



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BACK NEXT EXIT	PRÉCÉDENT SUIVANT QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
[x] LINES	[x] LIGNES	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS
PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME	APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU	CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

SYMBOLES DISPERSÉS

- Les symboles    et  peuvent apparaître uniquement durant le jeu principal.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les jeux bonis Hold & Spin.
- Le symbole  peut apparaître durant les jeux bonis Strike, Strike Charge, Strike Blast et Strike Charge Blast.
- Les symboles    et  se transforment respectivement en symboles    et  lorsqu'ils apparaissent sur les cylindres.
- Chaque symbole      et  affiche un lot.
- Durant les parties achetées et les jeux bonis Hold & Spin, les lots affichés sont de [x] à [y] crédits, ou le lot Mini, Minor ou Major.
- Le symbole  peut aussi apparaître sur les symboles   et .
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme affiché à l'écran. Cela ne s'applique pas au symbole qui remplit la 15^e position d'une grille durant un jeu boni Hold & Spin.
- Les lots affichés sur les symboles      et  peuvent être accordés uniquement durant les jeux bonis Hold & Spin.
- La probabilité de gagner un lot en crédits varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

JEUX BONIS HOLD & SPIN

- Lorsqu'au moins un symbole  ou  apparaît, le jeu boni Strike peut être déclenché.
- Lorsqu'au moins un symbole  ou  apparaît, le jeu boni Charge peut être déclenché.
- Lorsqu'au moins un symbole  ou  apparaît, le jeu boni Blast peut être déclenché.
- Si seul le jeu boni Strike est accordé au cours d'une partie, seul le jeu boni Strike est déclenché.
- Si seul le jeu boni Charge est accordé au cours d'une partie, seul le jeu boni Charge est déclenché.
- Si seul le jeu boni Blast est accordé au cours d'une partie, seul le jeu boni Blast est déclenché.
- Si seuls les jeux bonis Strike et Charge sont accordés au cours d'une même partie, seul le jeu boni Strike Charge est déclenché.
- Si seuls les jeux bonis Strike et Blast sont accordés au cours d'une même partie, seul le jeu boni Strike Blast est déclenché.
- Si seuls les jeux bonis Charge et Blast sont accordés au cours d'une même partie, seul le jeu boni Charge Blast est déclenché.
- Si les jeux bonis Strike, Charge et Blast sont accordés au cours d'une même partie, seul le jeu boni Strike Charge Blast est déclenché.

- Durant tous les jeux bonis Hold & Spin, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le nombre de pétards allumés n'a pas d'incidence sur la probabilité de déclencher un jeu boni.
- Au début d'un jeu boni Hold & Spin, les symboles  et  de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles  affichant le même lot.
- Au début des jeux bonis Charge, Blast et Charge Blast, les symboles  et  de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles  affichant le même lot.
- Au début du jeu boni Strike, Strike Charge, Strike Blast et Strike Charge Blast, les symboles  et  de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles  affichant le même lot.

JEU BONI STRIKE

- Trois parties gratuites sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  ou  sont considérées remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position d'une partie boni se remplit, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Avant la première partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole .
Lorsqu'au moins une nouvelle position d'une partie boni se remplit, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole .
- Le nombre de crédits supplémentaires varie de [x] à [y].
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l'écran. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions sont remplies. À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  ou  sont accordés.
- Après toute partie boni, si moins de 12 positions sont remplies, jusqu'à trois symboles  ou , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés.
- Un seul symbole  et un seul lot Major peuvent apparaître durant le jeu boni.

JEU BONI CHARGE

- Le jeu boni commence avec une grille déverrouillée et trois grilles verrouillées. Remplissez 9, 19 ou 34 positions des grilles déverrouillées pour déverrouiller la 2^e, 3^e et 4^e grille, respectivement. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toute position comprenant un symbole  se verrouille, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées comme remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions des grilles déverrouillées sont remplies. À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des grilles déverrouillées sont accordés.
- Après les parties bonis, si moins de 12 positions d'une grille déverrouillée sont remplies, jusqu'à trois symboles , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés à cette grille. Un seul symbole  peut apparaître durant le jeu boni. Un seul gros lot Major peut apparaître sur chaque grille de jeu.

