

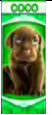


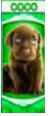
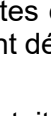
APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...			
MENU	= MENU : Accéder au menu du jeu.	COLLECT	= ENCAISSEMENT : Encaisser les crédits.
PAYS/HELP	= TABLES DE PAIEMENT/AIDE : Voir les écrans d'aide ainsi que les tables et les lignes de paiement du jeu.	CHANGE DENOM	= VALEUR : Changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
CHOOSE YOUR STYLE	= STYLE : Personnaliser les réglages du jeu.	PREVIOUS	= PRÉCÉDENT : Revenir à l'écran précédent.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et retourner au jeu.	NEXT	= SUIVANT : Passer à l'écran suivant.
X LINES	= LIGNES ACTIVES : Choisir le nombre de lignes actives indiqué sur le bouton (X).	PLAY X CREDITS	= CRÉDITS MISÉS : Commencer la partie avec le nombre de crédits misés indiqué sur le bouton (X).
REPEAT BET	= RÉPÉTITION DE LA MISE : Commencer la partie avec la même mise que celle de la partie précédente.	SERVICE	= SERVICE : Appeler le préposé.

TABLES DE PAIEMENT	
- Pour consulter les tables de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton PAYS/HELP. - Mentions à l'écran sur les lots dispersés :	
Mention	Traduction
<i>Paytable</i>	Table de paiement
<i>Scatter Pays</i>	Lots dispersés
<i>^symbole^ is wild for all symbols, except ^symbole^.</i>	<i>^symbole^ est frimé pour tous les symboles, sauf ^symbole^.</i>
<i>Mixed</i>	Toute combinaison
<i>^symbole^, ^symbole^, ^symbole^, ^symbole^, and ^symbole^ randomly appear and will always land fully on the reels.</i>	<i>^symbole^, ^symbole^, ^symbole^, ^symbole^ et ^symbole^ apparaissent au hasard et s'immobilisent toujours au complet sur les cylindres.</i>
<i>^symbole^, ^symbole^, ^symbole^, or ^symbole^ on reel 5 may randomly have a multiplier of 2x, 3x, 5x, 10x, or 100x, which multiplies wins with any combination of 5 ^symbole^, ^symbole^, ^symbole^, and/or ^symbole^.</i>	<i>^symbole^, ^symbole^, ^symbole^ ou ^symbole^ sur le cylindre 5 peut avoir aléatoirement un multiplicateur de 2x, 3x, 5x, 10x ou 100x qui multiplie les gains obtenus avec toute combinaison de 5 ^symbole^, ^symbole^, ^symbole^ et/ou ^symbole^.</i>
<i>Multipliers only apply on reel 5.</i>	<i>Les multiplicateurs ne s'appliquent que sur le cylindre 5.</i>
<i>^symbole^ only appears on reels 5.</i>	<i>^symbole^ n'apparaît que sur le cylindre 5.</i>
<i>^symbole^ only appears on reels 2-5.</i>	<i>^symbole^ n'apparaît que sur les cylindres 2-5.</i>
<i>Winning combinations must occur on adjacent reels beginning with the leftmost reel. Only the highest winner paid per winning combination. All scatter pay awards are multiplied by the bet multiplier.</i>	<i>Pour former une combinaison gagnante, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Les lots dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.</i>
Mentions à l'écran sur les gains sur ligne :	
Mention	Traduction
<i>Paytable</i>	Table de paiement
<i>Line Pays</i>	Gains sur ligne
<i>^symbole^ is wild for all symbols, except ^symbole^.</i>	<i>^symbole^ est frimé pour tous les symboles, sauf ^symbole^.</i>
<i>^symbole^ only appears on reels 2-5.</i>	<i>^symbole^ n'apparaît que sur les cylindres 2-5.</i>
<i>^symbole^ randomly appear and will always land fully on the reels.</i>	<i>^symbole^ apparaît au hasard et s'immobilise toujours au complet sur les cylindres.</i>
<i>^symbole^ on reel 5 may randomly have a multiplier of 2x, 3x, 5x, 10x, or 100x.</i>	<i>^symbole^ sur le cylindre 5 peut avoir aléatoirement un multiplicateur de 2x, 3x, 5x, 10x ou 100x.</i>
<i>If ^symbole^ has a multiplier and is part of a line win, the line pays which contain ^symbole^ on reel 5 will be multiplied by that multiplier.</i>	<i>Si ^symbole^ a un multiplicateur et qu'il fait partie d'un gain sur ligne, les gains sur ligne contenant ^symbole^ sur le cylindre 5 sont multipliés par ce multiplicateur.</i>
<i>Multipliers only apply on reel 5.</i>	<i>Les multiplicateurs ne s'appliquent que sur le cylindre 5.</i>
<i>Line Pays must occur on adjacent reels beginning with the leftmost reel. All Line Pays are multiplied by the bet multiplier. Only highest winner paid per winning combination.</i>	<i>Pour accorder un gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche. Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.</i>
Mentions à l'écran sur les lignes de paiement :	
Mention	Traduction
<i>Win Lines</i>	Lignes de paiement
<i>The following lines can contribute to wins. A win can occur on any of these lines.</i>	<i>Les lignes de paiement suivantes peuvent contribuer à des gains. Un gain peut être obtenu sur une ou plusieurs de ces lignes, ou sur toutes ces lignes.</i>
<i>All lines pays are multiplied by the bet multiplier.</i>	<i>Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.</i>
<i>Each mechanical button places a bet that covers all lines.</i>	<i>Chaque bouton mécanique de mise engage une mise sur toutes les lignes, fois le multiplicateur de mise.</i>

JEU BONI PARTIES GRATUITES OMG!

