



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
Game rules	Règles du jeu	Bet	Mise
Bet multiplier	Multiplicateur de mise	Wins	Gains
Credits	Solde	Playing [x] lines	[x] lignes actives
See the following pages for more info	Voir les pages suivantes pour plus d'information	Insert money to play	Insérez de l'argent pour jouer
Return to game	Retour au jeu	Help	Aide
Min bet	Mise minimale	Continue on next page	Suite à la page suivante

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

APERÇU SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  est frimé. Il peut déverrouiller des lots et des gros lots sur les cylindres.
- Les lots en crédits et les gros lots  apparaissent directement sur les cylindres.

RELANCES DE L'ANGUILLE

- L'anguille  peut accorder des relances et donner accès à plus de lots et de gros lots.

PARTIES GRATUITES

- Chacun des symboles  et  au-dessus des cylindres peut accorder 6 parties gratuites.
- Le symbole  se verrouille durant les parties gratuites.
- Vous pouvez gagner des parties gratuites supplémentaires durant les parties gratuites.

PARTIES SLICE 'N DICE

- La combinaison de symboles  +  ou  divise les lots et les gros lots Shark's Lock pour faire augmenter le nombre de lots et de gros lots.

- Remplissez la grille finale pour gagner un lot boni majeur!
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez proche de gagner, et ne peut pas nécessairement être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou de perdre si vous continuez à jouer.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat des cylindres en arrêtant la partie.

RÈGLES DU JEU

- Le jeu se joue sur 15 cylindres indépendants.
- L'ordre dans lequel les cylindres s'immobilisent varie d'une partie à l'autre.
- Le contenu des cylindres est déterminé au début de chaque partie. Tous les cylindres, à l'exception du cylindre central, contiennent des empilements de symboles qui sont remplacés par l'un des symboles suivants :     ou par un symbole Shark's Lock : un symbole  affichant un lot ou un symbole .
- Le cylindre central peut afficher uniquement le symbole  et les symboles  (ces derniers sont aussi présents sur les autres cylindres).

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Avec une valeur d'un crédit en vigueur, vous pouvez miser de [y] à [z] crédits.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, de gauche à droite, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les lots sont affichés en crédits et sont multipliés par le multiplicateur de mise et par la valeur d'un crédit.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  est frimé. Il est présent uniquement sur le cylindre central.
- Il peut remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole de lot Shark's Lock et des symboles de gros lots. Consultez les pages suivantes pour obtenir de plus amples renseignements concernant ces symboles.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites, chacun des symboles  et  au-dessus des cylindres peut accorder 6 parties gratuites.
- Chaque fois qu'un symbole  apparaît sur le cylindre central, il provoque une animation pour l'un, l'autre ou les deux symboles Tirelire au-dessus des cylindres, qui peuvent accorder 6 parties gratuites chacun.
- Le niveau des tirelires est relié à la valeur d'un crédit en vigueur.
- Chaque fois que le jeu boni de parties gratuites est déclenché, l'état de la tirelire ou des tirelires qui ont déclenché le jeu boni est rétabli à son niveau minimal, sauf si le jeu boni a été déclenché à partir du jeu boni de la roue (voir plus loin dans le texte).
- Le symbole  se verrouille durant les parties gratuites, ce qui augmente vos chances de gagner des lots Shark's Lock ou des gros lots.
- Vous pouvez gagner des parties gratuites supplémentaires durant le jeu boni de parties gratuites.
- La taille des tirelires n'a aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni de parties gratuites.
- Les parties gratuites se jouent sur un ensemble de cylindres différent.
- Les gains des parties gratuites sont ajoutés aux autres gains.

LOTS SHARK'S LOCK ET GROS LOTS

- Les cylindres peuvent contenir un ou plusieurs gros lots et lots Shark's Lock parmi les suivants, qui peuvent être déverrouillés si un symbole  apparaît sur le cylindre central. :
 - o Gros lots 
 - o Trois lots  de 10, 25 ou 50 fois le multiplicateur de mise.
- Les multiplicateurs de mise offerts peuvent varier selon la valeur d'un crédit.
- En plus des trois lots en crédits mentionnés ci-dessus, le symbole Pièce peut afficher un gros lot en crédits, à l'exception du gros lot Grand.
- Valeur des gros lots Shark's Lock :
 - o Mini : 125 crédits
 - o Minor : 375 crédits
 - o Maxi : 1 500 crédits
 - o Major : 3 000 crédits
 - o Grand : 30 000 crédits
- La valeur des gros lots Shark's Lock est affichée au-dessus des cylindres et elle est multipliée par le multiplicateur de mise. Les gros lots ne sont pas progressifs.
- Tous les gros lots Shark's Lock sont offerts, peu importe la mise engagée.
- Un même gros lot peut être gagné plus d'une fois au cours d'une partie, à l'exception du gros lot Grand.
- Les lots et les gros lots Shark's Lock sont ajoutés aux autres gains.

