le symbole  peut apparaître sur n'importe quel cylindre de la rangée 1.
- Durant le jeu boni Hammer, les lots possibles des symboles  et  sont indiqués dans le tableau ci-dessous.

75 credit bet			160 credit bet			250 credit bet			500 credit bet			800 credit bet		
20	75	200	100	200	400	100	250	750	200	400	1000	300	800	2000
30	100	250	120	250	500	150	300	1000	250	500	1500	400	1000	2500
50	150		150	300		200	500		300	750		600	1500	

- Dans le tableau ci-dessus :
[x] CREDIT BET = MISE DE [x] CRÉDITS
- La distribution des lots sur la rangée 1 varie en fonction de la mise.

- Si le symbole  apparaît n'importe où sur la rangée 1, tous les lots en crédits des colonnes respectives montent d'une rangée, et peuvent atteindre la rangée 9, au maximum.
- Si un lot en crédits apparaît n'importe où sur la rangée 1, le lot en crédits monte sur la rangée 2 de la même colonne.
- Si la rangée 2 comprend déjà un lot en crédits, les deux lots en crédits sont additionnés.
- Si le symbole  apparaît sur la rangée 1, une partie gratuite supplémentaire du jeu boni Hammer est accordée. Un maximum de 11 parties gratuites Hammer peuvent être accordées.
- Si le symbole  apparaît sur la rangée 1, le multiplicateur de lots en crédits de la colonne 5 augmente au niveau suivant. Le niveau le plus élevé est le niveau 6.
- Les niveaux des multiplicateurs sont indiqués dans le tableau ci-dessous.

	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Level 6
Row 9	10X	15X	20X	25X	25X	25X
Row 8	8X	10X	15X	20X	25X	25X
Row 7	6X	8X	10X	15X	20X	25X
Row 6	5X	6X	8X	10X	15X	20X
Row 5	4X	5X	6X	8X	10X	15X
Row 4	3X	4X	5X	6X	8X	10X
Row 3	2X	3X	4X	5X	6X	8X
Row 2	1X	2X	3X	4X	5X	6X

- Dans le tableau ci-dessus :
LEVEL [x] = NIVEAU [x]
ROW [x] = RANGÉE [x]
- Les symboles , , ,  et  apparaissant sur la rangée 1 se transforment en symbole  après que sa fonctionnalité a été accordée.
- Le jeu boni Hammer prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite du jeu boni Hammer.
- À la fin du jeu boni Hammer, les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de crédits de leur rangée, puis ils sont accordés.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hammer.
- Le jeu boni Hammer ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Hammer.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Hammer.

JEU BONI TIMBERWOLF FREE GAMES

- Le jeu boni Timberwolf Free Games est accordé durant le jeu boni Sélection.
- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement dix, vingt et trente parties gratuites du jeu boni Timberwolf Free Games.
- Les cylindres sont lancés automatiquement.
- Si le symbole  remplace un symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 3.
- Si le symbole  remplace un symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 5.
- Si les symboles  et  remplacent un symbole chacun dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par 15.

JEU BONI RESPIN

- Si les symboles  ou  apparaissent sur un cylindre sans remplacer de symboles d'une combinaison gagnante, ce cylindre se verrouille et tous les autres cylindres sont relancés une fois.
- Le jeu boni Respin peut être redéclenché durant le jeu boni Respin.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche accordent respectivement cinq, dix, vingt et trente parties gratuites supplémentaires du jeu boni Timberwolf Free Games.
- Au début de chaque partie du jeu boni Timberwolf Free Games, le cylindre 1 comprend une position prédéterminée dont le symbole est remplacé aléatoirement par le symbole ,  ou .
- Les symboles  et  peuvent remplacer le symbole  et apparaissent uniquement sur le cylindre 1 durant le jeu boni Timberwolf Free Games.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole ,  ou  apparaît à n'importe quelle position d'un cylindre adjacent, le gros lot Grand est accordé.

- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole ,  ou  apparaît à n'importe quelle position d'un cylindre adjacent, le gros lot Major est accordé.
- Les gros lots Grand et Major ne sont pas multiplié par le multiplicateur de mise ni par aucun multiplicateur de gain.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Timberwolf Free Games.
- Les symboles  et , et les symboles Jackpot Carnival n'apparaissent pas durant le jeu boni Timberwolf Free Games.
- La probabilité d'obtenir les symboles ,  et  varie en fonction de la mise en argent.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Timberwolf Free Games.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand et Major, et des lots bonis Minor et Mini.
- La mise minimale est de [x] crédits.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont actifs.
- Le jeu comprend 1 024 façons de gagner.
- Les boutons de mise et le bouton Jouer commencent le jeu immédiatement.
- Vous pouvez appuyer sur les boutons de mise ou sur le bouton Jouer pour arrêter les cylindres.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant le symbole gagnant sont prises en compte pour déterminer le gain de ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est formée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés et les gains des symboles Jackpot Carnival sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Les gains Xtra Reel Power™ et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Augmenter la mise fait augmenter proportionnellement la probabilité de gagner le gros lot Grand et le gros lot Major.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des montants correspondants en argent ou en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Les produits Aristocrat sont protégés par des brevets.
- Pour obtenir la liste complète des brevets d'Aristocrat, veuillez contacter votre bureau de brevets local.