JEU BONI BLAST

- Au début du jeu boni, la grille de jeu est divisée aléatoirement en quatre zones : une mauve, une bleue, une verte et une rouge. Un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5 est assigné aléatoirement à chaque zone. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées comme remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie durant une partie boni, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions ont été remplies.

- Si toutes les positions d'une zone sont remplies, tous les lots en crédits des symboles  (cela n'inclut pas les lots Mini, Minor et Major) de cette zone sont multipliés par le multiplicateur assigné.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Après les parties bonis, si moins de 12 positions sont remplies, jusqu'à trois symboles , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés.
- Un seul symbole  et un seul lot Major peuvent apparaître durant le jeu boni.

JEU BONI STRIKE CHARGE

- Le jeu boni commence avec une grille déverrouillée et trois grilles verrouillées. Remplissez 9, 19 ou 34 positions des grilles déverrouillées pour déverrouiller la 2^e, 3^e et 4^e grille, respectivement. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  ou  sont considérées remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois.
- Avant la première partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole  de la grille déverrouillée.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole  de cette grille de jeu. Lorsqu'une grille de jeu verrouillée est déverrouillée, des crédits supplémentaires sont également ajoutés à chaque symbole  de cette grille de jeu.
- Le nombre de crédits supplémentaires varie de [x] à [y].
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l'écran. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions de toutes les grilles de jeu déverrouillées sont remplies. À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  ou  des grilles de jeu déverrouillées sont accordés.
- Après toute partie boni, si moins de 12 positions sont remplies dans une grille déverrouillée, jusqu'à trois symboles  ou , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés à cette grille.
- Un seul symbole  peut apparaître durant le jeu boni. Un seul gros lot Major peut apparaître sur chaque grille de jeu.

JEU BONI STRIKE BLAST

- Au début du jeu boni, la grille de jeu est divisée aléatoirement en quatre zones : une mauve, une bleue, une verte et une rouge. Un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5 est assigné aléatoirement à chaque zone. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  ou  sont considérées remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position d'une partie boni se remplit, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Avant la première partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole . Lorsqu'au moins une nouvelle position d'une partie boni se remplit, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole .
- Le nombre de crédits supplémentaires varie de [x] à [y].
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l'écran. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions sont remplies. Si toutes les positions d'une zone sont remplies, tous les lots en crédits des symboles  et  (cela n'inclut pas les lots Mini, Minor et Major) de cette zone sont multipliés par le multiplicateur assigné.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  ou  sont accordés.
- Après toute partie boni, si moins de 12 positions sont remplies, jusqu'à trois symboles  ou , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés.
- Un seul symbole  et un seul lot Major peuvent apparaître durant le jeu boni.

JEU BONI CHARGE BLAST

- Le jeu boni commence avec une grille déverrouillée et trois grilles verrouillées. Remplissez 9, 19 ou 34 positions des grilles déverrouillées pour déverrouiller la 2^e, 3^e et 4^e grille, respectivement. Chaque grille de jeu est divisée aléatoirement en quatre zones : une mauve, une bleue, une verte et une rouge. Un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5 est assigné aléatoirement à chaque zone. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées comme remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions de toutes les grilles de jeu déverrouillées sont remplies. Si toutes les positions d'une zone d'une grille déverrouillée sont remplies, tous les lots en crédits des symboles  (cela n'inclut pas les lots Mini, Minor et Major) de cette zone sont multipliés par le multiplicateur assigné.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des grilles de jeu déverrouillées sont accordés.
- Après toute partie boni, si moins de 12 positions sont remplies dans une grille déverrouillée, jusqu'à trois symboles , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés à cette grille.
- Un seul symbole  peut apparaître durant le jeu boni. Un seul gros lot Major peut apparaître sur chaque grille de jeu.

