



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS
GAME RULES	RÈGLES DU JEU		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEUX BONIS DÉCLENCHÉS PAR DES SYMBOLES DISPERSÉS

- Les symboles   et  peuvent apparaître à toutes les positions de tous les cylindres durant les parties achetées.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les jeux bonis Lantern Link.
- Chaque symbole , ,  et  affiche un lot.
- Au début des jeux bonis Lantern Link, tous les symboles   et  apparus au cours de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Les lots affichés durant les parties achetées et les jeux bonis Lantern Link sont des lots qui varient de [x] à [y] crédits, ou des lots Mini, Minor ou Major.
- Durant les parties achetées, les lots en crédits sont multipliés par un multiplicateur aléatoire de 1, 2, 3, 4 ou 5, au début de chaque partie, comme indiqué à l'écran.
- Durant les jeux bonis Lantern Link, les lots en crédits sont aussi multipliés par 1, 2, 3, 4 ou 5, selon la partie achetée ayant déclenché le jeu boni.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise indiqué à l'écran.
- Les lots affichés sur les symboles , ,  et  peuvent être gagnés uniquement durant les jeux bonis Lantern Link.
- Les probabilités de gagner un lot en crédits et le lot Major varient en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.
- Les probabilités de gagner le lot Mini et le lot Minor varient en fonction du nombre de lignes actives (50 ou 25).
- Les probabilités de gagner un lot Mini, Minor et Major ne sont pas les mêmes durant les parties achetées et les jeux bonis Lantern Link.

JEUX BONIS LANTERN LINK

- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Dual Reels peut être accordé.
- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Credit Boost peut être accordé.
- Lorsqu'au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Extra Spins peut être accordé.
- Si seul le jeu boni Dual Reels est accordé, le jeu boni Dual Reels est déclenché.
- Si seul le jeu boni Credit Boost est accordé, le jeu boni Credit Boost est déclenché.
- Si seul le jeu boni Extra Spins est accordé, le jeu boni Extra Spins est déclenché.
- Si les jeux bonis Dual Reels et Credit Boost sont accordés, le jeu boni Dual Reels + Credit Boost est déclenché.
- Si les jeux bonis Dual Reels et Extra Spins sont accordés, le jeu boni Dual Reels + Extra Spins est déclenché.
- Si les jeux bonis Credit Boost et Extra Spins sont accordés, le jeu boni Credit Boost + Extra Spins est déclenché.

- Si les jeux bonis Dual Reels, Extra Spins et Credit Boost sont accordés, le jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins est déclenché.
- Seuls les lots des symboles  et les gros lots peuvent être accordés durant les jeux bonis Lantern Link.

JEU BONI DUAL REELS

- Le jeu boni Dual Reels se joue sur deux grilles de jeu : Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Dual Reels.
- Les symboles  de la grille du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille du haut.
- Trois parties bonis sont accordées pour la grille 1 et la grille 2.
- La grille 1 et la grille 2 tournent indépendamment durant le jeu boni.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois pour le jeu boni en cours.
- Le jeu boni Dual Reels prend fin lorsque toutes les positions des grilles 1 et 2 sont remplies ou que toutes les parties au compteur ont été jouées.
- À la fin du jeu boni Dual Reels, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Dual Reels.

JEU BONI CREDIT BOOST

- Trois parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire ou plus apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois.
- À la fin de chaque partie, des crédits supplémentaires peuvent être ajoutés à un lot ou plus affichés sur des symboles  ou que les lots des symboles  soient multipliés.
- Les lots supplémentaires varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- La valeur des multiplicateurs est de 2 ou de 5.
- Le lot Major ne peut pas être multiplié durant le jeu boni Credit Boost.
- Le jeu boni Credit Boost prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties bonis ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni Credit Boost, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Credit Boost.
- La probabilité de gagner des lots en crédits supplémentaires ou des multiplicateurs varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

JEU BONI EXTRA SPINS

- Quatre parties bonis sont accordées initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à 4.

- Le jeu boni Extra spins prend fin lorsque toutes les parties bonis ont été jouées ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni Extra Spins, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Extra Spins.

