



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la page Pays :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles       et .
- Avant le début du jeu, l'ensemble de cylindres du jeu principal peut être choisi parmi plusieurs ensembles de cylindres.

CYLINDRES MYSTÈRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début du jeu, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants :          ou .
- Au cours de chaque partie du jeu principal, les symboles de certaines positions peuvent aléatoirement être remplacés par les symboles    ou .
- À chaque partie du jeu principal, un multiplicateur de 2 à 10 peut être sélectionné aléatoirement et s'afficher sur le symbole . Le gain de toutes les combinaisons gagnantes comprenant au moins un symbole  est multiplié par ce multiplicateur.
- Les symboles    et  sont les symboles Train.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- L'accumulation de pièces dans le pot a lieu à des fins de divertissement et n'a aucune incidence sur le déclenchement des jeux bonis.

JEU BONI HOLD & SPIN

- Lorsqu'au moins cinq ou six symboles dispersés Train apparaissent sur les cylindres (selon la version du jeu), le jeu boni Hold & Spin est déclenché.
- Trois parties sont accordées.

- Tous les symboles déclencheurs Train se verrouillent et demeurent verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Si des symboles Train apparaissent sur les cylindres durant le jeu boni, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Tous les symboles Train apparaissant durant le jeu boni se verrouillent et demeurent verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Avant chaque partie, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par le symbole  ou .
- Si le symbole  apparaît sur les cylindres durant le jeu boni, un symbole  est remplacé par un symbole , un symbole  est remplacé par un symbole , ou un symbole  est remplacé par un symbole , si cela est possible.
- Si toutes les positions contiennent un symbole verrouillé, le gros lot Grand est accordé et aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- Après que toutes les parties ont été jouées, des wagons avancent, pour chaque type de train visible à l'écran, et chaque wagon affiche un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor ou Major.
- Chaque symbole Train à l'écran accorde tous les lots affichés sur les wagons correspondants.
- Si le gros lot Major est accordé par plusieurs symboles Train, le compteur correspondant est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Hold & Spin.
- Chaque mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Durant le jeu boni Hold & Spin, la distribution des lots sur les wagons varie en fonction de la mise.
- Les symboles autres que les symboles Train et le symbole  ne sont pas évalués durant le jeu boni Hold & Spin.
- Tous les lots en crédits affichés à l'écran durant le jeu boni Hold & Spin ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

JEUX BONIS EXPRESS

- Si le jeu boni Hold & Spin n'est pas déclenché au cours d'une partie, un symbole dispersé  ou plus peuvent déclencher le jeu boni Express vert, un symbole dispersé  ou plus peuvent déclencher le jeu boni Express mauve, un symbole dispersé  ou plus peuvent déclencher le jeu boni Express rouge, et un symbole dispersé  ou plus peuvent déclencher les jeux bonis Express vert, mauve, rouge et doré.
- Chaque jeu boni Express peut être déclenché une seule fois par partie.
- Si un jeu boni Express ou plus sont déclenchés, tous les symboles déclencheurs Train à l'écran se verrouillent et demeurent verrouillés pour le reste des jeux bonis. Une partie Express est accordée, au cours de laquelle des symboles supplémentaires Train de la couleur de chaque symbole déclencheur, à l'exception du doré, sont ajoutés.
- Si le symbole  apparaît durant la partie Express, certains symboles  sont remplacés par le symbole  ou , ou certains symboles  sont remplacés par le symbole .
- Après la partie Express, des wagons avancent, et chacun affiche un lot d'une valeur de [x] à [y] fois le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor ou Major.
- Chaque symbole Train à l'écran accorde tous les lots affichés sur les wagons correspondants.
- Si le gros lot Major est accordé par plusieurs symboles Train, le compteur correspondant est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les jeux bonis Express.
- Durant le jeu boni Express, la distribution des lots sur les wagons varie en fonction de la mise.
- Les symboles autres que les symboles Train et le symbole  ne sont pas évalués durant les jeux bonis Express.
- Tous les lots en crédits affichés à l'écran durant les jeux bonis Express ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

- Certains remplacements de trains ont lieu à des fins de divertissement seulement.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque votre gain cumulatif inclut un gros lot Major ou Grand.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes :   ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants pour courir la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.