



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

?	= AIDE : Voir les instructions du jeu ainsi que les tables et les lignes de paiement.	BACK	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : Retourner à l'écran précédent.
NEXT	= ÉCRAN SUIVANT : Passer à l'écran suivant.	EXIT	= SORTIE : Retourner au jeu.

TABLES ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton **?**. Il est à noter que **PAYLINES** = Lignes de paiement.
- Mentions dans les tables de paiement :

Mentions à l'écran d'aide 1			
Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>Any mixed</i>	Toute combinaison	<i>Scatter Pay Bonus 1X total bet and awards Gree Games Bonus</i>	Boni lot dispersé Accorde 1X la mise totale et le jeu boni Lancers gratuits
Mentions à l'écran d'aide 2			
Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>With max credits bet awards</i>	Avec la mise maximale engagée accorde	<i>All  scatter pays are on or within 1 position of first payline</i>	Pour accorder un lot dispersé avec le symbole  , les symboles doivent apparaître sur la ligne centrale ou à 1 position près
Mentions à l'écran d'aide 4			
Mention	Traduction	Mention	Traduction
<i>Any ...  pays ...X total bet or pays level ... Quick Hit Progressive Jackpot with max bet</i>	... symboles  paient ...X la mise totale, ou accordent le lot progressif de niveau ... avec la mise maximale engagée	<i>Any ...  pays ...X total bet</i>	... symboles dispersés  paient ...X la mise totale
<i>All  scatter pays are on or within 1 position of first payline.</i>	Pour accorder un lot dispersé avec le symbole  , les symboles doivent apparaître sur la ligne centrale ou à 1 position près.		

RÈGLES DU JEU

- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur les cylindres adjacents d'une ligne active, de gauche à droite, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé pour chaque symbole est payé.
- Un seul lot dispersé par symbole est payé par lancer.
- Pour accorder un lot dispersé, les symboles doivent apparaître sur la ligne de paiement centrale ou à une position près.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tout symbole  apparaissant sur une ligne active est frimé et remplace tout autre symbole sauf ,  et  pour former une combinaison gagnante, tel qu'illustré dans les tables de paiement.

JEU BONI LANCERS GRATUITS

- Trois (3) symboles  apparaissant sur la ligne centrale ou à une position près sur les cylindres accordent le jeu boni Lancers gratuits en plus de donner droit au lot dispersé normalement versé.
- Pour lancer le jeu boni Lancers gratuits, choisissez un des symboles  de la grille de 20 tuiles. Sélectionnez des tuiles jusqu'à ce que 3 options identiques de lancers gratuits, telles que présentées ci-dessous, soient découvertes :
 - 20 lancers gratuits payés 3X le lot normalement versé
 - 15 lancers gratuits payés 2X le lot normalement versé
 - 11 lancers gratuits payés 2X le lot normalement versé
 - 10 lancers gratuits payés 2X le lot normalement versé
 - 7 lancers gratuits payés 2X le lot normalement versé
 - 5 lancers gratuits payés 2X le lot normalement versé
- En plus des options de lancers gratuits ci-dessus, les symboles  peuvent révéler . Dans ce cas, le symbole remplacera l'un des trois symboles identiques requis pour l'obtention d'un des 6 jeux bonis Lancers gratuits, en plus d'accorder 5 lancers gratuits supplémentaires.
- Si plusieurs options de lancers gratuits sont découvertes simultanément, seul le jeu boni le plus avantageux sera accordé. Pendant les lancers gratuits, les mises par ligne sont les mêmes que lors du lancer ayant déclenché le boni. Des lancers gratuits supplémentaires peuvent être remportés pendant les lancers gratuits. Ces lancers supplémentaires présentent les mêmes modalités et sont faits aux mêmes conditions que le tour initial de lancers gratuits. Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucun lancer gratuit ou après le 50^e lancer gratuit.
- Pendant les lancers gratuits, une série de cylindres différents est utilisée. Les lots  et les lots progressifs  ne sont pas disponibles pendant les lancers gratuits. Par contre, des lots dispersés  peuvent être remportés pendant le jeu boni. Tous les autres symboles accordent des gains tels que décrits dans les tables de paiement.

JEU BONI BEAT THE DEALER (QUITTE OU DOUBLE) – SI DISPONIBLE

- Appuyez sur le bouton **GAMBLE** (Jouer) pour jouer au jeu boni Quitte ou double et mettre en jeu le gain obtenu.
- Si vous appuyez sur le bouton **GAMBLE**, vous devez jouer au jeu boni Quitte ou double.
- Doublez le montant mis en jeu en choisissant une carte dont la valeur est plus élevée que celle de la carte de la maison.
- Au début du jeu boni, 5 cartes sont tirées d'un paquet de 52 cartes. La première carte est donnée à la maison.
- La carte de la maison est dévoilée. Choisissez une carte parmi les quatre cartes restantes.
- Le montant mis en jeu est doublé si la valeur de la carte sélectionnée est plus élevée que la valeur de la carte de la maison.
- Le montant mis en jeu est perdu si la valeur de la carte sélectionnée est moins élevée que la valeur de la carte de la maison.
- Une carte dont la valeur est égale à celle de la carte de la maison (égalité) déclenche une nouvelle partie de quitte ou double.
- Les as ont la valeur la plus élevée, et les deux, la valeur la plus faible. Aucune carte frimée n'est utilisée.
- Appuyez sur le bouton **TAKE WIN** (Accepter gain) pour conserver le gain et retourner au jeu principal.

JEU BONI GAMBLE TO WIN (JOUER POUR GAGNER) – SI DISPONIBLE

- Le jeu boni Jouer pour gagner est activé lorsque le nombre de crédits restants est inférieur à la valeur d'un seul crédit. Le joueur peut alors jouer au jeu pour tenter de faire passer la valeur de ses crédits restants à celle d'un seul crédit.
- Touchez le bouton **SPIN** (Lancer) pour miser les crédits restants. Si le cylindre indique **WIN** (Gain), le gain possible est accordé, les crédits restants sont encaissés et le jeu prend fin. Si le cylindre indique **NO WIN** (Aucun gain), les crédits restants sont perdus et le jeu prend fin.
- Appuyez sur le bouton **ATTENDANT PAY** (Paiement par préposé) pour demander à un préposé de vous remettre les crédits restants.
- Appuyez sur **CANCEL** (Annuler) pour revenir au jeu principal.