JEU BONI DUAL REELS + CREDIT BOOST

- Le jeu boni Dual Reels + Credit Boost se joue sur deux grilles de jeu : Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Dual Reels + Credit Boost.
- Les symboles  de la grille du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille du haut.
- Trois parties bonis sont accordées pour la grille 1 et la grille 2.
- La grille 1 et la grille 2 tournent indépendamment durant le jeu boni.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à trois pour le jeu boni en cours.
- À la fin de chaque partie, des crédits supplémentaires peuvent être ajoutés à un lot ou plus affichés sur des symboles  ou que les lots des symboles  soient multipliés.
- Les lots supplémentaires varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- La valeur des multiplicateurs est de 2 ou de 5.
- Le lot Major ne peut pas être multiplié durant le jeu boni Dual Reels + Credit Boost.
- Le jeu boni Dual Reels + Credit Boost prend fin lorsque toutes les positions des grilles 1 et 2 sont remplies ou que toutes les parties bonis ont été jouées.
- À la fin du jeu boni Dual Reels + Credit Boost, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Dual Reels + Credit Boost.
- La probabilité de gagner des lots en crédits supplémentaires ou des multiplicateurs varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

JEU BONI DUAL REELS + EXTRA SPINS

- Le jeu boni Dual Reels + Extra Spins se joue sur deux grilles de jeu : Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Dual Reels + Extra Spins.
- Les symboles  de la grille du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille du haut.
- Quatre parties bonis sont accordées pour la grille 1 et la grille 2.
- La grille 1 et la grille 2 tournent indépendamment durant le jeu boni.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à quatre pour le jeu boni en cours.
- Le jeu boni Dual Reels + Extra Spins prend fin lorsque toutes les positions des grilles 1 et 2 sont remplies ou que toutes les parties au compteur ont été jouées.
- À la fin du jeu boni Dual Reels + Extra Spins, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Dual Reels + Extra Spins.

JEU BONI CREDIT BOOST + EXTRA SPINS

- Quatre parties bonis sont accordés initialement.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire ou plus apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à quatre.
- À la fin du jeu boni, des crédits supplémentaires peuvent être ajoutés à un lot ou plus affichés sur des symboles  ou que les lots des symboles  soient multipliés.
- Les lots supplémentaires varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- La valeur des multiplicateurs est de 2 ou de 5.
- Le lot Major ne peut pas être multiplié durant le jeu boni Credit Boost + Extra Spins.
- Le jeu boni Credit Boost + Extra Spins prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties bonis ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni Credit Boost + Extra Spins, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Credit Boost + Extra Spins.
- La probabilité de gagner des lots en crédits supplémentaires ou des multiplicateurs varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

JEU BONI DUAL REELS + CREDIT BOOST + EXTRA SPINS

- Le jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins se joue sur deux grilles de jeu : Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins.
- Les symboles  de la grille du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille du haut.
- Quatre parties bonis sont accordées pour la grille 1 et la grille 2.
- La grille 1 et la grille 2 tournent indépendamment durant le jeu boni.
- À chaque partie boni, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et les autres positions tournent individuellement.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont des positions remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire apparaît, le nombre de parties bonis restantes est remis à quatre pour le jeu boni en cours.
- À la fin du jeu boni, des crédits supplémentaires peuvent être ajoutés à un lot ou plus affichés sur des symboles  ou que les lots des symboles  soient multipliés.
- Les lots supplémentaires varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- La valeur des multiplicateurs est de 2 ou de 5.
- Le lot Major ne peut pas être multiplié durant le jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins.
- Le jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins prend fin lorsque toutes les positions des grilles 1 et 2 sont remplies ou que toutes les parties bonis ont été jouées.
- À la fin du jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins.
- La probabilité de gagner des lots en crédits supplémentaires ou des multiplicateurs varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

GROS LOTS ET LOTS BONIS

- Le gros lot Grand est accordé lorsque les 15 positions des cylindres comprennent le symbole  durant le jeu boni Credit Boost, Extra Spins ou Credit Boost + Extra Spins.
- Un seul gros lot Grand peut être accordé pour chaque jeu boni où les 15 positions comprennent le symbole  durant le jeu boni Dual Reels, Dual Reels + Credit Boost, Dual Reels + Extra Spins ou Dual Reels + Credit Boost + Extra Spins.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.
- Les gros lots Grand et Major ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gros lots Minor et Mini sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois que le gros lot est payé, avant que tout autre gros lot ne soit payé.
- Une augmentation de la mise fait augmenter la probabilité de gagner un gros lot.

SYMBOLE FRIMÉ

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles , ,  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

RÈGLES DU JEU

- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour jouer une partie avec la mise maximale (ce bouton pourrait ne pas être présent).
- Chaque mise active toutes les mises.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Durant les jeux bonis Lantern Link, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Les jeux bonis Lantern Link se jouent sur des ensembles de cylindres différents.
- Après 120 secondes, l'option « Press Spin or Screen to Start » (appuyez sur Jouer ou sur l'écran pour commencer) est sélectionnée automatiquement.
- Si un gros lot est gagné plus d'une fois durant une même partie, le premier gain correspond à la valeur affichée au compteur, et la valeur de chaque gain subséquent correspond à la valeur de base du gros lot.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.