



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
CASH	SOLDE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	[x] CREDIT GAME ACTIVE	MISE DE [x] CRÉDITS EN JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette représentation graphique :
 - ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles  et .
- Avant le début de la partie, l’ensemble de cylindres du jeu principal peut être sélectionné parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Durant le jeu principal, la distribution des résultats du jeu et la probabilité d’obtenir des combinaisons gagnantes varient en fonction de l’option de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

BONI QUICK HIT

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent les lots suivants :

Scattered	Prize
9	9  Jackpot
8	8  Jackpot
7	4000 x bet multiplier
6	2000 x bet multiplier
5	1000 x bet multiplier
4	300 x bet multiplier
3	60 x bet multiplier

- Dans ce tableau :
 - SCATTERED  = NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSÉS 
 - PRIZE = LOT
 - JACKPOT = GROS LOT
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE

- Si le gros lot associé à 9 ou 8 symboles  est accordé, un lot de la valeur indiquée au compteur correspondant est accordé.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal, trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni de parties gratuites.
- Si le jeu boni est déclenché, une grille de sélection apparaît et affiche 18 objets à sélectionner.
- Les sélections peuvent dévoiler un symbole Classic Blitz, Extra Blitz, Credits Blitz ou Wild Blitz.
- Poursuivez vos sélections jusqu'à ce que trois symboles identiques aient été dévoilés. Cela déclenche le jeu boni Blitz correspondant.
- Le tableau ci-dessous comprend les informations relatives à chaque niveau du jeu boni.

Bonus Level	 Required to Upgrade	Jackpot
8		100000 x bet multiplier
7	12	50000 x bet multiplier
6	10	10000 x bet multiplier
5	9	5000 x bet multiplier
4	7	2500 x bet multiplier
3	6	1000 x bet multiplier
2	5	500 x bet multiplier
1	4	250 x bet multiplier
0	3	100 x bet multiplier

- Dans ce tableau :
 - BONUS LEVEL = NIVEAU DU JEU BONI
 -  REQUIRED TO UPGRADE = NOMBRE DE SYMBOLES  REQUIS POUR L'AMÉLIORATION
 - JACKPOT = GROS LOT
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
- Un seul gros lot peut être accordé par jeu boni Blitz

JEU BONI CLASSIC BLITZ

- Si trois symboles Classic Blitz sont dévoilés, le jeu boni Classic Blitz est déclenché et trois parties sont accordées, au niveau 0.
- Amassez le nombre requis de symboles  avant la fin de la dernière partie pour monter au niveau suivant.
- Si le nombre de symboles  requis pour monter au niveau suivant est amassé avant la fin de la dernière partie, les parties restantes sont jouées au niveau de boni en cours.
- Les symboles  supplémentaires amassés ne se transfèrent pas au niveau suivant.
- Le nombre de symboles  amassés est remis à zéro et le nombre de parties gratuites est remis à trois après que vous avez monté d'un niveau.
- Le jeu boni Classic Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque vous atteignez le niveau 8.
- Lorsque le jeu boni Classic Blitz prend fin, le gros lot du niveau en cours est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent peut être utilisé à chaque niveau de boni du jeu boni Classic Blitz.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que la combinaison de trois symboles  ne peut pas apparaître.

JEU BONI EXTRA BLITZ

- Si trois symboles Extra Blitz sont dévoilés, le jeu boni Extra Blitz est déclenché et quatre parties sont accordées, au niveau 0.
- Amassez le nombre requis de symboles  avant la fin de la dernière partie pour monter au niveau suivant.
- Si le nombre de symboles  requis pour monter au niveau suivant est amassé avant la fin de la dernière partie, les parties restantes sont jouées au niveau de boni en cours.
- Les symboles  supplémentaires amassés ne se transfèrent pas au niveau suivant.

- Le nombre de symboles  amassés est remis à zéro et le nombre de parties gratuites est remis à quatre après que vous avez monté d'un niveau.
- Le jeu boni Extra Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque vous atteignez le niveau 8.
- Lorsque le jeu boni Extra Blitz prend fin, le gros lot du niveau en cours est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent peut être utilisé à chaque niveau de boni du jeu boni Extra Blitz.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que la combinaison de trois symboles  ne peut pas apparaître.

JEU BONI CREDITS BLITZ

- Si trois symboles Credits Blitz sont dévoilés, le jeu boni Credits Blitz est déclenché et trois parties sont accordées, au niveau 0.
- Durant le jeu boni Credits Blitz, chaque symbole dispersé  ajoute un lot en crédits d'une valeur aléatoire de 10 à 5 000 fois le multiplicateur de mise à tous les niveaux de gros lots au-dessus du niveau en vigueur.
- Amassez le nombre requis de symboles  avant la fin de la dernière partie pour monter au niveau suivant.
- Si le nombre de symboles  requis pour monter au niveau suivant est amassé avant la fin de la dernière partie, les parties restantes sont jouées au niveau de boni en cours.
- Les symboles  supplémentaires amassés ne se transfèrent pas au niveau suivant.
- Le nombre de symboles  amassés est remis à zéro et le nombre de parties gratuites est remis à trois après que vous avez monté d'un niveau.
- Le jeu boni Credits Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque vous atteignez le niveau 8.
- Lorsque le jeu boni Credits Blitz prend fin, le gros lot du niveau en cours est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent peut être utilisé à chaque niveau de boni du jeu boni Credits Blitz.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que la combinaison de trois symboles  ne peut pas apparaître.

JEU BONI WILD BLITZ

- Si trois symboles Wild Blitz sont dévoilés, le jeu boni Wild Blitz est déclenché et trois parties sont accordées, au niveau 0.
- Durant le jeu boni Wild Blitz, le symbole  est frimé et peut remplacer le symbole .
- Amassez le nombre requis de symboles  avant la fin de la dernière partie pour monter au niveau suivant.
- Si le nombre de symboles  requis pour monter au niveau suivant est amassé avant la fin de la dernière partie, les parties restantes sont jouées au niveau de boni en cours.
- Les symboles  supplémentaires amassés ne se transfèrent pas au niveau suivant.
- Le nombre de symboles  amassés est remis à zéro et le nombre de parties gratuites est remis à trois après que vous avez monté d'un niveau.
- Le jeu boni Wild Blitz prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou lorsque vous atteignez le niveau 8.
- Lorsque le jeu boni Wild Blitz prend fin, le gros lot du niveau en cours est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent peut être utilisé à chaque niveau de boni du jeu boni Wild Blitz.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que la combinaison de trois symboles  ne peut pas apparaître.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot associé à 9 symboles , et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot associé à 8 symboles  sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

- Les symboles sont évalués uniquement lorsqu'ils apparaissent sur la ligne centrale ou une ligne au-dessus ou en dessous.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.