- Toute combinaison des symboles  ,  ,  et/ou  apparaissant sur les cylindres 1-4, avec le symbole  sur le cylindre 5, déclenche le jeu boni Parties gratuites OMG! et accorde au moins 5 parties gratuites. Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2-5. Les valeurs des multiplicateurs, les nombres de parties gratuites et les valeurs des lots bonis en crédits sont déterminés par le nombre de symboles  ,  et  apparaissant sur les cylindres au cours des parties déclenchant un jeu boni. Les valeurs des lots dispersés s'obtenant au cours de parties déclenchant un jeu boni sont identiques aux lots dispersés s'obtenant avec les symboles  ,  et  pendant le jeu principal.

Valeur du multiplicateur		Nombre de parties gratuites supplémentaires		Lots bonis en crédits	
	(Voir l'écran d'aide OMG! FREE SPINS BONUS.)		(Voir l'écran d'aide OMG! FREE SPINS BONUS.)		(Voir l'écran d'aide OMG! FREE SPINS BONUS.)

- Le symbole  ajoute aléatoirement deux incréments à partir du tableau ci-dessus. Pendant les parties gratuites, chaque symbole dispersé  accorde des lots bonis en crédits. Les lots bonis en crédits sont déjà multipliés par le multiplicateur de mise. Tous les gains sont multipliés par la valeur du multiplicateur du symbole  , sauf les lots bonis en crédits. Le symbole  ou  apparaissant sur le cylindre 5 avec un multiplicateur de 2x, 3x, 5x ou 10x multiplie les lots bonis en crédits pour ce symbole. Le symbole  est frimé pour tous les symboles. Pendant les parties gratuites, une série différente de cylindres est utilisée. Le symbole  et le multiplicateur 100x n'apparaissent pas pendant le jeu boni Parties gratuites OMG! Les combinaisons gagnantes et les lots sont identiques à ceux du jeu principal. Le multiplicateur de mise demeure le même qu'au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni.

LOT BONI GARANTI

- Le jeu boni Parties gratuites accorde au moins 10x la mise totale. Si le total accumulé à la fin du jeu boni est inférieur à 10x la mise totale, ce lot est automatiquement augmenté à 10x la mise totale à la fin du jeu boni. Le lot dispersé ayant déclenché le jeu boni est pris en compte dans le calcul du lot boni garanti.

JEU SAUVE-MISE

S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres avec la mise de la dernière partie pour laquelle une mise a été engagée, l'option du jeu Sauve-mise est automatiquement offerte et apparaît au-dessus des cylindres. Sélectionnez l'une des trois options suivantes : **COLLECT** (Encaisser), **PLAY WAGER SAVER** (Jouer au jeu Sauve-mise) ou **RETURN TO GAME** (Retour au jeu). Appuyez sur **COLLECT** pour encaisser la valeur des crédits restants affichée sous ce bouton. Appuyez sur **PLAY WAGER SAVER** pour lancer le jeu Sauve-mise et miser les crédits restants. Le jeu Sauve-mise permet de lancer une fois les cylindres avec la même mise que celle engagée au cours de la partie précédente. Si le pointeur s'arrête dans la zone verte **WIN** (Gain) de la roue, une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente est accordée immédiatement. Si le pointeur s'arrête dans la zone blanche **LOSE** (Désolé) de la roue, la partie prend fin. Appuyez sur **RETURN TO GAME** pour retourner au jeu principal.

DOUBLEUR

Vous avez la possibilité de jouer au doubleur après avoir obtenu un gain. Pour ce faire, appuyez sur le bouton **GAMBLE** (Jouer). Le jeu consiste à choisir entre ROUGE (**RED**) ou NOIR (**BLACK**) et à voir son GAIN être DOUBLÉ lorsque la couleur choisie est la bonne. Effectuez votre choix à l'aide des boutons du panneau de boutons ou des icônes à l'écran. Appuyez ensuite sur **TAKE WIN** (Accepter gain) pour encaisser le gain ou **GAMBLE** (Jouer) pour tenter de doubler votre gain.

CHOISISSEZ VOTRE STYLE

Pour personnaliser les réglages du jeu, appuyez sur le bouton **MENU** (Menu) à l'écran principal, puis sur **CHOOSE YOUR STYLE** (Choisissez votre style).Sélectionnez votre préférence : **SIMPLE** (Simple) – appuyez sur ce bouton pour activer les réglages simples; **DEFAULT** (Par défaut) – appuyez sur ce bouton pour retourner aux réglages par défaut; **BELLS AND WHISTLES** (Effets spéciaux) – appuyez sur ce bouton pour activer (**ON**) les effets sonores et visuels spéciaux.

Réglages :

- **WIN TUNES** (Indicatif musical des gains) : Appuyez sur le bouton de cette catégorie pour choisir l'extrait musical classique (**CLASSIC**) ou moderne (**MODERN**) qui sera joué chaque fois qu'un gain est réalisé.
- **ANTICIPATION SPINS** (Animation d'anticipation) : Appuyez sur ce bouton pour activer (**ON**) ou désactiver (**OFF**) l'animation d'anticipation.
- **GROWING REELS** (Cylindres élargis) : Appuyez sur le bouton **ON** (Activé) de cette catégorie pour élargir les cylindres durant les parties. Appuyez sur le bouton **OFF** (Désactivé) pour conserver la taille des cylindres pendant les parties.
- **REEL SPIN MUSIC** (Indicatif musical du lancer des cylindres) : Appuyez sur le bouton de cette catégorie pour DÉSACTIVER (**OFF**) la musique, activer TOUTES (**ALL**) les musiques ou jouer seulement la musique pendant les PARTIES GRATUITES (**FREESPIN**).
- **RETURN TO GAME** (Retour au jeu) : Appuyez sur ce bouton pour retourner au jeu.