



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SELECT LINE(S)	= CHOISIR LIGNE(S) : Choisir le nombre de lignes actives (si disponible). Le nombre de lignes actives peut être modifié uniquement avant le début de la partie.	BET PER LINE	= MISE PAR LIGNE : Commencer la partie avec le nombre de lignes actives et la mise par ligne sélectionnés. La partie commence dès que la mise par ligne est modifiée.
SPIN	= JOUER : Commencer la partie avec la même mise de la dernière partie.	BET MAX	= MISE MAX : Commencer la partie avec la mise maximale.
HELP PAYTABLE	= AIDE / TABLES DE PAIEMENT : Voir les règles et les tables de paiement du jeu.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Changer la valeur d'un crédit (si disponible).
SOUND	= VOLUME : Régler le volume des effets sonores du jeu (si disponible).	LANGUAGE	= LANGUE : Modifier la langue (si disponible).
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : Voir d'autres jeux (si disponible).	SIDE	= CÔTÉ : Jouer au jeu boni (si disponible).
PREVIOUS PAGE	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Revenir à l'écran précédent.	NEXT PAGE	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran suivant
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et retourner au jeu.	CHANGE	= PRÉPOSÉ : Appeler le préposé.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits. Lorsque vous encaissez vos crédits, il est possible qu'il vous reste des crédits de valeurs quelconques. Le cas échéant, vous pouvez jouer au mini jeu pour gagner un jeton ou perdre vos crédits restants.	AUTOPLAY	= JEU AUTO : Activer le jeu automatique et jouer de nouveau avec la mise actuelle (si disponible). Appuyez de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique prend fin automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise, ou si le jeu boni Parties gratuites prend fin.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de X crédits, ce qui inclut 1 crédit misé par ligne et des crédits de mise supplémentaire.
- Paiements effectués de gauche à droite sur lignes actives seulement, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont additionnés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs, si disponibles.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives, fois la mise par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou le préposé.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.
- L'afficheur du jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc servir à déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

MODE ACTION STACKED SYMBOLS^{MC}

- Chaque cylindre comprend un nombre donné de positions adjacentes qui, avant le début de chaque partie, deviennent occupées, au hasard, par l'un des symboles suivants :
-
- Toutes ces positions adjacentes choisies au hasard deviennent occupées par le même symbole.

BONI FIRECRACKER

- Des symboles  supplémentaires apparaissent au hasard sur les cylindres pendant ou après la rotation des cylindres.
- Des symboles  et  qui s'immobilisent à la même position se transforment en .
- Le symbole  remplace les symboles  et .
- De plus, un multiplicateur 2x, 3x, 5x ou 10x peut être accordé, applicable à toutes les lignes de paiement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES



- Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) symboles accordent respectivement 8, 12 ou 20 parties gratuites.
- Le boni *Firecracker* peut survenir fréquemment pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Les parties gratuites sont jouées avec la même mise et les mêmes lignes actives que la partie qui a déclenché le jeu boni.

TABLES DE PAIEMENT

 1 CRÉDIT 5 400 4 100 3 25 2 2	 1 CRÉDIT 5 200 4 50 3 20 2 2	 1 CRÉDIT 5 200 4 50 3 20 2 2	 1 CRÉDIT 5 100 4 40 3 10 2 2	 1 CRÉDIT 5 100 4 40 3 10 2 2
 1 CRÉDIT 5 80 4 25 3 5	 1 CRÉDIT 5 80 4 25 3 5	 1 CRÉDIT 5 60 4 20 3 5		
 1 CRÉDIT 5 60 4 20 3 5	 1 CRÉDIT 5 60 4 20 3 5	 1 CRÉDIT 5 60 4 20 3 5		

FRIMÉ

	1 crédit 5 1000 4 150 3 50 2 5
---	---

Remplace les symboles



Le symbole frimé n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 pendant le jeu principal et peut apparaître sur n'importe quel cylindre suite au boni *Firecracker*.

DISPERSÉ

	Tout 1 crédit 5 50 4 10 3 5
--	--

Les lots sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.

LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton *HELP PAY TABLE*. Il est à noter que *LINE* = Ligne.