

RÈGLES DU JEU

POKER DES CARAÏBES

L'OBJECTIF DU JEU

Chaque partie, le joueur tente d'obtenir la meilleure main de poker en se servant de ses cinq cartes. La main du joueur doit être d'une valeur plus élevée que celle du croupier.

LES CARTES

Le poker des Caraïbes se joue avec un paquet de 52 cartes. La valeur des cartes dans l'ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2. L'as peut cependant être utilisé pour former une quinte ou une séquence as-2-3-4-5.

LES MISES

Le nombre maximal de joueurs à une table de poker des Caraïbes correspond au nombre d'emplacements pour les mises sur le tapis.

À l'aide de jetons de valeur achetés en casino, chaque joueur doit faire une mise initiale.

La mise doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et doit être déposée à l'emplacement prévu à cet effet, et ce, avant que la première main soit distribuée. Aucune mise ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite, sous réserve des options du joueur.

LE JEU ET LES OPTIONS DU JOUEUR

Après avoir distribué cinq cartes, faces cachées, à chacun des joueurs à tour de rôle, le croupier se distribue aussi cinq cartes, faces cachées. Il dévoile ensuite l'une de ses cinq cartes.

Les joueurs ne peuvent pas se montrer leurs cartes ou se consulter.

Après avoir reçu ses cartes, le joueur a le choix de relancer en ajoutant une mise d'un montant équivalent au double de sa mise initiale ou d'abandonner sa mise initiale. Si le joueur décide d'abandonner, il perd sa mise initiale.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix et déposé leurs cartes, faces cachées, sur le tapis, le croupier dévoile ses quatre autres cartes et compose la main de poker qui a la plus haute valeur possible.

Pour se qualifier, la main de cinq cartes du croupier doit contenir un roi et un as, ou être d'une valeur plus élevée.

Si la main du croupier est qualifiée, le croupier dévoile ensuite les cinq cartes de chaque joueur ayant fait une mise de relance à tour de rôle, et compare la valeur de la main des joueurs à la valeur de sa propre main.

Un joueur peut renoncer à ses mises avant que le croupier dévoile la main de ce même joueur. Dans un tel cas, les cartes du joueur en question ne sont pas dévoilées aux autres joueurs.

LES COMBINAISONS

Les combinaisons au poker des Caraïbes, dans l'ordre décroissant, sont les suivantes:

- QUINTE ROYALE** : as, roi, dame, valet et 10 de la même couleur (sorte)
- QUINTE** : cinq cartes consécutives de la même couleur (sorte)
- CARRE** : quatre cartes de la même valeur
- MAIN PLEINE** : un brelan et une paire
- COULEUR** : cinq cartes de la même couleur (sorte)
- SEQUENCE** : cinq cartes consécutives sans égard à la couleur (sorte)
- BRELAN** : trois cartes de la même valeur
- DOUBLE PAIRE** : deux paires
- PAIRE** : deux cartes de la même valeur
- CARTE HAUTE** : carte dont la valeur est la plus élevée

Lorsque la main de cinq cartes du croupier et celle du joueur comportent des combinaisons identiques, la main gagnante est celle qui comporte la carte hors combinaison ayant la valeur la plus élevée parmi les cinq cartes des mains en cause. Si, par contre, toutes les cartes hors combinaison sont de valeur égale, ces mains sont considérées comme identiques.

LES PAIEMENTS

Lorsque la main du croupier se qualifie :

- a) Si la main du joueur est d'une valeur plus élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale est gagnante et payée 1 à 1. La mise de relance est gagnante et payée en fonction du tableau de paiement suivant :

TABLEAU DE PAIEMENT MISE DE RELANCE

QUINTE ROYALE	100 à 1
QUINTE	50 à 1
CARRÉ	20 à 1
MAIN PLEINE	7 à 1
COULEUR	5 à 1
SÉQUENCE	4 à 1
BRELAN	3 à 1
DOUBLE PAIRE	2 à 1
PAIRE OU AS/ROI	1 à 1

- b) Si la main du joueur est d'une valeur moins élevée que celle de la main du croupier, la mise initiale et la mise de relance du joueur sont perdantes ;
- c) Si la main du joueur est identique à la main du croupier, la mise initiale et la mise de relance du joueur sont nulles.

Lorsque le croupier ne se qualifie pas :

- a) La mise initiale du joueur est gagnante et payée 1 à 1.
- b) La mise de relance du joueur est nulle.

MISE ADDITIONNELLE LOT PROGRESSIF

À la condition que ce soit indiqué à la table, le joueur peut, en plus de sa mise initiale, faire une mise additionnelle Lot Progressif de 1 \$. La mise additionnelle Lot Progressif doit être faite à l'emplacement prévu à cet effet avant que la première main soit distribuée. La mise additionnelle Lot Progressif est gagnante si la main du joueur est composée d'une couleur ou d'une combinaison plus élevée, sans égard à la valeur de la main du croupier, et même si le joueur a abandonné sa mise initiale. Une mise additionnelle Lot Progressif gagnante est payée en fonction du tableau de paiement suivant :

TABLEAU DE PAIEMENT MISE ADDITIONNELLE LOT PROGRESSIF *

QUINTE ROYALE	100 % du lot progressif *
QUINTE	10 % du lot progressif *
CARRÉ	500 \$
MAIN PLEINE	100 \$
COULEUR	50 \$

* Le montant du lot progressif à gagner est celui indiqué au panneau d'affichage de la table. Dans le cas où plus d'un joueur obtiennent une main donnant droit au même lot progressif lors d'un même partie, ceux-ci se partageront à parts égales le montant du lot progressif en question.

Dans l'éventualité où plus d'un lot différent est gagné lors d'une même partie, les paiements seront effectués selon l'ordre de valeur des combinaisons gagnantes, de la moins élevée (*Couleur*) à la plus élevée (*Quinte Royale*).