JEU BONI SLICE 'N DICE

- Durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites, lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre central et qu'un symbole  s'immobilise sur la ligne des eaux, le jeu boni Slice 'N Dice est déclenché pour les symboles Shark's Lock apparaissant à des positions alignées au-dessus de la lotte.
- Lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre central et qu'un symbole  s'immobilise sur la ligne des eaux, le jeu boni Slice 'N Dice est déclenché pour tous les symboles Shark's Lock présents sur la grille de jeu.
- Lorsque plusieurs symboles Shark's Lock subissent l'effet du boni Slice 'N Dice au cours d'une partie, ils subissent l'effet un à la fois, du haut vers le bas et de la gauche vers la droite.
- Lorsque le jeu boni commence, le premier symbole Shark's Lock est divisé sur une grille de quatre positions. Le symbole Shark's Lock initial demeure en place et trois mini cylindres restants sont lancés.
- Si les quatre positions de la grille se remplissent de symboles Shark's Lock, la grille est divisée de nouveau pour créer une grille plus étendue :

- Une position non gagnante peut reculer d'un nombre aléatoire de positions afin d'afficher un symbole Shark's Lock.

GRILLE REMPLIE

- Remplissez les 25 positions de la grille finale pour gagner un lancer de la roue.
- Tous les symboles des grilles de jeu qui ne sont pas des symboles Shark's Lock sont grisés et ne sont pas pris en compte durant ce jeu boni.
- Les gains du jeu boni Slice 'N Dice sont ajoutés aux autres gains.

JEU BONI DE LA ROUE

- Remplissez les 25 positions de la grille finale pour gagner un lancer de la roue.
- La roue contient les secteurs suivants :
 - o 1x Grand
 - o 3x Maxi
 - o 2x Major
 - o 2x Minor
 - o 1x 6 parties gratuites
 - o 1x 12 parties gratuites

PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES

- Le jeu boni de parties gratuites déclenché à partir du jeu boni de la roue peut accorder des parties gratuites supplémentaires.
- Le jeu boni de parties gratuites peut être déclenché grâce à l'animation d'une ou de deux tirelres au-dessus des cylindres ou durant le jeu boni de la roue déclenché après avoir obtenu une grille pleine durant le jeu boni Slice 'N Dice.
- Lorsque le jeu boni de parties gratuites est déclenché durant le jeu boni de la roue, l'état des tirelres demeure inchangé.
- Les gains du jeu boni de la roue sont ajoutés aux autres gains.

DÉFILEMENT À RECOLONS

- Défilement à reculons du cylindre central : durant le jeu principal, le cylindre central peut parfois défiler à reculons d'un nombre aléatoire de positions afin de s'immobiliser sur un symbole .
- Défilement à reculons sur un cylindre autre que le cylindre central : durant le jeu principal ou le jeu boni de parties gratuites, lorsque le symbole  apparaît sur le cylindre central, un ou plusieurs cylindres non gagnants peuvent parfois défiler à reculons d'un nombre aléatoire de positions afin de s'immobiliser sur un symbole de gros lot Shark's Lock.
- Un des événements ou les deux événements décrits plus haut peuvent survenir au cours d'une partie.
- L'animation du défilement à reculons a lieu à des fins de divertissements uniquement, le résultat final étant prédéterminé.

RELANCES DE L'ANGUILLE

- Durant n'importe quelle partie, si le symbole  apparaît sur le cylindre central et qu'un symbole  s'immobilise sur la ligne des eaux, toutes les positions des cylindres ordinaires sans symbole Shark's Lock sont relancées et peuvent afficher un symbole Shark's Lock ou un gros lot.
- Un ou plusieurs symboles  et un symbole  peuvent aussi apparaître sur la ligne des eaux.

PARTIE LUCKY SPIN

- Lorsque le nombre de crédits restants est inférieur à la mise en vigueur, vous pouvez miser vos crédits restants en appuyant sur le bouton Try Your Luck, pour tenter de gagner une partie avec la mise en vigueur.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.

BOUTONS DE JEU

- Help : Accéder aux informations du jeu.
- Denom (valeur d'un crédit) : Choisir la valeur d'un crédit (pourrait ne pas être offert).
- Credit display box (solde) : Afficher le solde en crédits ou en argent.
- Sound (son) : Ajuster le volume de la partie.
- Bet/Play (mise/jouer) : Modifier votre mise ou commencer une nouvelle partie.
- Service (préposé) : Obtenir l'aide d'un préposé.
- Cash out (encaisser) : Encaisser votre solde.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.