JEU BONI STRIKE CHARGE BLAST

- Le jeu boni commence avec une grille déverrouillée et trois grilles verrouillées. Remplissez 9, 19 ou 34 positions des grilles déverrouillées pour déverrouiller la 2^e, 3^e et 4^e grille, respectivement. Chaque grille de jeu est divisée aléatoirement en quatre zones : une mauve, une bleue, une verte et une rouge. Un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5 est assigné aléatoirement à chaque zone. Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent, et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  ou  sont considérées remplies.
- Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Avant la première partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole  de la grille déverrouillée. Lorsqu'au moins une nouvelle position est remplie sur une grille déverrouillée durant une partie boni, des crédits supplémentaires sont ajoutés à chaque symbole  de cette grille de jeu. Lorsqu'une grille de jeu verrouillée est déverrouillée, des crédits supplémentaires sont également ajoutés à chaque symbole  de cette grille de jeu. Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l'écran.
- Le nombre de crédits supplémentaires varie de [x] à [y].
- Le jeu boni prend fin lorsque les parties bonis restantes ont été jouées ou que toutes les positions de toutes les grilles de jeu déverrouillées sont remplies. Si toutes les positions d'une zone sont remplies, tous les lots en crédits des symboles  et  (cela n'inclut pas les lots Mini, Minor et Major) de cette zone sont multipliés par le multiplicateur assigné. À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  ou  des grilles de jeu déverrouillées sont accordés.
- Après toute partie boni, si moins de 12 positions sont remplies, jusqu'à trois symboles  ou , dont le nombre est choisi aléatoirement, peuvent être ajoutés à cette grille.
- Un seul symbole  peut apparaître durant le jeu boni. Un seul gros lot Major peut apparaître sur chaque grille de jeu.

JEU BONI FORTUNE EXPRESS

- Lorsque le symbole  apparaît durant un jeu boni Hold & Spin, le jeu boni Fortune Express est déclenché. Le jeu boni se joue sur une grille de 3x3.
- Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions sont lancées individuellement. Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées comme remplies.

- Chaque fois qu’au moins un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois. Chaque symbole  affiche un lot en crédits.
- Les lots varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l’écran. Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties bonis ont été jouées ou que toutes les positions sont remplies. Les lots affichés sur tous les symboles  sont amassés et accordés.

GROS LOTS

- Le gros lot Grand est accordé lorsque les 15 positions d’une grille de jeu déverrouillée sont remplies durant un jeu boni Hold & Spin.
- Le gros lot Grand est également accordé lorsque les 9 positions du jeu boni Fortune Express sont remplies.
- Les gros lots Grand et Major sont des gros lots progressifs. Les lots Minor et Mini sont des lots fixes et sont multipliés par le multiplicateur de mise comme affiché à l’écran.
- Une fois que la valeur maximale d’un gros lot est atteinte, les contributions suivantes sont ajoutées aux gros lots progressifs subséquents.
- La valeur au compteur de gros lot est réinitialisée chaque fois qu’un gros lot est payé, avant que tout autre gros lot ne soit payé.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner le gros lot Grand et Major.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche. Cela ne s’applique pas aux lots des jeux bonis Hold & Spin et Fortune Express.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l’exception des symboles   et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les lots de la table de paiement correspondent à un multiplicateur de mise de 1.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l’exception des gros lots et, dans certaines versions du jeu, des lots des jeux bonis Hold & Spin et Fortune Express.
- Appuyez sur le compteur Credit, Bet ou Win pour faire passer l’affichage de crédits à argent ou inversement.
- Le jeu comprend [x] lignes de paiement.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de mise et le bouton Jouer commencent la partie immédiatement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur une ligne active, sauf durant le jeu boni Hold & Spin et le jeu boni Fortune Express.
- Les gains obtenus pour des lignes gagnantes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains des jeux bonis Hold & Spin et Fortune Express sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.