



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être disponibles)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : indique le montant gagné lors de la partie qui vient de se terminer.	CASH	= SOLDE : indique votre solde en argent.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	PAYS	=TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter les écrans d'aide et la table de paiement du jeu.
MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise maximale.	BET ONE	= MISER UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec une mise de un crédit.
\$ [X] CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	MINIMUM BET [X] CREDIT	= MISE MINIMALE DE [X] CRÉDIT(S) : indique la mise minimale du jeu.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée dans la case MISE (BET).	EXIT	= RETOUR : appuyez sur ce bouton pour sortir de l'écran d'aide et revenir au jeu.
[X] LINE IN PLAY	= [X] LIGNE(S) ACTIVE(S) : indique le nombre de lignes actives.	LINE	= LIGNE : indique le nombre de lignes actives.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
Dans cette représentation graphique :
1ST CREDIT = Mise à un crédit
2ND CREDIT = Mise à deux crédits
3RD CREDIT = Mise à trois crédits
PAYS JACKPOT = Accorde le gros lot
ANY BAR = N'importe quel symbole BAR
BLANK = Vide (aucun symbole)
ANY THREE MIXED = Trois symboles mélangés

RÈGLES DU JEU

- Une mise de un crédit permet d'obtenir la table de paiement pour une mise à un crédit.
- Chaque crédit supplémentaire misé permet d'obtenir la table de paiement correspondant au nombre de crédits misés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les lots sont payés en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

LIGNES DE PAIEMENT

- Seule une ligne de paiement est activée.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de cette ligne de paiement.

Titre du jeu : Blazing 7's
Fabricant : Bally
Version : A0EA-000-1000



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **VALEUR DES CRÉDITS** → Modifier la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.



= **RÈGLES DU JEU** → Voir les instructions et la table de paiement.



= **Aide** → Voir une page d'aide.



= **SORTIE** → Retourner au jeu.



= **MISER 1 CRÉDIT** → Augmenter la mise de 1 crédit.



= **MISE MAX** → Lancer le jeu avec la mise maximale, si disponible.



= **LANCER / RÉPÉTER LA MISE** → Lancer le jeu avec la mise actuelle.



= **PRÉPOSÉ** → Appeler un préposé.



= **ENCAISSER** → Encaisser les crédits.

TABLE DE PAIEMENT

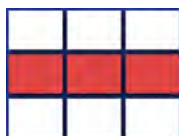
 60	 700	 1500
 40	 150	 300
 20	 100	 200
 10	 100	 200
 2	 100	 200
 2	 100	 200
1ST CREDIT	2ND CREDIT	3RD CREDIT

1ST CREDIT = Mise de 1 crédit
 2ND CREDIT = Mise de 2 crédits
 3RD CREDIT = Mise de 3 crédits
 BLANK = Vide
 ANY BAR = N'importe quel symbole BAR
 ANY THREE MIXED = Toute combinaison de 3

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Paiements effectués uniquement sur la ligne de paiement centrale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est payé.
- Les gains sur ligne ne sont pas multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne.
- Paiements en crédits seulement.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

LIGNE DE PAIEMENT



JEU QUITTE OU DOUBLE ROUGE OU NOIR (si disponible)

- Doublez votre gain actuel en devinant la couleur de la carte qui sera retournée.
- Pour commencer le jeu Quitte ou double Rouge ou noir, touchez le bouton  (Jouer).
- Touchez le bouton  ou  (Accepter gain) pour conserver votre gain actuel et retourner au jeu.
- Appuyez sur  ou  pour choisir une couleur. La carte  deviendra  ou .
- Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain.
- Si la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée, vous perdez votre gain et vous retournez aux lancers.
- Le jeu Quitte ou double Rouge ou noir prend fin lorsque vous perdez votre gain ou après 16 rondes consécutives de jeu.

Titre du jeu : *Blazing 7*
Fabricant : Bally
Plateforme : Alpha II Curve
N° de version du jeu : 301224A
N° réf. : 20140328-TAF00026-SCQ-BAL-Fr-0020



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	UITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE LA PAGE SUIVANTE		

MAL UNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉ ECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Engagez une mise d’un crédit pour activer les lots pour un crédit.
- Chaque crédit supplémentaire misé active les lots correspondants de la table de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique de la ligne de paiement.
- La distribution des lots varie en fonction de la mise.
- La ligne illustrée dans les écrans d’aide peut contribuer aux gains.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)



= AIDE Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.



= VALEUR DES CRÉDITS Modifier la valeur des crédits si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.

CASH OUT = ENCAISSER Encaisser les crédits.

SPIN = LANCER Lancer le jeu avec la mise sélectionnée.

IN PAID = GAIN PAYÉ

CREDIT = CRÉDITS

TOTAL BET = MISE TOTALE

PLAY MAX = MISE MAXIMALE Engager le nombre maximal de crédits sur toutes les lignes actives.

BET ONE = MISER UN CRÉDIT Commencer la mise à un crédit par ligne puis miser un crédit supplémentaire jusqu'au maximum possible par ligne.

SPIN REBET = JOUER RÉPÉTER LA MISE Lancer les cylindres pour jouer une nouvelle partie ou répéter la dernière mise.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Note : selon la version du jeu, certaines règles pourraient varier.

- Tous les lots sont accordés sur la ligne de paiement centrale seulement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque partie est payé.
- Les gains sur ligne ne sont pas multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de la ligne de paiement centrale est accordé à moins d'indication contraire.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Des gains sont obtenus pour les crédits enregistrés seulement.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

- Tous les lots sont affichés en crédits.

BAR BAR BAR 60	777 700	777 1500
BAR BAR BAR 40	777 150	777 300
BAR BAR BAR 20	777 100	777 200
BAR BAR BAR 10		
BLANK BLANK BLANK 2		
1ST CREDIT	2ND CREDIT	3RD CREDIT

1 st credit = 1 crédit misé
2 nd credit = 2 crédits misés
3 rd credit = 3 crédits misés
BLANK = Aucun symbole
ANY BAR = Tout symbole BAR
ANY THREE MIXED = Toute combinaison de 3

JEU BONI QUITTE OU DOUBLE (BEAT THE DEALER)

(Pourrait ne pas être offert.)

- Lorsque le joueur appuie sur le bouton Jouer il doit jouer au jeu boni quitte ou double. Doublez votre mise en choisissant une carte dont la valeur est plus élevée que celle de la carte du croupier.
- Au début du jeu boni cartes sont tirées d'un paquet de 2 cartes. La première carte est donnée au croupier. La carte du croupier est dévoilée. Choisissez une carte parmi les quatre cartes restantes.
- Pour jouer au jeu boni :

Appuyez sur le bouton Jouer pour jouer au jeu boni quitte ou double et risquer la mise en jeu. Le montant de la mise est doublé si la valeur de la carte sélectionnée est plus élevée que la valeur de la carte du croupier.

Le montant de la mise est perdu si la valeur de la carte sélectionnée est moins élevée que la valeur de la carte du croupier.

Si la valeur de la carte choisie est égale à celle de la carte du croupier (égalité) le jeu boni est relancé. Les as ont la valeur la plus élevée et les deux la valeur la plus faible. Aucune carte frimée n'est utilisée. Appuyez sur le bouton Encaisser gain pour conserver le gain et retourner au jeu principal. Le jeu boni quitte ou double prend fin lorsque la valeur de la carte du croupier est plus élevée que celle de la carte sélectionnée lorsque le joueur appuie sur Encaisser gain ou après 3 rondes consécutives de jeu.