



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINES	CHOISISSEZ LES LIGNES DE PAIEMENT	BET PER LINE	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LES LIGNES DE PAIEMENT ET LA MISE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	AFFICHE LES INSTRUCTIONS ET LA TABLE DE PAIEMENT	DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	AFFICHER D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE D'EXÉCUTION DU JEU
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)	SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
Dans certaines versions du jeu, appuyez sur AutoPlay pour activer le jeu automatique et engager une mise identique à celle en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique se désactive automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour commencer une partie avec la mise en vigueur, ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.			
Dans certaines versions du jeu : les lignes actives peuvent être modifiées uniquement avant le début de la partie. Change la mise par ligne commence la partie.			
Dans certaines versions du jeu : il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, et sur des lignes actives.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots progressifs.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou par un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- Le jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

ACTION STACKED SYMBOLS™

- Avant le début de la partie, certains symboles adjacents sur chaque cylindre sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants :



- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, dix et quinze parties gratuites.
- Tous les gains des parties gratuites sont doublés.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant les parties gratuites.
- Durant le jeu boni, [x] lignes de paiement sont actives.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans ces pages :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - TRIGGER = SYMBOLE DE DÉCLENCHEMENT
 - CREDIT = CRÉDIT
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole  peut remplacer les symboles .
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, et sur des lignes actives.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE