



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	HELP	ÉCRANS D'AIDE
CASH	SOLDE	WIN	GAIN
BET MULTIPLIER	MULTIPLICATEUR DE MISE	BET	MISE
MINIMUM BET IS [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT
[x] TOTAL CREDITS/BONUS WON	GAIN TOTAL DE [x] CRÉDITS/DU JEU BONI	FREE SPINS [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Les lots de la table de paiement sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles de la table de paiement. Il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Quatre symboles spéciaux peuvent également apparaître sur les cylindres, et ils offrent les mêmes lots de la table de paiement que le symbole .
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, et 4.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.

CASCADES CASH ADVANCE™

- Si au moins une des combinaisons de symboles de la table de paiement apparaît sur les cylindres, ces combinaisons sont évaluées.
- Tous les symboles de la combinaison gagnante sont retirés, et de nouveaux symboles tombent sur les cylindres pour remplir les positions vides.
- Toute nouvelle combinaison gagnante est évaluée, et ce processus se poursuit jusqu'à ce qu'aucune nouvelle combinaison gagnante ne soit formée.
- Une barre de progression des cascades est affichée sous les cylindres :

- Après la quatrième cascade d'une même partie, des lots des symboles Feu sont déverrouillés et peuvent être gagnés.
- Si d'autres cascades ont lieu, les lots des symboles Feu sont multipliés par 2, par 3 ou par 5 avant les 5^e, 6^e et 7^e cascades, respectivement, comme indiqué sur le parcours des cascades.
- Le gros lot Grand du symbole Feu ne peut pas être multiplié ni amélioré.
- Vous pouvez obtenir un maximum de sept cascades.

SYMBOLE FEU

- Les symboles Feu peuvent apparaître sur tous les cylindres, et ils affichent des lots correspondant à 50, 75, 100 ,125, 250, 400 et 750 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor, Major, Mega ou Grand.
- Les symboles Feu apparaissent initialement comme ceci : . Après la quatrième cascade, leur apparence change et devient comme ceci : .
- Les lots affichés sur les symboles Feu ne sont pas accordés tant que les symboles ne sont pas déverrouillés et qu'ils apparaissent comme ceci : .
- Les symboles Feu sont des symboles dispersés dont les lots peuvent être accordés une seule fois, à la fin de toutes les cascades, lorsque cela s'applique.
- Le symbole  affichant un lot en crédits accorde le lot affiché.

- Le symbole  affichant Mini accorde le gros lot Mini, d'une valeur de 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affichant Minor accorde le gros lot Minor, d'une valeur de 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affichant Major accorde le gros lot Major, d'une valeur de 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affichant Mega accorde le gros lot Mega, d'une valeur de 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affichant Grand accorde le gros lot Grand, d'une valeur de 50 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

SYMBLES FRIMÉS SPÉCIAUX

- Le jeu comprend quatre symboles spéciaux, qui activent des améliorations spécifiques lorsqu'ils font partie de combinaisons gagnantes.
- Lorsque le symbole  apparaît dans une combinaison gagnante, l'amélioration Upgrade Wild s'active.
 - Lorsque cette amélioration est active, le lot en crédits de chaque symbole Feu apparaissant après une cascade est amélioré vers le lot en crédits suivant, comme indiqué dans la description du symbole Feu.
 - Si des gros lots sont affichés sur des symboles Feu, ils sont améliorés vers le gros lot suivant.
 - Les lots des symboles Feu affichant 750 crédits multipliés par le multiplicateur de mise seront améliorés et atteindront 1 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
 - Si un symbole Feu ou plus est déjà présent sur les cylindres lorsque le symbole  apparaît, ou si un symbole Feu apparaît en même temps qu'un symbole , sa valeur augmentera à la prochaine cascade, même si aucun autre symbole Feu n'apparaît.
 - Les symboles Feu peuvent afficher un lot maximal de 1 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsqu'un symbole  apparaît dans une combinaison gagnante, l'amélioration Advance Wild s'active.
 - Lorsque cette amélioration est active, tous les symboles de la table de paiement présents dans la cascade perdante suivante sont retirés des cylindres, et de nouveaux symboles tombent sur les cylindres pour combler les positions vides, ce qui fait avancer d'une position la barre de progression des cascades.
 - Les cylindres sont de nouveau évalués après la cascade, et toutes les combinaisons gagnantes accordent un lot.
- Lorsqu'un symbole  apparaît dans une combinaison gagnante, l'amélioration Wild Burst s'active.
 - Lorsque cette amélioration est active, d'un à six symboles de la table de paiement sont sélectionnés aléatoirement et sont remplacés par le symbole  à la cascade perdante suivante.
- Lorsqu'un symbole  apparaît dans une combinaison gagnante, l'amélioration Volcano, comprenant les améliorations Upgrade, Advance et Wild Burst s'active.
 - Lorsque l'amélioration Wild Burst est activée par l'amélioration Volcano, de 2 à 8 symboles sont remplacés.
- Lorsque deux améliorations ou plus s'activent en même temps, l'ordre de priorité est le suivant : Upgrade, Advance, Wild Burst.
- L'amélioration Upgrade ne peut pas s'activer plus d'une fois au cours d'une même partie.
- Une seule amélioration de chaque type peut être active à la fois.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni de parties gratuites, ce qui accorde des parties gratuites, qui commence après une cascade perdante.
 - Trois symboles  accordent six parties gratuites.
 - Quatre symboles  accordent neuf parties gratuites.
 - Cinq symboles  accordent quinze parties gratuites.

- Durant les parties gratuites, une barre de progression des cascades différente est utilisée :



- Une cascade de moins doit être obtenue pour déverrouiller les symboles Feu, et chaque multiplicateur est obtenu en une cascade de moins que durant le jeu principal. De plus, un multiplicateur de 10 est ajouté à la 7^e cascade.
- Les multiplicateurs de la barre des cascades s'appliquent aux lots des symboles Feu du redéclenchement.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites, et celui-ci contient un symbole Feu de redéclenchement et ne contient pas le symbole .
- Initialement, les symboles Feu de redéclenchement peuvent afficher +1 Spin (+1 partie)  ou +2 Spin (+ 2 parties) , et ils accordent le nombre de parties qu'ils affichent.
- Une amélioration Upgrade ajoute une partie aux symboles Feu de redéclenchement.
- Un maximum de 60 parties gratuites peuvent être accordées.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir la représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - PAYLINE [x] = LIGNE DE PAIEMENT [x]

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY pour commencer.
- Appuyer sur PLAY peut également répéter la mise et commencer la partie.
- La mise maximale est de [x] crédits.
- Appuyer sur PLAY peut arrêter les cylindres immédiatement.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception de ceux affichés en \$.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Des lots sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

RÈGLES DU JEU DE BINGO

- Appuyez sur la petite carte de Bingo pour changer les numéros de la carte.
- Appuyez sur PLAY pour rejoindre une partie multijoueur.
- Vous pouvez également vous joindre à une partie multijoueur et engager la même mise qu'à la partie précédente en appuyant sur PLAY.
- Si un nombre insuffisant de joueurs ont joint la partie, la mise est remboursée.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.
- Appuyez sur PLAY ou sur CLAIM (Encaisser) pour marquer la carte et gagner un lot.
- Les boules sont pigées jusqu'à ce qu'un joueur recouvre complètement sa carte (carte pleine), mettant fin au jeu.
- Un lot est accordé au(x) premier(s) joueur(s) qui recouvre(nt) complètement sa (leur) carte.
- Des lots sont également accordés pour les motifs secondaires.
- Les lots associés à ces motifs secondaires sont accordés lorsqu'un tel motif est créé avec un nombre de boules ne dépassant pas le nombre indiqué.
- Seul le lot correspondant au motif le plus payant est accordé.
- Appuyez sur DAUB GENIUS pour activer le marquage et la collecte de lot automatiques.
- En activant la fonction DAUB GENIUS, vous marquez votre carte et réclamez vos lots automatiquement jusqu'à ce que la fonction soit désactivée ou que la partie prenne fin.
- Appuyez de nouveau sur DAUB GENIUS pour désactiver cette fonction.